

GIOCHI PER PLAYSTATION

GAME POWER

SPED. in a.p. -45%-art. 2 comma 20/B legge 662/96-Filiale di Milano

Speciale
PLAYSTATION



Novembre

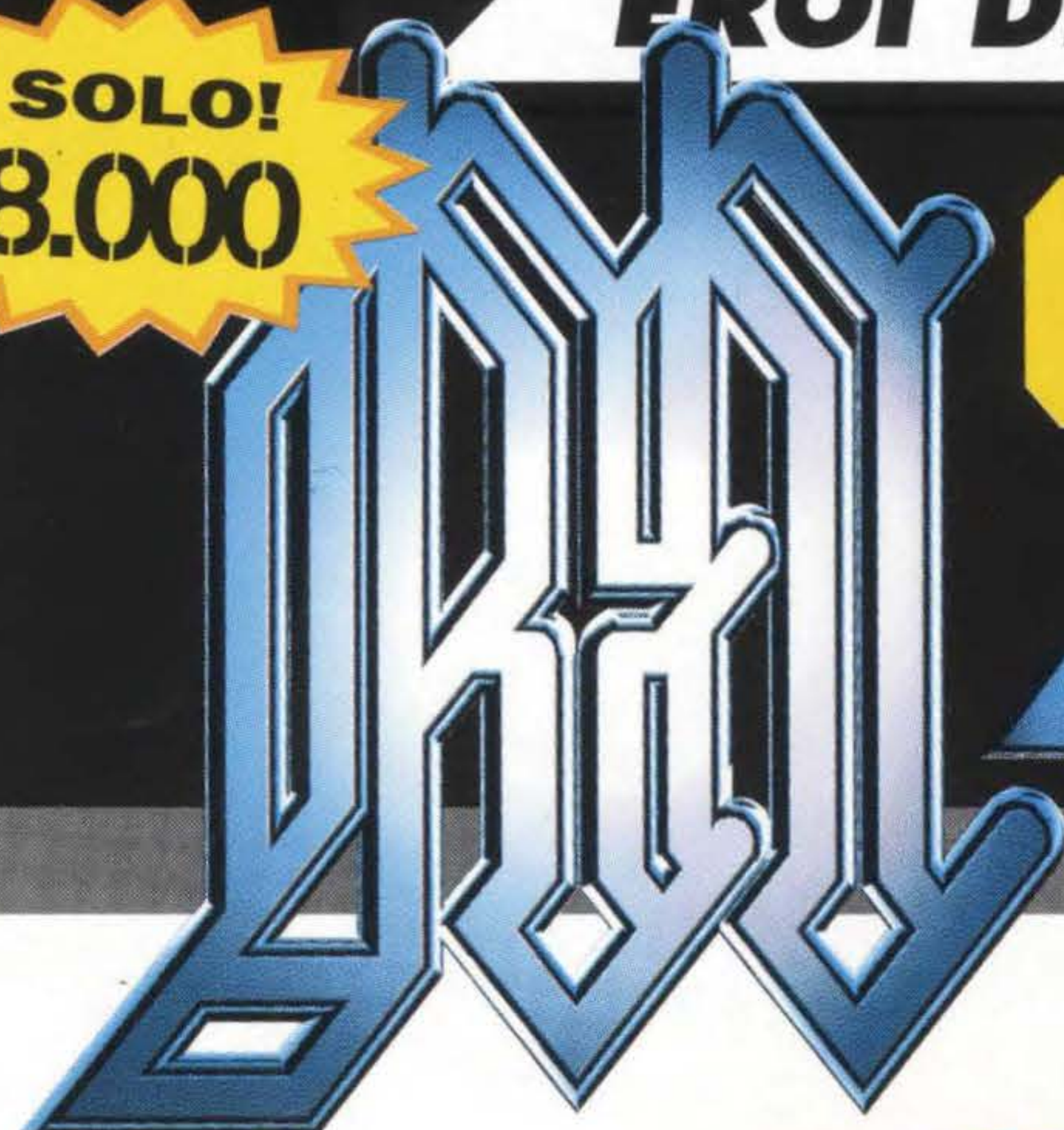
66

L. 7.000

EROI DELLA MARVEL!

UN ALTRO GRANDE PICCHIADRO PER SATURN

**SOLO!
8.000**



**GAMES
MASTER**

SONY ! SEGA ! NINTENDO ! PC ! SALA GIOCHI

BOMBERMAN 64

IL MITICO BOMBAROLO SU NINTENDO 64

Formula 1

Trucchi e segreti di F1 '97

La polizia del futuro

Grafica da brivido con G-Police

Guerre Stellari

Jedi Knight giocato per voi!

E inoltre!

FIGHTING FORCE



Recensito alla grande!

EXTREME-G



Correre fino alla morte...

MIB



Indossate gli occhiali scuri



Nuovi titoli dal Giappone

Anteprime

TOMB RAIDER 2 • LYLAT WARS • VIRUS BUST-A-MOVE 3
• CASTLEVANIA



**DAL PROSSIMO MESE
LA RIVISTA DI GIOCHI
PIU' FAMOSA AL MONDO
PARLERÀ ITALIANO.**

**NON PERDERE IN EDICOLA IL
PRIMO NUMERO**

A SOLE 8.000 LIRE

**LE ANTEPRIME PIU' ESCLUSIVE
LE SOLUZIONI PIU' GENIALI I
TRUCCHI MAI SVELATI**

DIRETTORE EDITORIALE:

Mietta Capasso

DIRETTORE RESPONSABILE:

Gaetano Manti

DELEGATO ALLA DIREZIONE GENERALE:

Stefano Spagnolo

RICERCA E SVILUPPO:

Aldo Grech

CONSULENTE MARKETING:

Maverick Greissing - maverick@ilmioweb.it

COORDINAMENTO DELLA PRODUZIONE:

Francesca Brenici - francy@ilmioweb.it

REALIZZAZIONE EDITORIALE

Studio Vit Srl

Via Ricotti 15 - 20158 MILANO (MI)

DIRETTORE:

Riccardo Albini

COORDINAMENTO E PRODUZIONE:

Alberto Rossetti

IMPAGINAZIONE:

GianVittorio Cutri, Luca Patrian

EDITORE

Il Mio Castello International SpA

via Pergolesi 8, 20124 Milano (MI)

telefono: 02-6713121 - fax: 02-6693654

DIREZIONE, AMMINISTRAZIONE

Il Mio Castello International SpA

Via Pergolesi, 8 - 20124 Milano

Telefono: (02) 6713121 - Fax: (02) 6693654

Pubblicazione mensile registrata:

sped. in a.p. -45%-art.2 comma 20/B legge

662/96-Filiale di Milano

FOTOLITO:

Typing - Milano

STAMPA:

Canale, Arese

DISTRIBUZIONE PER L'ITALIA:

SO.DI.P./ Angelo Patuzzi

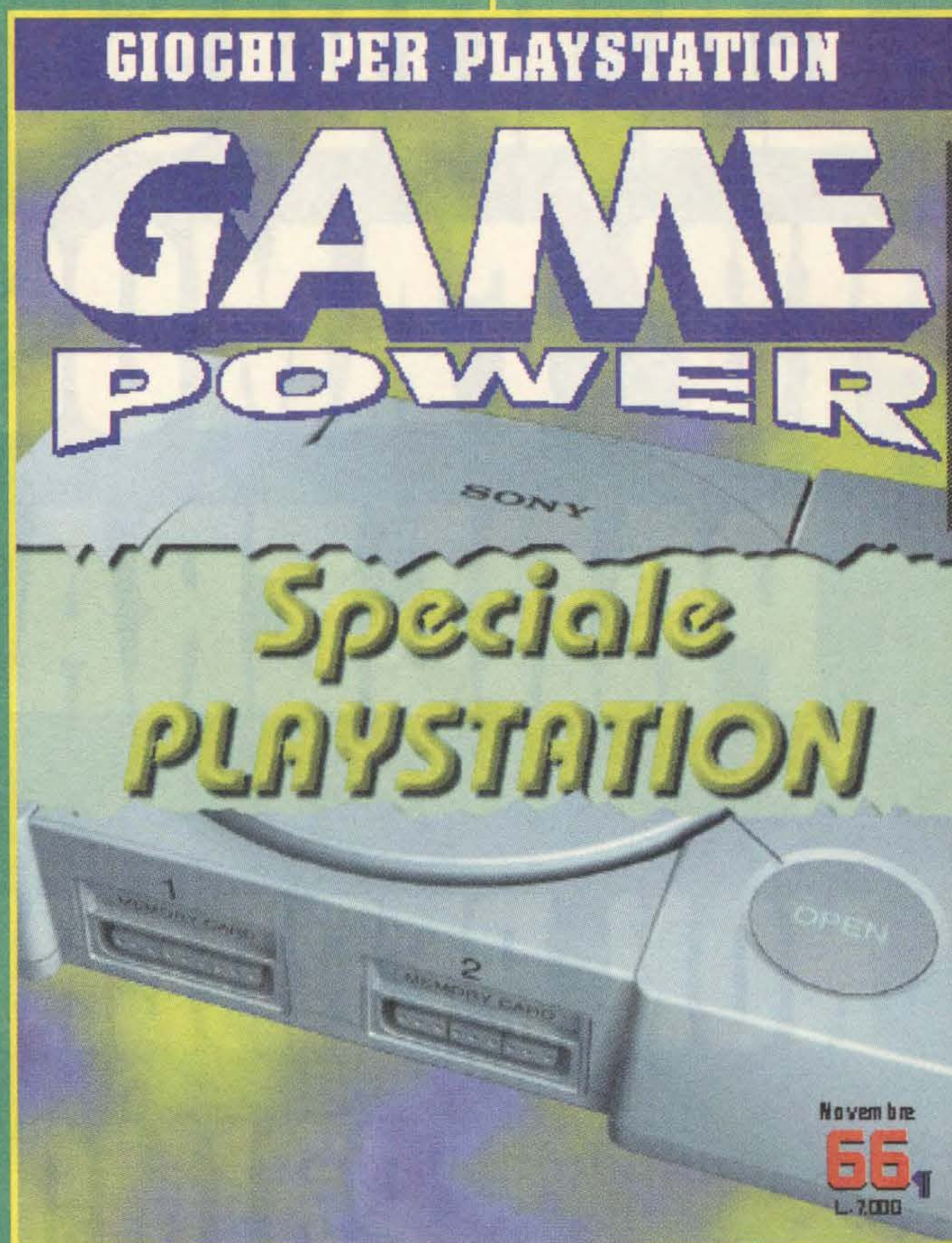
Via Bettola, 18 - 20092 Cinisello Balsamo (MI)

Tel. 02/66030.1

**GAME
POWER**

66
INMARI
OS

LA COPERTINA
UN NUMERO DI GAME POWER INTERAMENTE DEDICATO ALLA CONSOLE PIÙ IN VOGA DEL MOMENTO



NEWS



PAGINA 6

SPECIALE
SCOPRITE QUALI SONO I MIGLIORI GIOCHI
PER LA CONSOLE GRIGIA DELLA SONY

PAGINA 9

La PlayStation è di gran lunga la console più venduta. Un'incredibile exploit commerciale che è stato possibile soprattutto grazie all'ottima qualità dei suoi giochi. In previsione delle feste imminenti, diamo un'occhiata a quali sono i migliori titoli per la console della Sony, e cerchiamo di capire insieme quale sia il segreto del suo successo.

Migliori giochi per PlayStation

COMMAND & CONQUER



Versione: 1.3.2.000 - 5.500.000
Versione fedele del gioco che ha avuto un grande successo per PC, arrivando in testa a tutte le classifiche. Un gioiello di azione e strategia che, anche se è ormai un po' datato, mantiene un grande livello di giocabilità. Non è l'ideale per la PlayStation.

DESCENT



Versione: 1.1.0.0.000 - 5.500.000
Ambientato nella visuale di una colonia mineraria composta di 20 livelli, questo gioco è uno spara tutto in 3D senza un attimo di respiro. Volate a testa in giù, recuperate gli ostaggi, distruggete i nemici, dedite le complesse mappe tridimensionali e cercate di non scoppiare in mille pezzi.

CRASH BANDICOOT



Versione: 1.1.0.0.000 - 5.500.000
Un fantastico gioco di piattaforme in 3D. OK, non si tratta di vero 3D, ma è comunque più divertente di altri titoli. È grosso, colorato e questo non va mai a discapito della giocabilità. In ogni caso è il miglior gioco di questo genere per PlayStation.

DESTRUCTION DERBY 2



Versione: 1.1.0.0.000 - 5.500.000
Un miglioramento del 100% rispetto al predecessore. DD2 distanzia tutti i difetti dell'originale, dalla pista troppo stretta alla giocabilità limitata. Le piste, varie e molto variate, portano ai livelli di Ridge Racer in quanto a divertimento. In una parola: fantastico.

11

PAGINA 26

SPECIALE
SE NON SAPETE QUALE GIOCO COMPRARE, POTETE
UTILIZZARE IL NOSTRO APPOSITO SPECIALE

Tutti i giochi per PlayStation

Nel mondo PlayStation, e in quello dei videogiochi più in generale, non sono solo rose e fiori. Non tutti i giochi meritano di essere acquistati, mentre alcuni vecchi classici ora possono rivelarsi dei veri affari. Questo pagine vogliono essere lo strumento per scegliere nella maniera più oculata cosa vale veramente la pena giocare. Il verde indica i titoli validi, il giallo quelli discreti e il rosso quelli che necessitano un'attenta ponderazione.



26

27

LA RIVISTA DI COMPUTER CHE HAI SEMPRE SOGNATO

COMPUTER MAGAZINE

L. 8.000

NOVEMBRE

MONDRIAN ANNO 1 N.2 OTTOBRE 1997
SPED. ABB. POST. COMMA 26 ART. 1.000/95 MILANO

**COSA CI SERVE
DAVVERO:
10 COMPUTER
A CONFRONTO
PER SPENDERE
MENO E MEGLIO**



3 SUPER PORTATILI

**5 MONITOR
CHE CAMBIERANNO
IL MODO DI USARE
IL COMPUTER**

**LA NUOVA
GUIDA MERCATO
DEI COMPUTER
VENDUTI
IN ITALIA**

EXCEL: TRUCCHI E SEGRETI DEL CALCOLO



**Harvard
Graphics® 3**

ONE COMPLETA

COME INSTALLARE

WINDOWS 3.1

Da Program Manager selezionare il comando Esegui dal menu File, scrivere D:\CMCD\SETUP.EXE e premere invio. Oppure da File Manager fare doppio clic su AVVIA.EXE in D:\

WINDOWS 95

Aspettare l'avvio automatico oppure aprire risorse del computer, la cartella del CD-ROM e quindi fare doppio clic sull'icona AVVIA

**bene questo CD-ROM
consigli a pagina 55
della rivista**

**COMPUTER
MAGAZINE**

**COMPUTER
MAGAZINE
CD-ROM**

3

COMPUTER MAGAZINE n. 3 novembre '97.

vendita separata del solo CD-ROM.

computing srl declina ogni responsabilità circa software contenuto in questo CD-ROM

**bene questo CD-ROM
consigli a pagina 55
della rivista**

DUE CD ROM A SOLE 8.000 LIRE

Notizie M O N D O

UN RECORD? NON ANCORA, MA SIAMO VICINI

300.000 UNITÀ E NON SENTIRLE

La PlayStation ha raggiunto quota 300 mila, e non ha nessuna voglia di fermarsi

È vero che le quote raggiunte dal GameBoy son pressoché irraggiungibili per chiunque, tale è stato il successo del piccolo portatile della Nintendo in Italia e nel mondo. Però la scatola grigia della Sony pare aver poco da invidiare alla console della Nintendo, non tanto per quanto riguarda le cifre relative alla vendita, piuttosto per il successo che ha riscosso nel Bel Paese.

Finora, a tutto il mese di settembre, le console saldamente installate nelle case degli italiani ha raggiunto la ragguardevole cifra di 300 mila, con un incremento, previsto, è bene sottolinearlo, che potrebbe raggiungere il mezzo milione per la fine delle prossime vacanze natalizie.

Per essere sinceri c'era d'aspettarselo. La macchina della Sony è a un livello superiore rispetto alle altre, che ne dica. Non fosse altro per la disponibilità del software, non è possibile paragonarla alla pochezza del Saturn o alla vanagloria di cui la Nintendo si è beata sinora. Questo particolare è stato compreso sia dai videogiocatori che dalle case produttrici di software, sempre pronte, queste ultime, a cavalcare l'onda del successo, una volta che se ne presenta l'occasione. Infatti, giochi che, fino a qualche tempo fa potevano essere considerati a esclusivo appannaggio dei PC, sono diventati veri e propri successi sulla console Sony. basti pensare a *Tomb Raider*, *Command & Conquer*, *Broken Sword*, *F1*...

Insomma, se tutti quanti ci aspettavamo una nuova ondata di freschezza, in grado di rivoluzionare il mercato e l'industria dei videogiochi, finalmente abbiamo smesso di attendere.

Il futuro non potrebbe sembrare più sereno per noi videogiocatori, a un prezzo più che abbordabile, grazie anche ai continui ribassamenti dovuti a speculazioni spesso senza quartiere, chiunque decida di acquistare una PlayStation, si trova tra

le mani un'ottima macchina con un parco software in grado di soddisfare qualsiasi palato. Non che si avessero dei dubbi, in ogni caso, bisogna togliersi tanto di cappello di fronte alla Sony che, entrando in un mercato completamente nuovo ha raggiunto picchi inimmaginabili.



PLAYSTATION E COPPA DEI CAMPIONI

PLAY CHAMPIONS LEAGUE STATION

Parma e Juventus sotto il logo PlayStation

Dopo aver concluso un accordo di sponsorizzazione triennale con l'UEFA per far comparire il proprio nome in relazione alla Champions League, la Sony ha bissato l'iniziativa siglando un accordo analogo con la Premiership inglese, corrispondente alla nostra Serie A. L'accordo, anch'esso triennale e del costo di circa 3 miliardi di lire, dà alla Sony la possibilità di usare il proprio nome in molteplici modi, includendo la cartellonistica a bordo campo ed aree di ospitalità e sale-stampa dei vari club.

Il senso dell'accordo è stato così spiegato da Ray Maguire, direttore generale della Sony Computer Entertainment Europe: "In Inghilterra ci sono oltre 1.000.000 di PlayStation e circa il 74% degli utenti della console gioca a calcio e va allo stadio regolarmente. Giocatori quali Jamie Redknapp, Paul Ince e Ian Wright sono grandi fan della console e con la nostra iniziativa intendiamo raggiungere un numero ancora maggiore di utenti PlayStation". I cartelloni pubblicitari hanno fatto la loro comparsa intorno ai campi inglesi lo scorso agosto.



TREMAE, TREMAE, LE STREGHE SON TORNATE...

LE ANALOGIE DELLA PSX

Un nuovo joypad per la console Sony

Una delle nuove e imperdibili periferiche per PlayStation è il joypad analogico. Nato sulla scia dei nuovi dispositivi analogici per console, questo pad permette di sfruttare al meglio le potenzialità dei giochi predisposti, ovvero la maggior parte dei titoli che contengono componenti di guida. Grazie alla sensibilità e alla precisione delle due piccole levette, situate in modo da poter essere facilmente raggiunte dai pollici, potrete, per esempio, affrontare con maggiore accuratezza i percorsi di *Rage Racer*, senza essere costretti a tocchi e controtocchi per impostare la migliore traiettoria in curva. Le levette, infatti, trasmettono al gioco non solo le informazioni riguardanti la direzione, come accade con la croce direzionale, ma anche quelle riguardanti la 'forza', ovvero, nel caso dei giochi di guida, l'angolo di sterzo delle ruote della vettura. In questo joypad, già in vendita nei negozi, sono stati ridisegnati anche i tasti superiori, adesso ancora più ergonomici. Inoltre, in futuro è possibile che molti altri giochi inizino a sfruttarlo, come ad esempio i nuovi giochi di piattaforme in 3D.



UN SUCCESSO ANNUNCIATO?

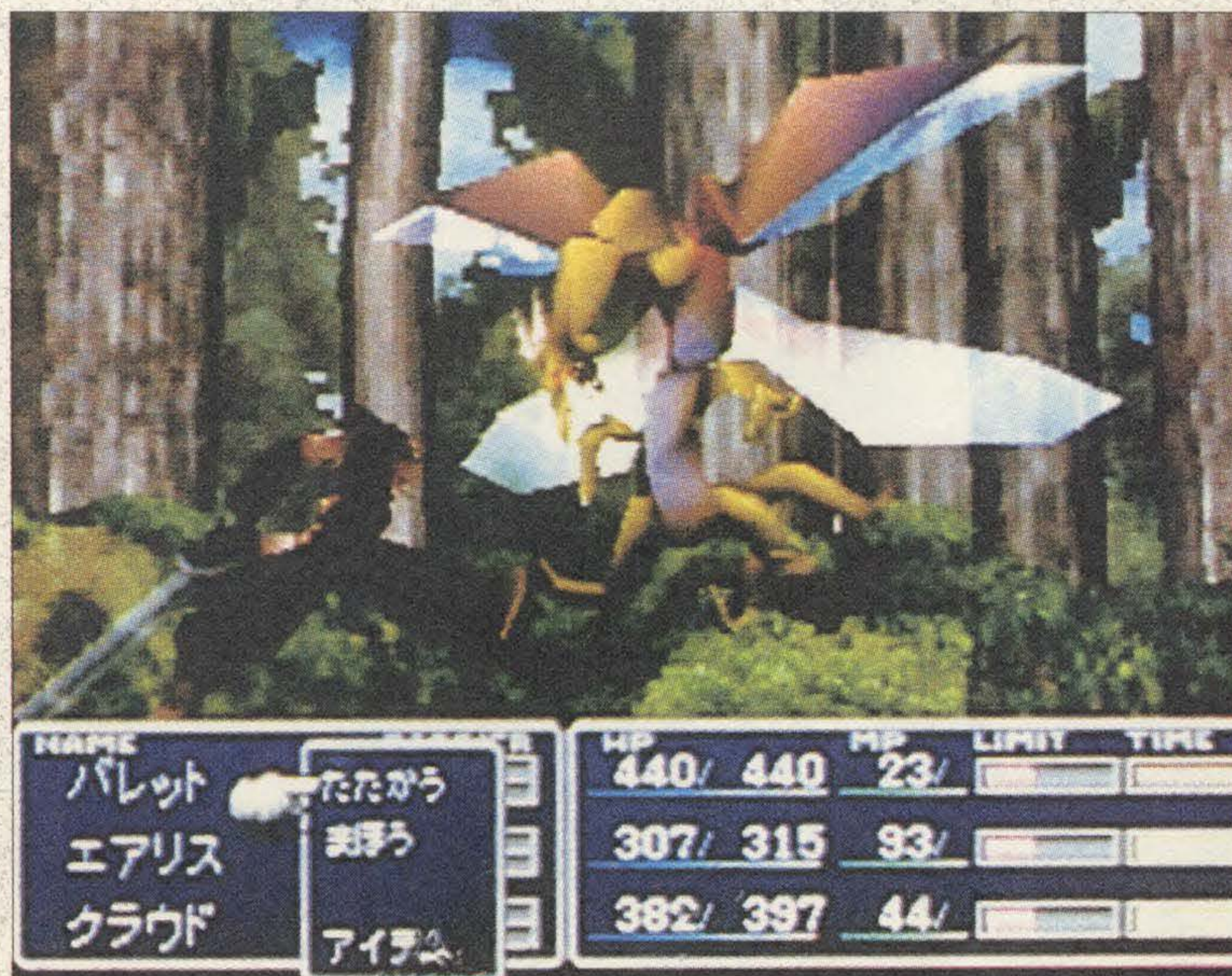
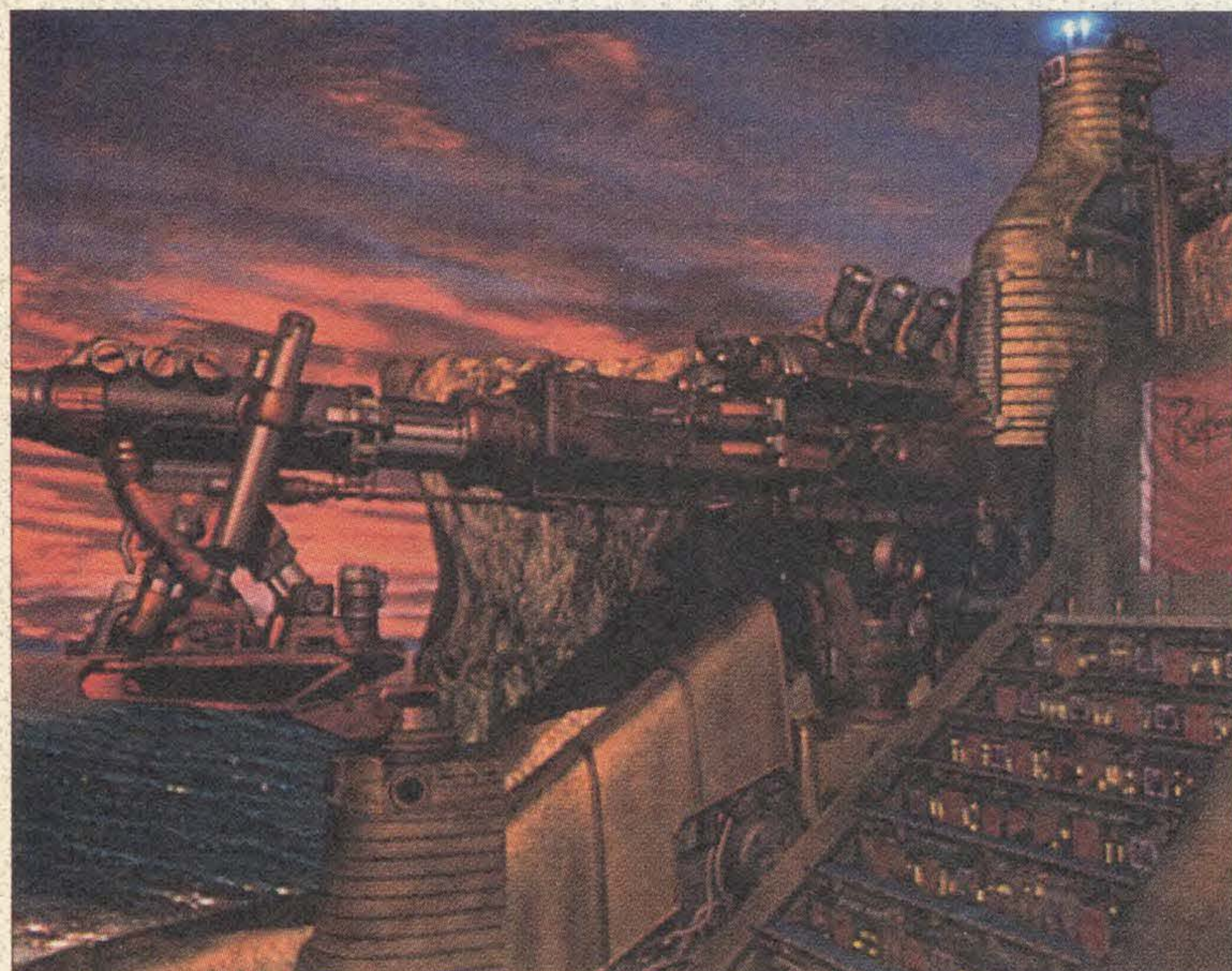
FINAL FANTASY 7: CHI OSA CHIEDERE DI PIÙ

La square porta la PlayStation ha una dimensione superiore

In Giappone è il Gioco per PlayStation. Tra poco dovrebbe raggiungere il vecchio continente, ma è già un classico e pare destinato a suscitare l'interesse dei giocatori occidentali, anche di quelli allergici ai combattimenti gestiti con i menu. Alla versione occidentale sono state apportate alcune modifiche: sono stati ridotti gli incontri accidentali coi mostri e i lati più intricati della trama sono stati semplificati. I puristi del Gioco di Ruolo sono ovviamente in agitazione, ma è ancora da vedere quanto queste modifiche influiranno sul valore complessivo del gioco della Square. Comunque sia non hanno certo placato l'agitazione per la lunga attesa.

L'ultimo nato della serie *Final Fantasy* è il più vicino allo scopo che la Square si è prefissa: creare un gioco in cui l'azione in tempo reale si amalgami perfettamente con l'animazione di alta qualità, dando vita a una esperienza ludica altamente coinvolgente ed eccitante. *FF7* è una miscela di splendidi fondali, personaggi adorabili e assolutamente credibili, complesse trame, battaglie mozzafiato ed enigmi... enigmatici. Tutto questo concorre a farne il miglior Gioco di Ruolo sul mercato.

Il mondo di *Final Fantasy VII* si basa su quello di *FF3*, Magitek. Una terra in cui i poteri magici sono la realtà e sono stati inglobati nel progresso tecnologico. Non è una classica ambientazione fantasy: ciminiere che sbuffano fumi grigi, treni d'acciaio che incrociano per la città, insegne al neon che lampeggiano facendo brillare la sottile pioggia tra fabbriche torreggianti. Questa atmosfera rende bene l'idea del clima di terrore instaurato dalla Shinra Corporation, all'interno della quale la magia nera Mako ha oramai affondato le proprie radici. La popolazione è costretta a vivere sotto l'opprimente controllo della polizia segreta. Vestirete i panni di un ex soldato divenuto un rivoluzionario, e immediatamente dovrete aiutare un gruppo di terroristi, conosciuto come Avalanche, intento a rovesciare il dominio della Shinra. Se avete già giocato alla serie *Final Fantasy* su SNES, allora no. Ci sono lievi differenze rispetto ai 6 predecessori, i miglioramenti riguardano in particolare il sonoro e la grafica. Per quanto riguarda i novizi, invece... beh, rimarranno a bocca aperta. Finirete certamente con l'immedesimarvi in essi, soffrendo per le loro pene e gioiando con loro quando le cose vanno per il verso giusto. Il complesso della sfida è enorme, giganteggia su almeno 3 CD, con così tante aree da esplorare, che sono previste qualcosa come 120 ore di gioco per portare a termine la missione.



UN NUOVO GENERE DI VIDEOGIOCO? PERCHÉ NO?

PARAPPA THE RAPPER, CHI È COSTUI?

Siamo di fronte al gioco più innovativo del momento

Ci sono pochi giochi veramente originali - quasi ogni gioco è un seguito di questo o una nuova versione di quello. Per cui è stata una piacevole sorpresa ricevere questo *Parappa the Rapper*, forse il titolo più strano degli ultimi dieci anni. Il gioco è stato disegnato da un musicista, e voi siete calati nei panni dell'eroe-talpa Parappa, che deve attraversare sei livelli a ritmo di rap per conquistare il cuore della sua dolce donzella (talpa pur'ella). In ogni livello dovete imparare una nuova abilità nel rappare che vi aiuta nella vostra avventura. Potrà sembrare facile, ma aspettate di provarlo prima. *Parappa* inizia con un'introduzione che vede Parappa e i suoi amici seduti al cinema a vedere l'ultima versione di Jet Baby. A un certo punto dei feroci bulli di provincia prendono d'assalto il bar degli hamburger e poi la ragazza di Parappa (Sunny). Tutti sono fermi, paralizzati dalla paura, e Parappa sogna di poter attaccare i cattivoni con tremende mosse di kung-fu. Così appena può decide di prendere delle lezioni di kung-fu dal Maestro Cipolla.

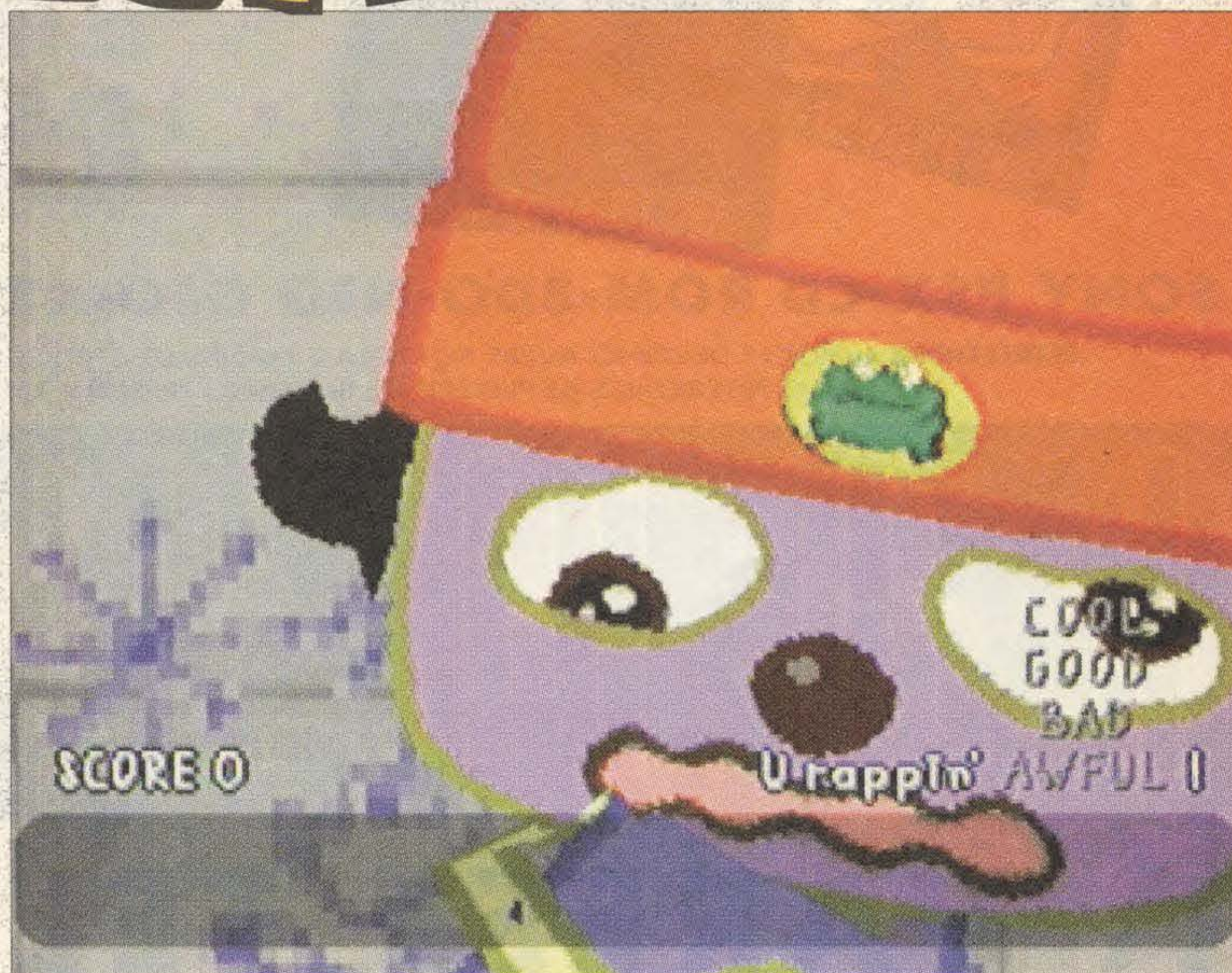
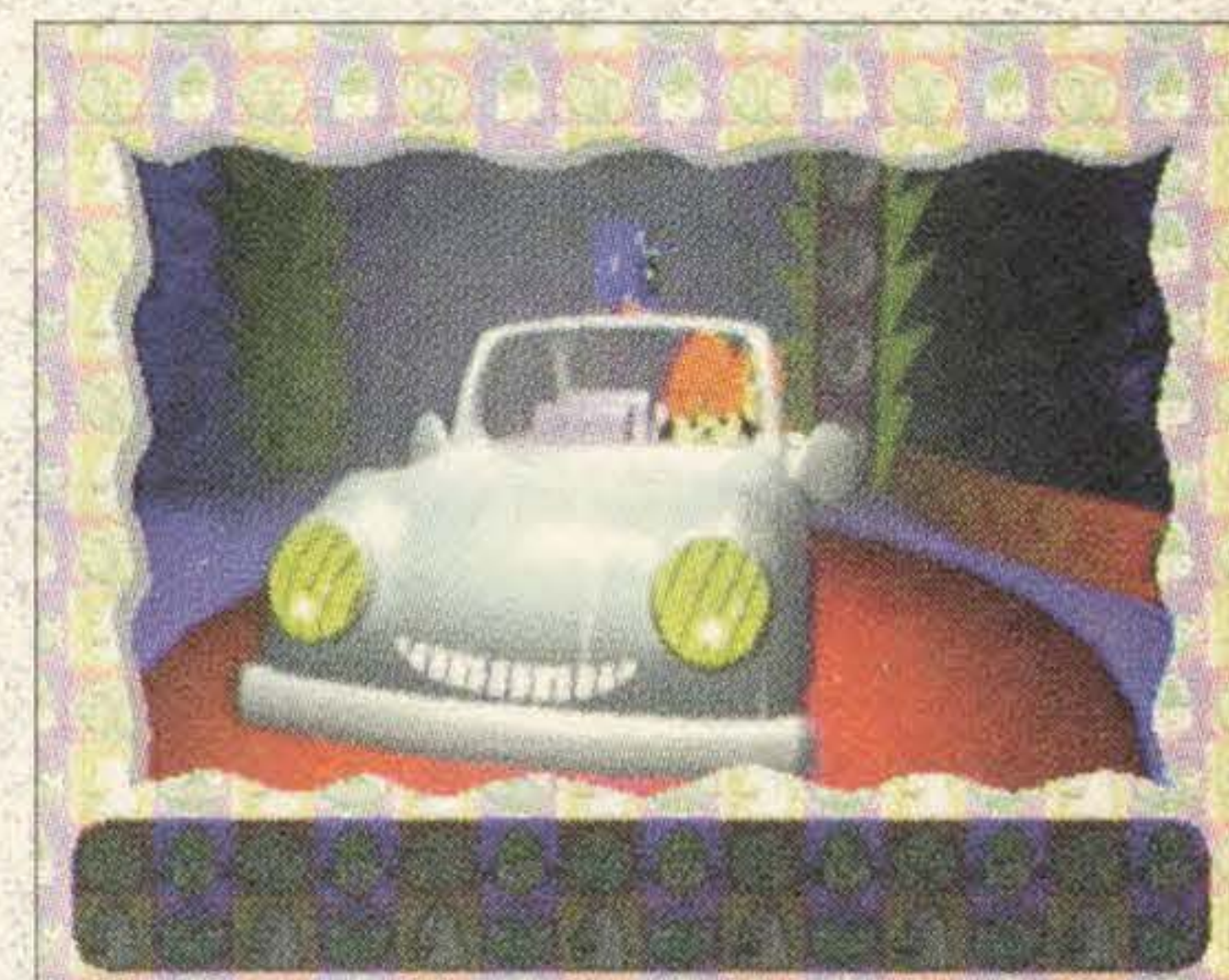
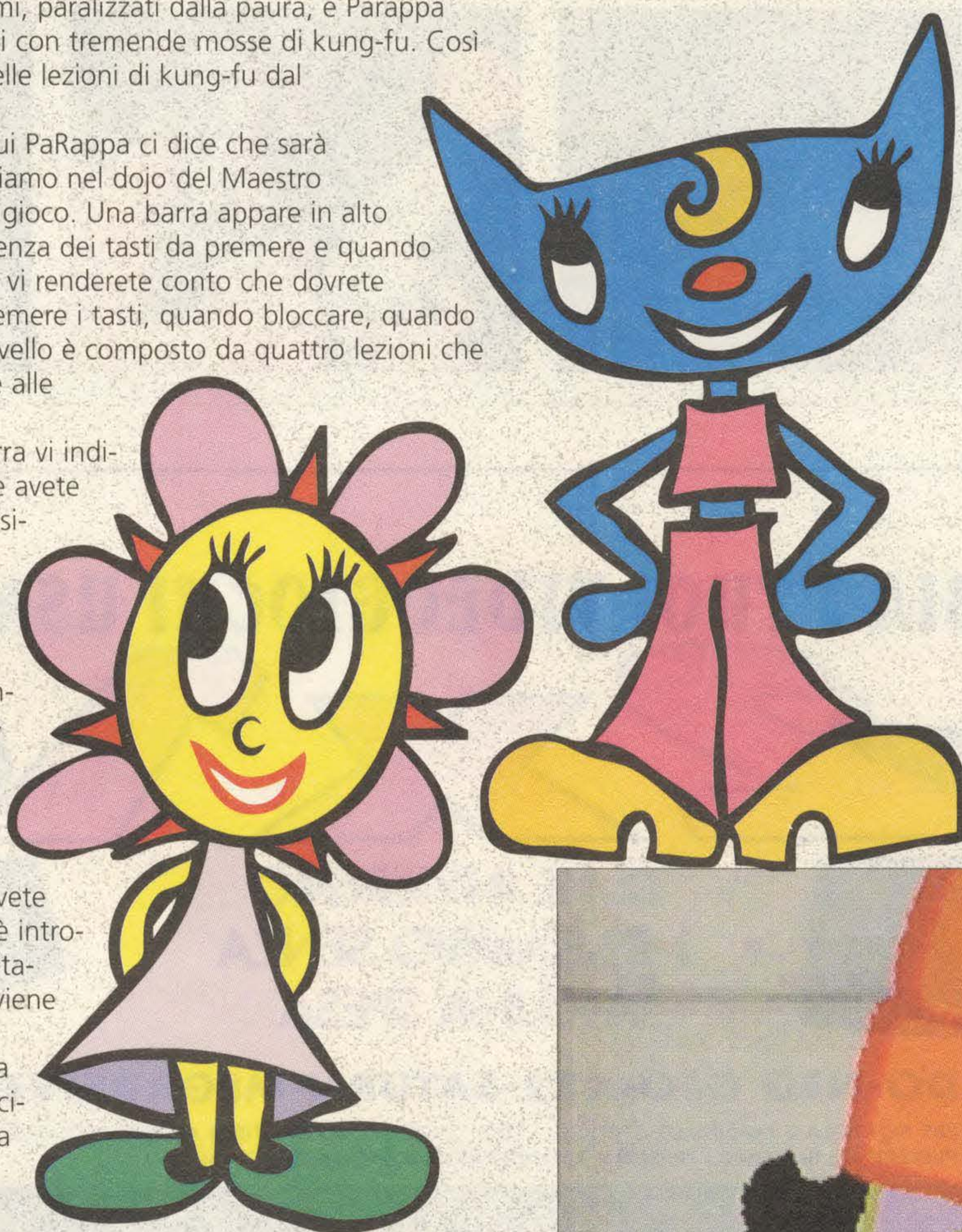
Dopo una breve introduzione in cui PaRappa ci dice che sarà assente per un momento, ci ritroviamo nel dojo del Maestro Cipolla. Questo è il vero inizio del gioco. Una barra appare in alto nello schermo che mostra la sequenza dei tasti da premere e quando premerli. Sembra molto facile, ma vi renderete conto che dovete imparare il giusto tempo in cui premere i tasti, quando bloccare, quando tirare un calcio, un pugno. Ogni livello è composto da quattro lezioni che dovete passare per poter accedere alle sezioni seguenti.

Durante le sessioni di rap, una barra vi indicherà costantemente il livello che avete raggiunto. Inizialmente venite considerati con un Good (buono), ma presto potrebbe scendere a Poor (scarso) o addirittura Awful (tremendo), a seconda degli errori che avete fatto. C'è anche un punteggio molto alto, Cool (figo, ottimo), per chi fa pochissimi errori, ma non aspettatevi di vederlo spesso.

Se avrete successo potrete passare al secondo schema, dato che avete sconfitto i puzzone. Ogni schema è introdotto da una lunga sequenza, solitamente molto divertente, in cui vi viene spiegato cosa dovete fare. Nel secondo schema, imbarazzati dalla possente machina di Joe Chin, decidete di imparare a guidare, così da poter portare a fare dei picnic sulla spiaggia la vostra adorata

Sunny. In questo modo potrete allontanare le attenzioni del fetido riccone Joe Chin dalla vostra dolce metà. In questo livello sarete seduti in macchina, girando per tutta la città, cercando di superare un esame di guida. Al posto del Maestro Cipolla troveremo un tremendo alcione con la passione per il canto, e le cose continuano... ma non vogliamo rivelarvi troppo per il momento. comunque date un'occhiata alla Rana Reggae.

Se la giocabilità è strana e il sonoro fantastico, allora la grafica è senza dubbio bizzarra. I personaggi assomigliano molto a dei disegni su cartone ritagliati e attaccati su fondali colorati. Messa in questo modo, riuscite a ricordare un altro gioco del genere? No, e neanche noi. Ma *PaRappa* ha un certo non so che, grazie al quale riesce ad attirare le attenzioni di quelli che solitamente non guardano i videogiochi.



NEWS

È IN ARRIVO LA SECONDA PARTE DI UN GIOCO CHE HA SBANCATO IL MERCATO

BROKEN SWORD 2 PRESTO SUGLI SCAFFALI

Le avventure grafiche su console? Un vero affare

Fin dall'uscita di *Discworld*, della Psygnosis, più di un anno fa, erano in molti a non confidare nella conversione delle avventure grafiche, comunemente riconosciute come "punta e clicca", in ambito console.

Lo stesso *Discworld* sconfessò i più pessimisti, rivelandosi un titolo che appassionò gli allora pionieri possessori di PlayStation. Il successo del titolo della casa di Liverpool, portò ben presto alla conversione di *Broken Sword*, un titolo che aveva il suo punto di forza nella trama intrigante e nella grafica da cartone animato.

Inutile dire che fu più che apprezzato dal pubblico italiano ed europeo, probabilmente perché lo stereotipo del videogiatore di console non è più quello di una volta, cioè smattonone e amente esclusivamente degli sparatutto e dei picchiaduro,

ma pare proprio che, con l'elevarsi dell'età media dei possessori di PlayStation, anche la materia grigia dei giocatori è aumentata, e quindi titoli "intelligenti", in cui è necessario pensare oltre che agire, hanno maggiore possibilità di essere apprezzati dal pubblico.



In questa seconda parte ritroviamo il turista americano e la sua fidanzata francese alle prese con altri intrighi, anche se stavolta non c'entrano i templari, che porteranno i due simpatici protagonisti ancora in giro per il mondo.

Di grandi novità, a parte la trama, non ce ne sono, in modo che coloro i quali si erano abituati alla giocabilità del primo episodio non dovranno fare altro che adeguarsi all'avventura dei nostri eroi senza grossi problemi. Graficamente il gioco rimane di qualità con lo stile cartoonistico tipico della serie, e senza dubbio non mancherà di soddisfare tutti gli "avventurieri" che possiedono una PlayStation.



CAMBIA I TUOI VIDEOGIOCHI USATI



TE NE INVIEREMO
1 IN CAMBIO SENZA
ALCUNA SPESA



SONY PSX-CD ROM-3DO-NEO GEO-X32-SATURN-MEGADRIVE-SUPERNINTENDO

ISTRUZIONI: I GIOCHI DEVONO AVERE SCATOLA E MANUALE, SPEDISCI I TUOI 2 GIOCHI (O MULTIPLI) AL NOSTRO NEGOZIO INDICANDO SU UN FOGLIO LE TUE PREFERENZE (LE PREFERENZE SARANNO PRESE IN CONSIDERAZIONE PREVIA DISPONIBILITÀ)

G A M E M A N I A

A VARESE TEL. 0332-285517

MIGLIAIA DI TITOLI DISPONIBILI

VENDITA PER CORRISPONDENZA

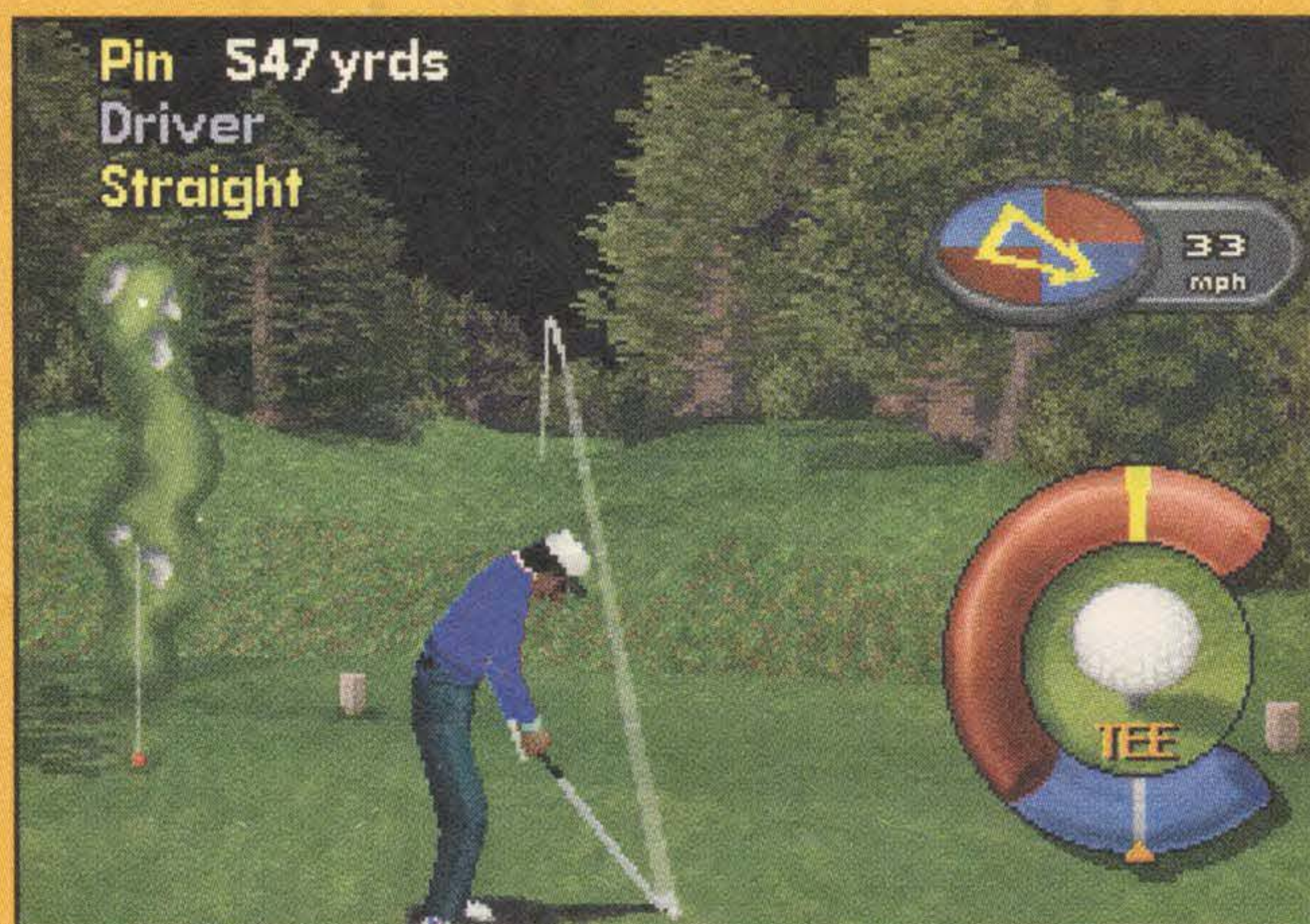
RIVENDITORI BENVENUTI

GAMEMANIA VIA SACCO 14 21100 VARESE TEL. FAX 0332-285517

La PlayStation è di gran lunga la console più venduta. Un'incredibile exploit commerciale che è stato possibile soprattutto grazie all'ottima qualità dei suoi giochi. In previsione delle feste imminenti, diamo un'occhiata a quali sono i migliori titoli per la console della Sony, e cerchiamo di capire insieme quale sia il segreto del suo successo.

Migliori giochi per PlayStation

ACTUA GOLF



GREMLIN • L.106.000 • GOLF

Actua Golf è senza golfisti e percorsi reali, ma ha delle grandi opzioni di gioco, molte visuali e un commento fuori campo. Di gran lunga migliore della serie PGA dell'Electronic Arts. Il migliore gioco di golf che possiate comprare.

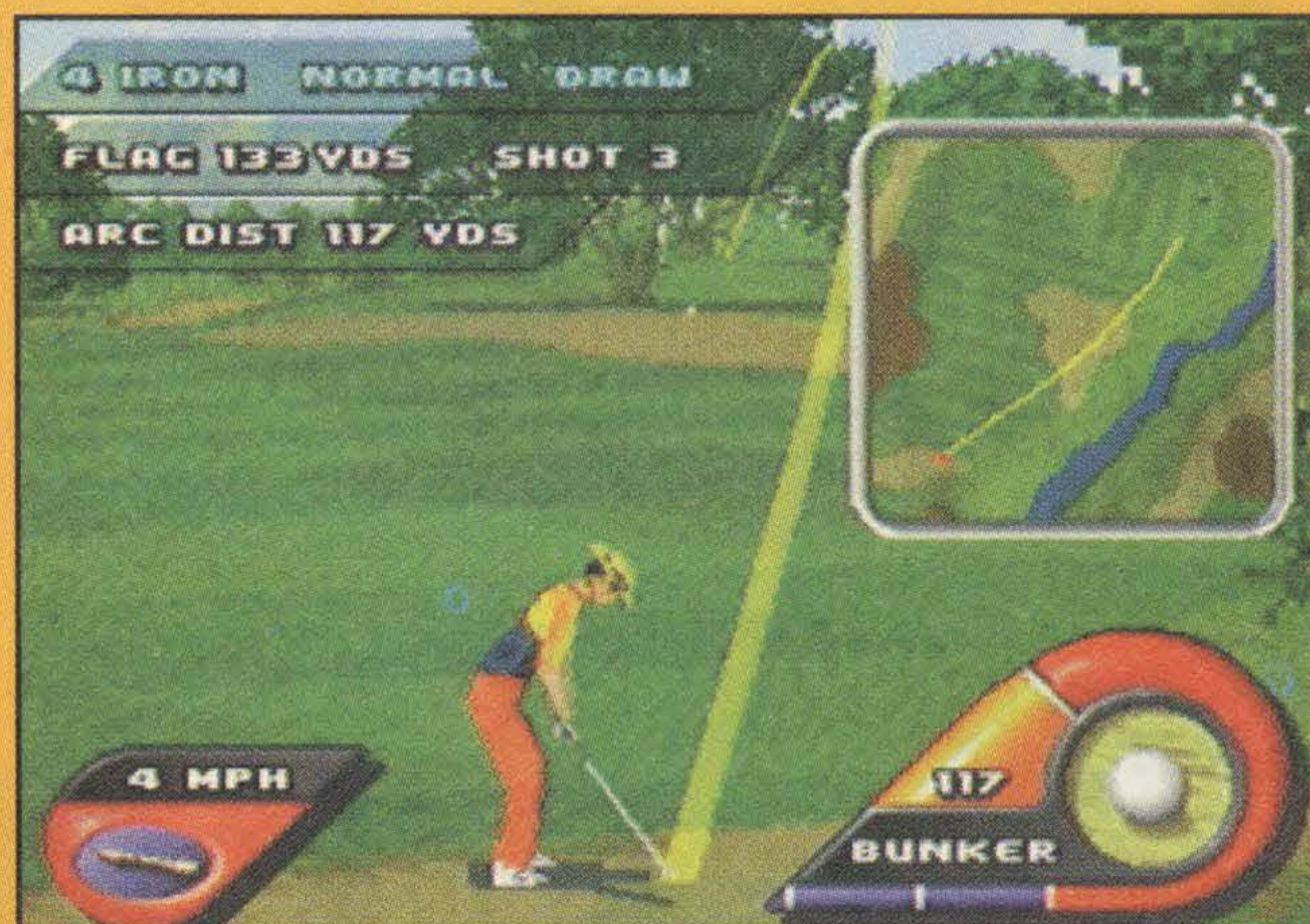
BUST-A-MOVE 2



ACCLAIM • L.49.900 • ROMPICAPPO

Un rompicapo di gran classe, in cui sparate delle bolle colorate verso l'alto, contro altre bolle appese alla parte alta dello schermo, con l'intenzione di farle esplodere. La possibilità di giocare in due e la variante della modalità "puzzle-sfida contro il tempo" moltiplicano il divertimento.

ACTUA GOLF 2



GREMLIN • L.109.000 • GOLF

È il miglior gioco di golf che si possa trovare su PlayStation. Ci sono addirittura sei percorsi da 18 buche, una marea di opzioni e una camera volante che segue l'azione da numerosi punti di vista. Se siete interessati a questo sport, ora sapete cosa comprare.

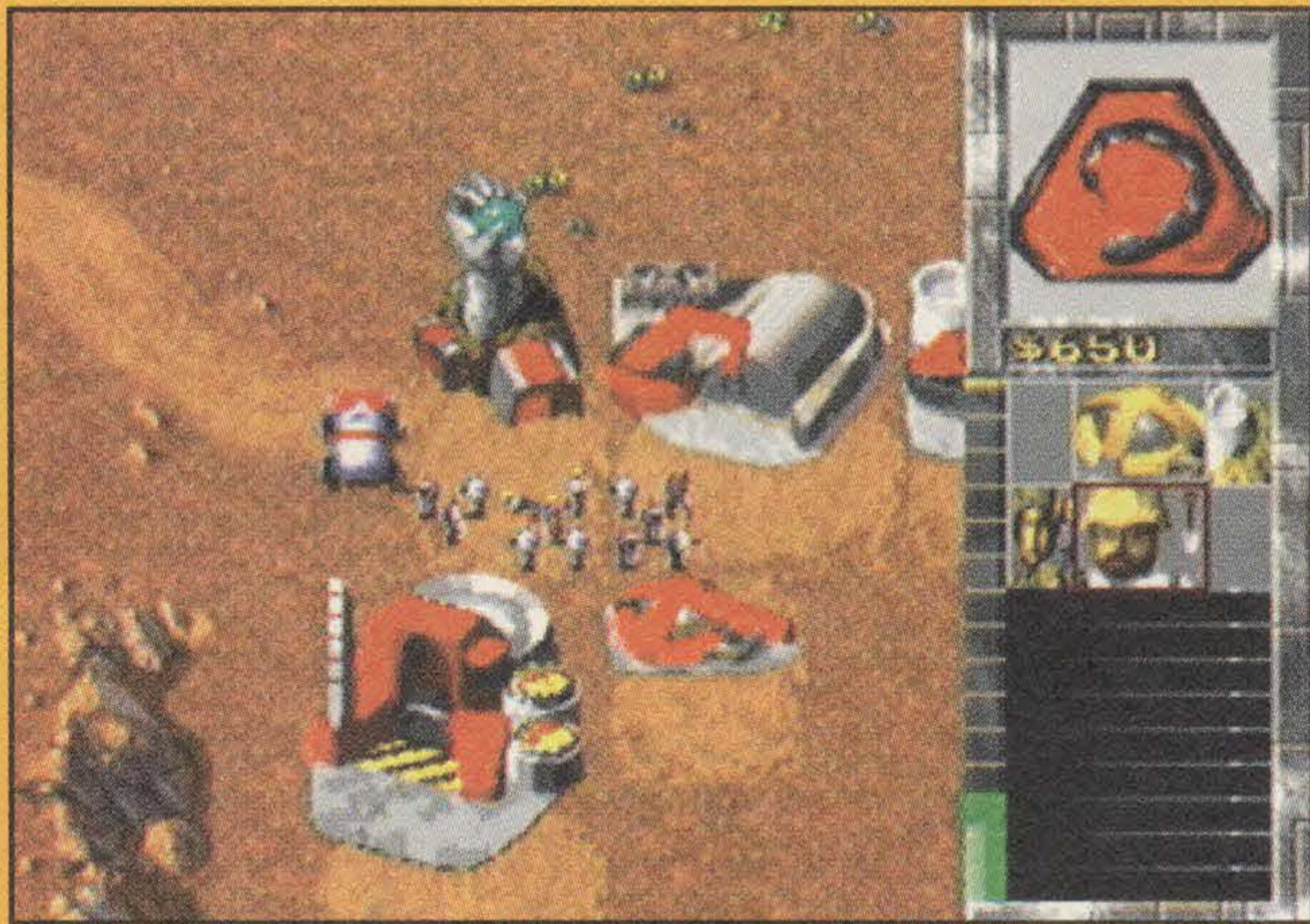
CARNAGE HEART



SONY • L.89.000 • STRATEGIA

Non si tratta della battaglia tra mech che vi potreste aspettare, ma bensì un gioco decisamente complesso con una buona dose di strategia alla base. Studiate e realizzate dei robot e mandateli fuori a fare il lavoro sporco. Ostico ma bello.

COMMAND & CONQUER



VIRGIN • L.92.000 • STRATEGIA

Versione fedele del gioco che ha avuto un grande successo per PC, arrivando in testa a tutte le classifiche. Un gioiello di azione e strategia che, anche se è ormai un po' datato, mantiene un grande livello di giocabilità. Non sottovalutatelo.

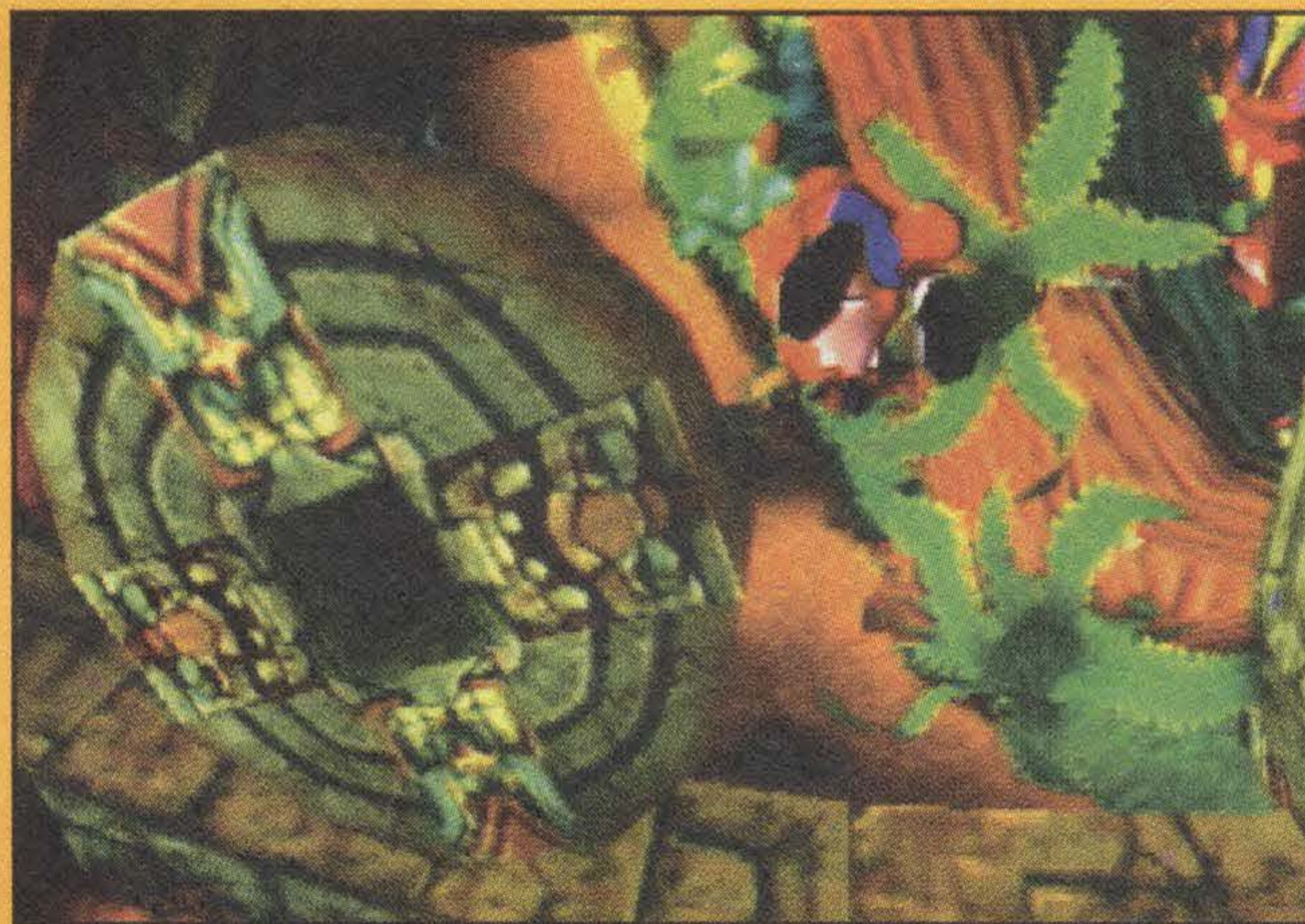
DESCENT



INTERPLAY • L.109.000 • SPARATUTTO

Ambientato nelle viscere di una colonia mineraria con più di 30 livelli, questo gioco è uno sparatutto in 3D senza un attimo di respiro. Volate a testa in giù, recuperate gli ostaggi, distruggete i reattori, decifrate complesse mappe tridimensionali e cercate di non scoppiare in mille pezzi.

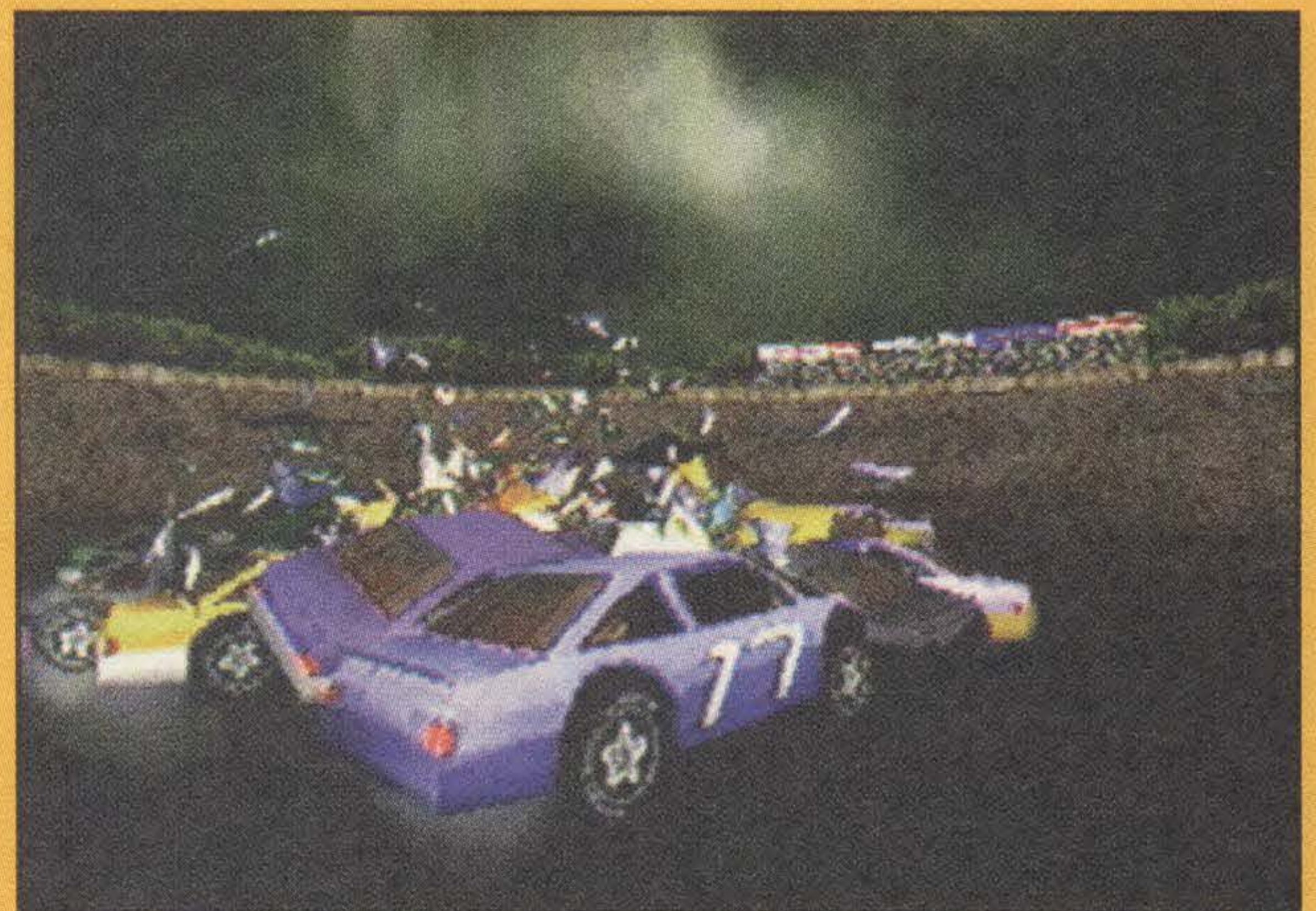
CRASH BANDICOOT



SONY • L.109.000 • PIATTAFORME

Un fantastico gioco di piattaforme in 3D. OK, non si tratta di vero 3D, ma è comunque più divertente di molti altri. È grosso, colorato e questo non va mai a discapito della giocabilità. In ogni caso è il miglior gioco di questo genere per PlayStation.

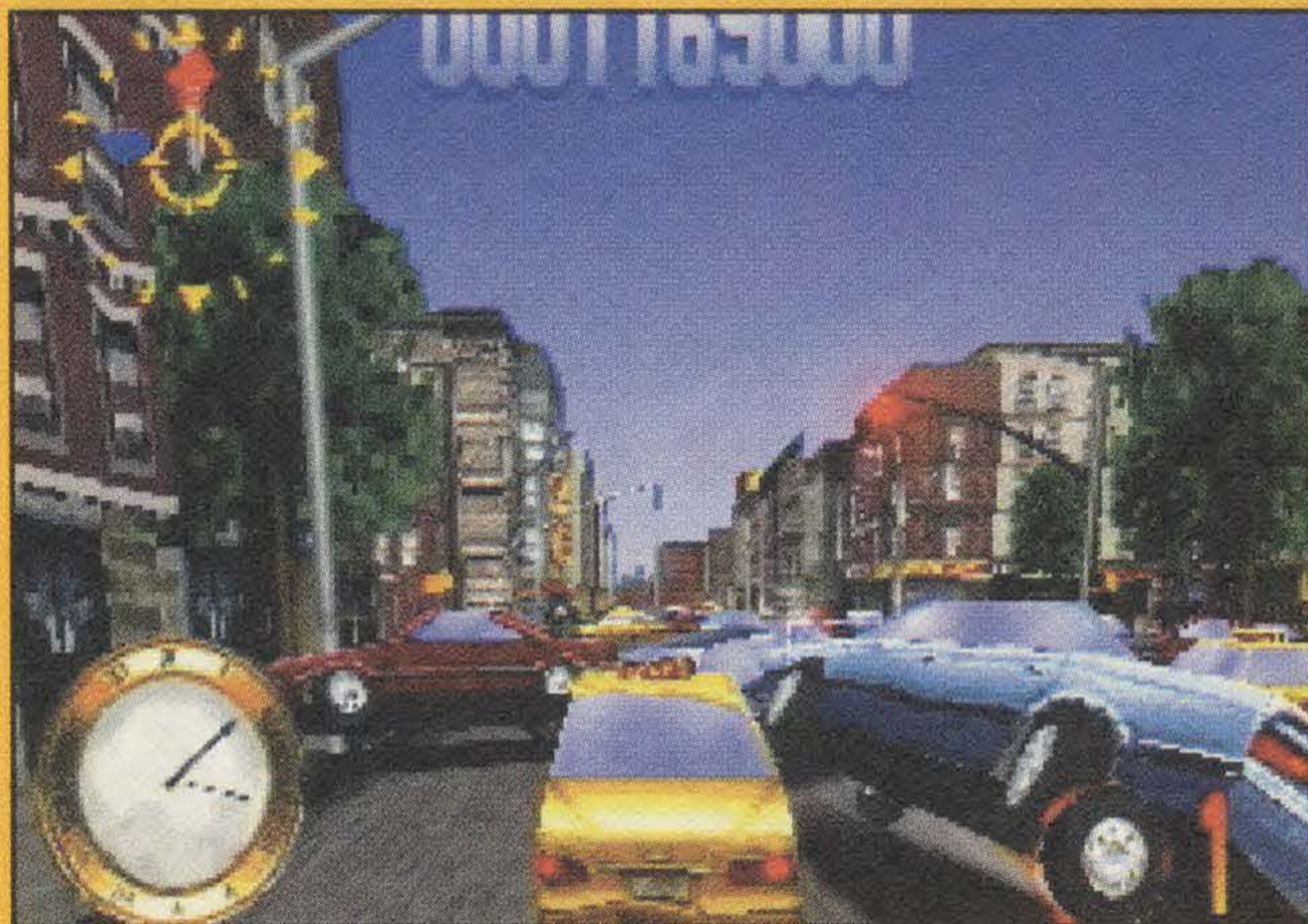
DESTRUCTION DERBY 2



SONY • L.114.000 • GUIDA

Un miglioramento del 100% rispetto al predecessore, DD2 sistema tutti i difetti dell'originale, dalle piste troppo strette alla giocabilità limitata. Le piste vaste e molto varie lo portano ai livelli di Ridge Racer in quanto a divertimento. In una parola: fantastico.

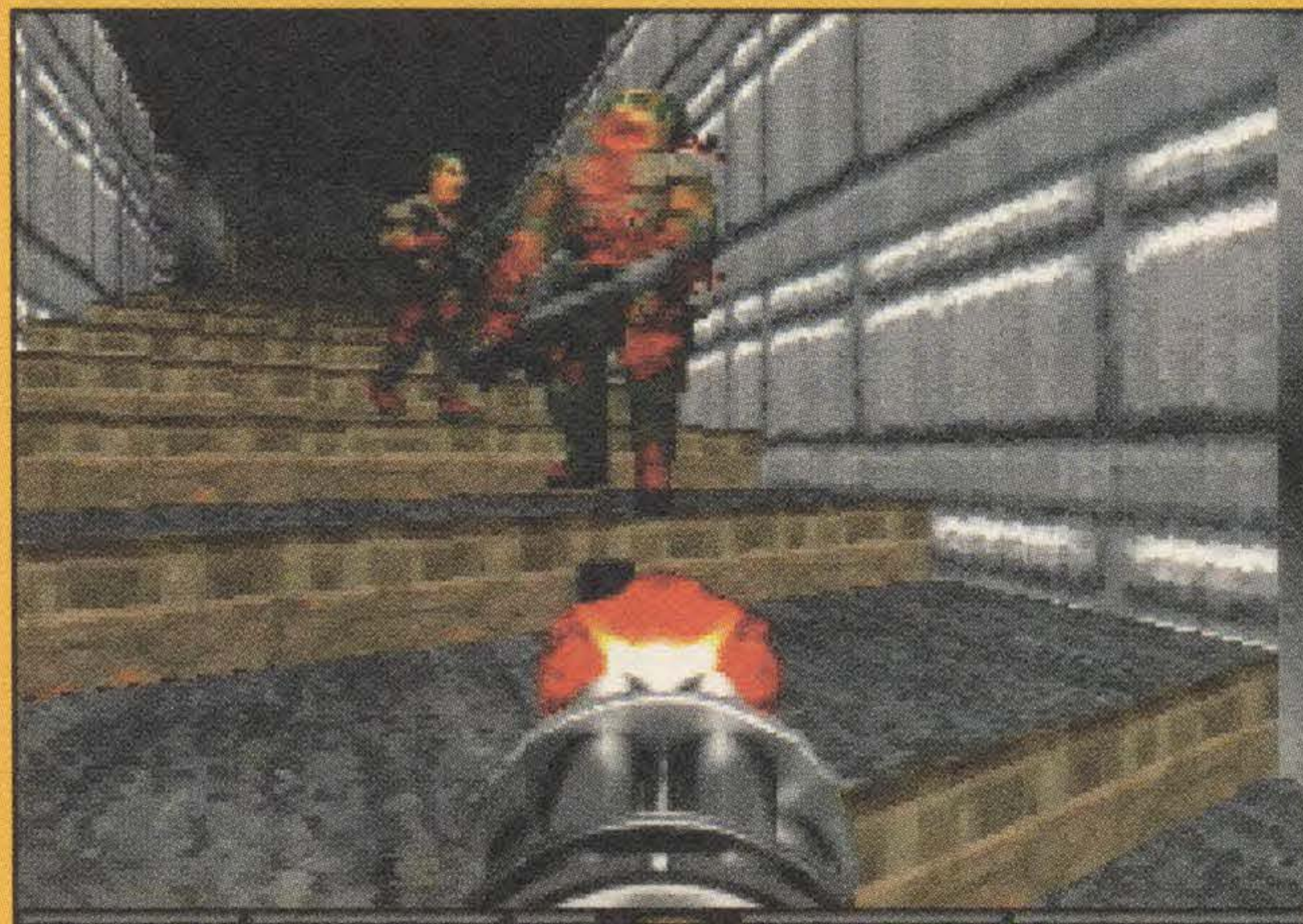
DIE HARD TRILOGY



EA • L.109.000 • SPARATUTTO/ GUIDA

È uno sparatutto 3D con visuale da "dietro le spalle", un'altro sparatutto in stile Virtua Cop, e un frenetico gioco di guida per le strade di New York affollate di pedoni. A ogni "sub-gioco", che è giocabilissimo di per sé, si può accedere indipendentemente in qualsiasi momento.

DOOM



GTI • L.109.000 • È Doom!

L'incredibile mondo 3D in soggettiva si muove con una fluidità strepitosa. Sul CD c'è il gioco originale più Doom II. Il gioco era un classico prima di approdare sulla PlayStation, la quale ci ha messo del suo - nuovi effetti luminosi e sonori - rendendolo, se possibile, ancora migliore.

DISRUPTOR



INTERPLAY • L.114.000 • TIPO DOOM

Un clone di Doom che si avvicina miracolosamente a replicare le meraviglie dell'originale. La grafica è (stupore, orrore) migliore, con pochissimo spixelamento e un livello di dettaglio stupefacente. Il gioco è rovinato dai pochi livelli (12) a disposizione.

EXHUMED



BMG • L.109.000 • TIPO DOOM

Quello che inizia come una copia inadeguata di Doom, presto si trasforma in un titolo valido, assolutamente giocabile e squisitamente a suo modo originale. Grande quantità di azione, enigmi, e alcuni adorabili livelli, effetti e mostri.

FADE TO BLACK



EA • L.49.900 • AVVENTURA 3D

Un capolavoro di azione 3D, strategia e avventura, il tutto avvolto in una meravigliosa grafica poligonale. È possibile piegarsi, girarsi, arretrare, zoomare in avanti e indietro. I controlli più fluidi e una grafica riveduta e corretta rendono questa versione superiore a quella per PC.

FORMULA 1



SONY • L.109.000 • GUIDA

Ci sono tutte le auto, i circuiti e i piloti del circo della F1 (del 1995). L'ottima grafica, la perfetta simulazione fisica e le numerose visuali rendono questo gioco tanto vicino all'esperienza reale quanto nessun gioco prima d'ora. Da non perdere.

THUNDERHAWK 2



CORE • L.109.000 • SIMULAZIONE

Un gioco di volo molto divertente con combattimenti aerei e terrestri e più di 26 missioni costruite su un solidissimo motore di volo tridimensionale, che vi impegneranno nell'eliminazione di svariati obiettivi. Attenzione però: non è un simulatore!

ISS DELUXE



KONAMI • L.109.000 • CALCIO

Un gioco di calcio eccezionalmente divertente con un orribile look da 16 bit. Classico esempio di come la giocabilità trionfi sulla grafica, rimane più o meno immutato dall'originale a 16 bit, ma si gioca TROPPO bene perché non riesca a divertire. Calcio arcade al suo meglio.

ISS PRO



KONAMI • L.110.000 • CALCIO

Il miglior gioco di calcio di SEMPRE. La stupenda grafica, il controllo perfetto e un severo ma equo arbitro, fanno di questo gioco un vincente. Anche se il commento è non volutamente ironico, non ci sono motivi per non complarlo.

LITTLE BIG ADVENTURE



EA • L.109.000 • AVVENTURA

Un altro ex titolo per PC, un'avventura dalla grafica meravigliosa, accompagnata da una trama avvincente e ben studiata. Un gioco destinato a durare, grazie alla grande varietà delle situazioni. Vi impegnerà il cervello e, ovviamente, anche le dita.

JUMPING FLASH 2



SONY • L.115.000 • PIATTAFORME

Anche se sostanzialmente è lo stesso del primo capitolo, Jumping Flash 2 è preferibile al suo predecessore dalle lunghe orecchie. C'è molta più grafica ricoperta di texture e i livelli sono stati migliorati anche se rimane sempre troppo facile.

LOST VIKINGS 2



INTERPLAY • L.99.000 • PIATTAFORME

È un gioco di piattaforme dall'aspetto un po' vecchiotto, ma i numerosissimi elementi puzzle lo rendono avvincente.. Si controllano tre vichinghi renderizzati, ognuno dei quali ha abilità differenti, e bisognerà farli lavorare insieme per superare i livelli.

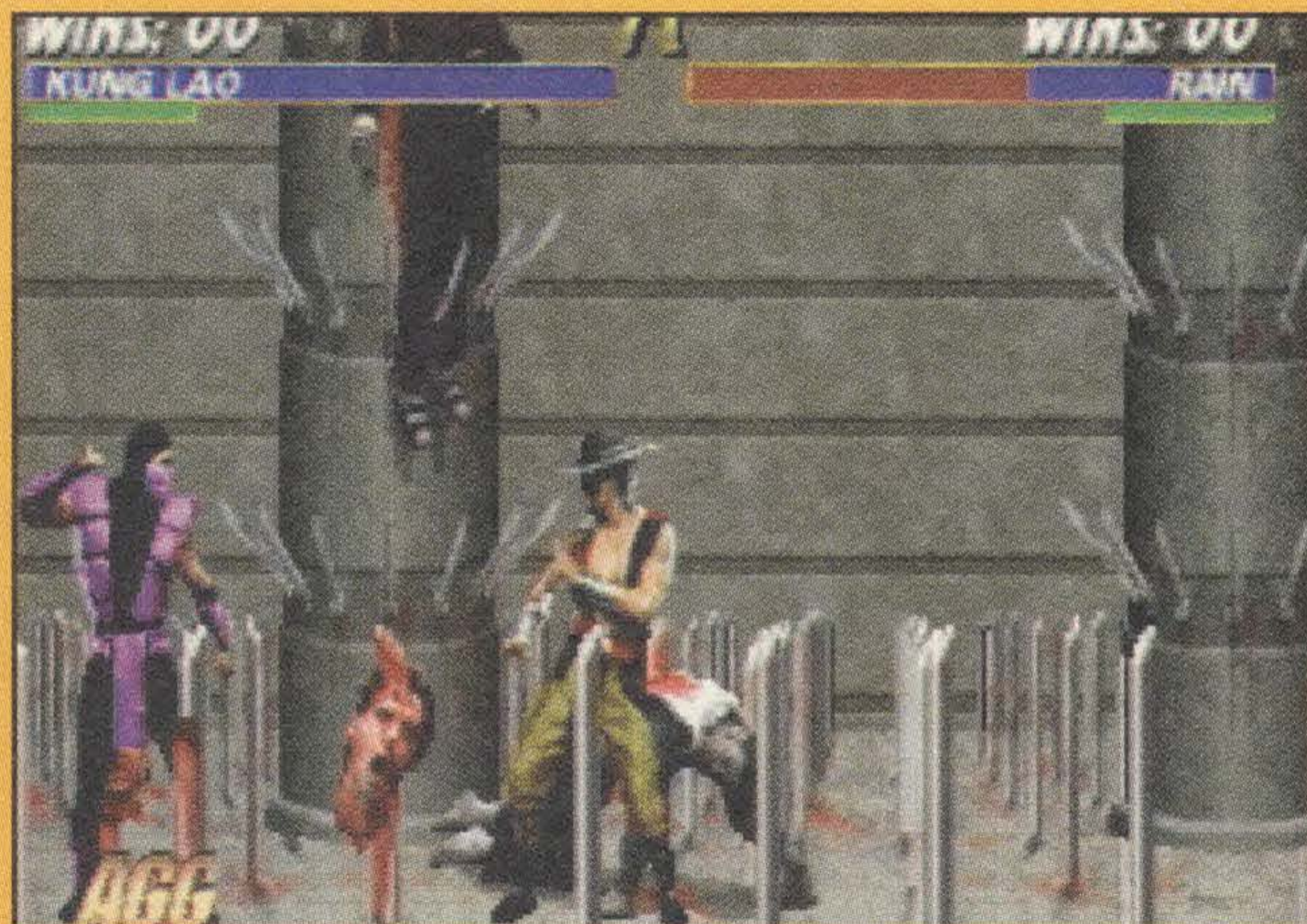
MADDEN 97



EA • L.109.000 • FOOTBALL

Il football americano è un gioco strano, ma quest'ultima incarnazione della serie Madden è la miglior simulazione che si possa comprare. La grafica non eccezionale è compensata dalla buona intelligenza artificiale e dall'ottima presentazione.

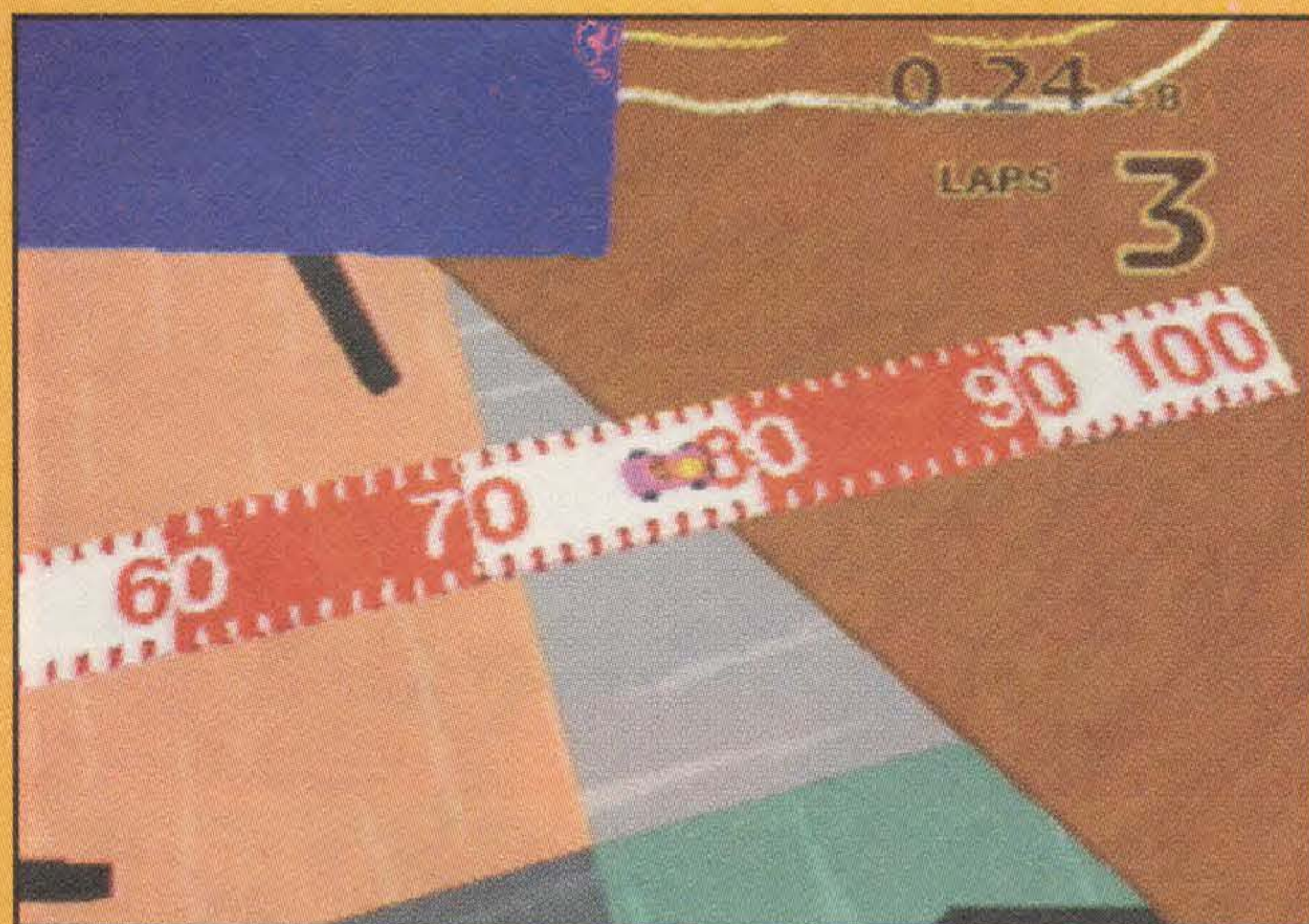
MK TRILOGY



GTI • L.109.000 • PICCHIADURO

Trilogy può vantare tutti i personaggi, tutte le mosse e tutti i fondali dei tre giochi MK, in un solo CD! Questo non si traduce necessariamente nel triplo del divertimento, ma basterà comunque a soddisfare tutta la vostra sete di Mortal Kombat.

MICRO MACHINES V3



CODEMASTERS • L.114.000 • GUIDA

Il primo gioco della serie che aggiunge alle micro macchinine in 2D la terza dimensione. Divertentissimo con corse mozzafiato lungo le 30 incredibili piste. Stupendo soprattutto nella modalità a quattro giocatori contrapposti.

MOTOR TOON GP 2



SONY • L.99.000 • GUIDA

Non si rilevano cambiamenti sostanziali rispetto al primo episodio, ma se non altro i miglioramenti grafici e i ritocchi alla giocabilità lo rendono un titolo più simile a un gioco che a una semplice dimostrazione delle capacità della PlayStation.

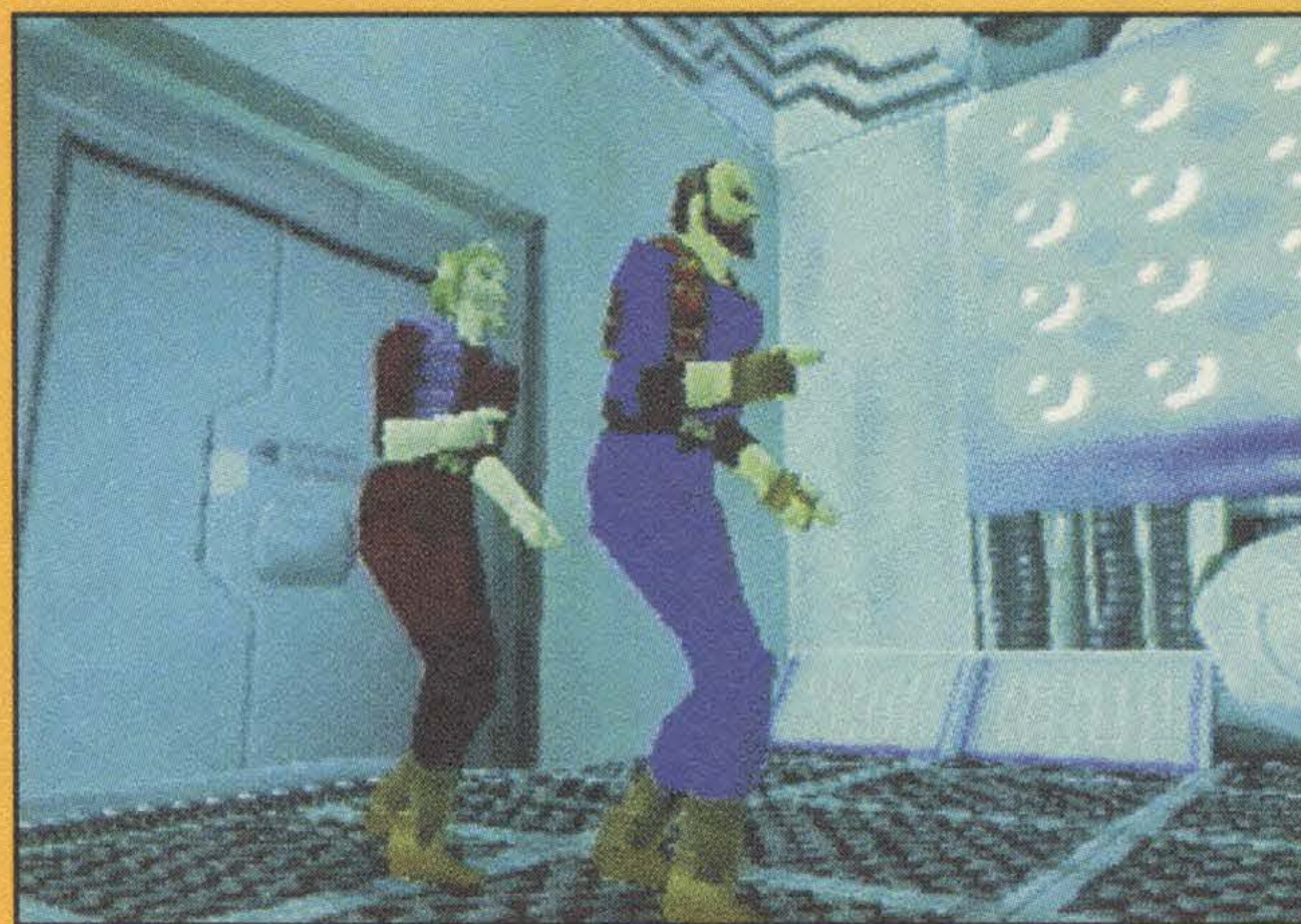
NBA LIVE 97



EA • L.109.000 • BASKET

Molto migliorato rispetto al titolo del '96. Giocatori poligonali più grandi si contendono il pallone con un ottimo sistema di controllo. Molte opzioni e un sacco di statistiche completano questo pacchetto ben confezionato. Decisamente un buon lavoro.

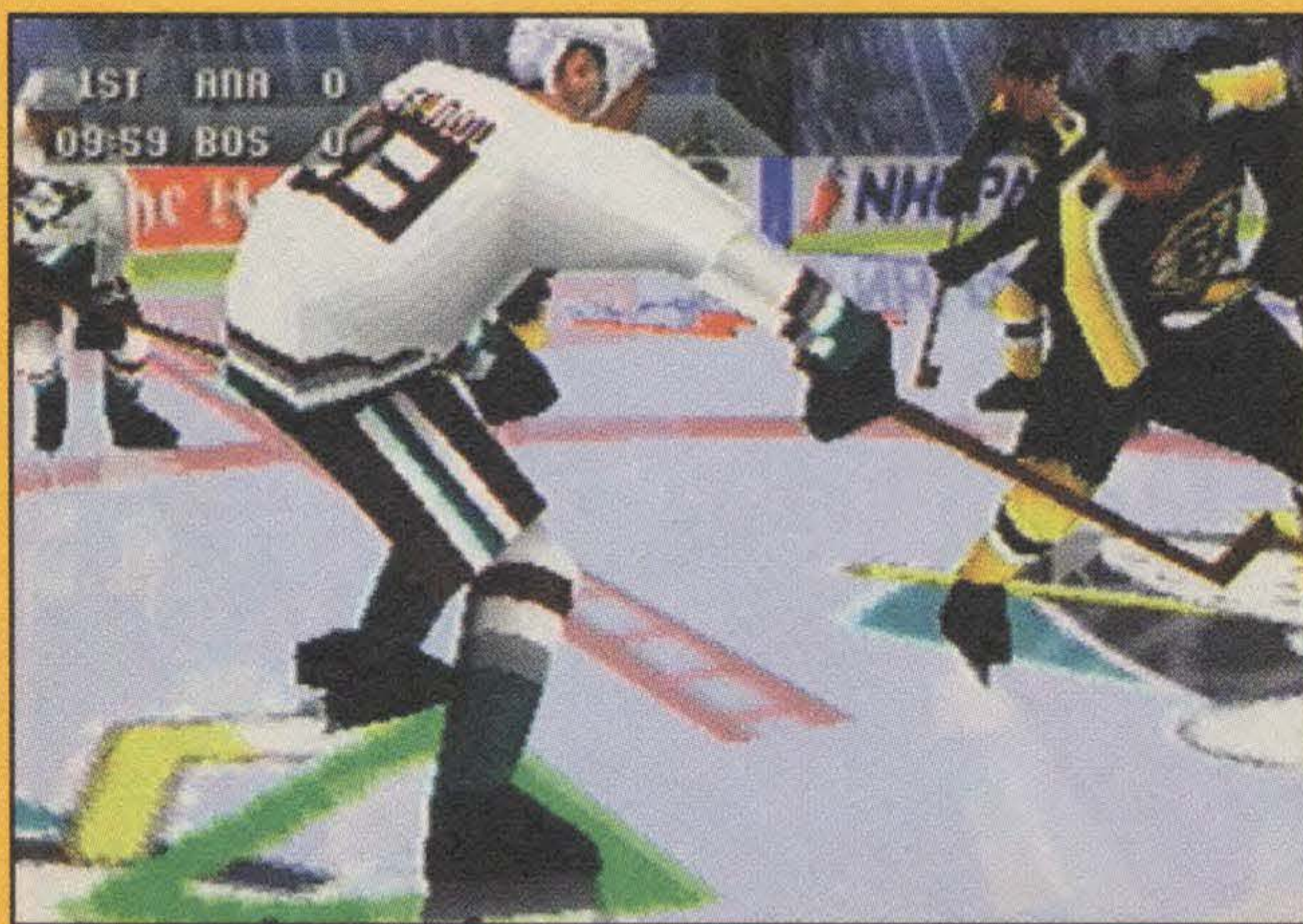
OVERBLOOD



EA • L.109.000 • AVVENTURA

Quello che a prima vista potrebbe sembrare un semplice clone di Resident Evil, si rivela una buona avventura basata su un'ottima atmosfera, una buona grafica e degli enigmi intelligenti. Grande e coinvolgente, manca solo di un po' di tensione.

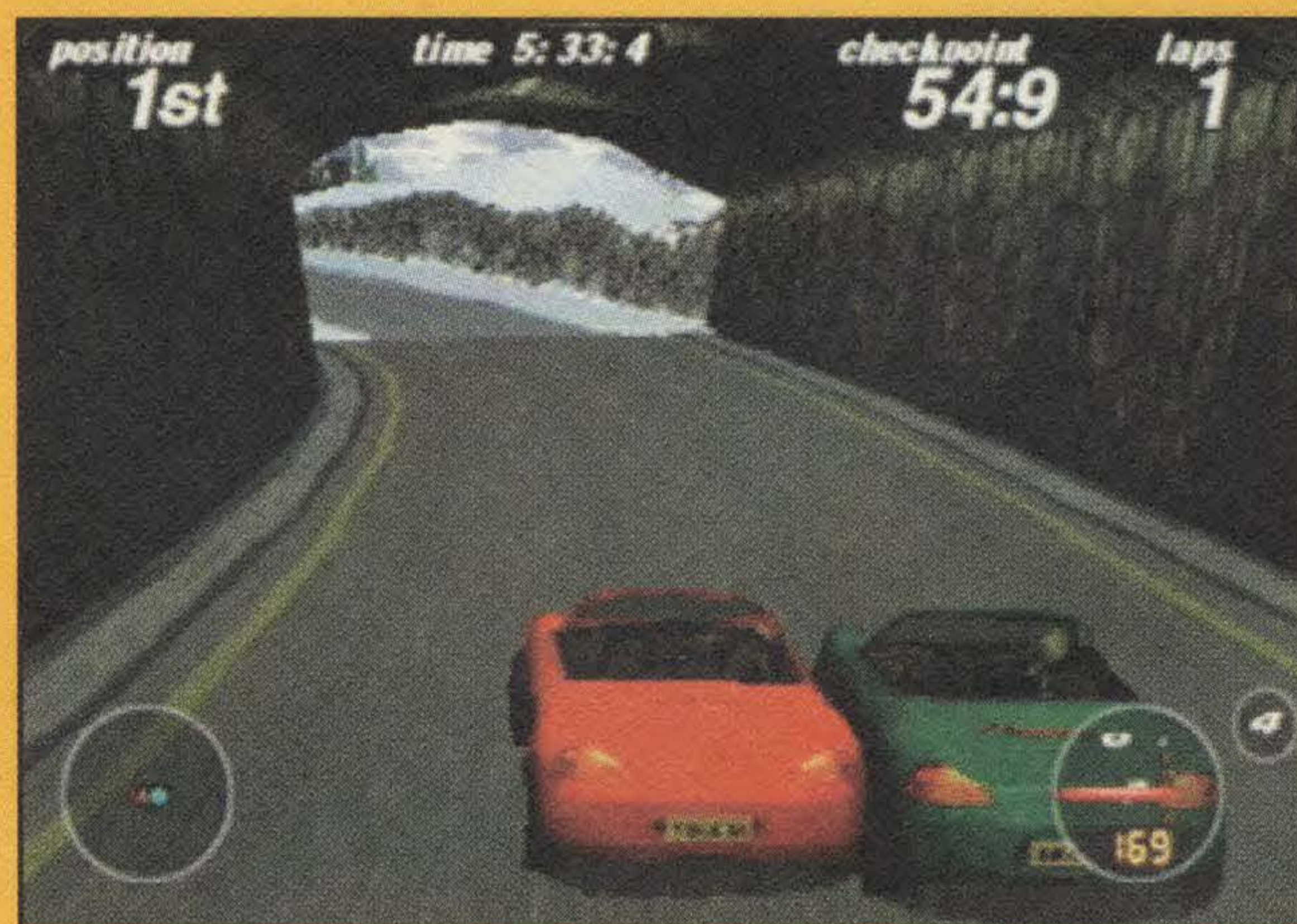
NHL 97



EA • L.109.000 • HOCHEY

La serie EA Sports continua con l'NHL. Questa versione dell'hockey è poligonale e ripropone la fantastica giocabilità dell'originale versione a 16-bit. È veloce, facile da giocare. È grandiosa. Ancora rimane un mistero come Fifa 97 possa essere così lento e poco giocabile.

PORSCHE CHALLENGE



SONY • L.99.000 • GUIDA

Il miglior gioco di guida per due giocatori che possiate comprare. Si guidano Porsche da centinaia di milioni lungo 24 variazioni del tracciato, con una grafica stupenda e una solidissima giocabilità. Un vero affare per tutti gli amanti del genere e non.

RAGE RACER



NAMCO • L.106.000 • GUIDA

Il miglior gioco di guida arcade che possiate comprare. Incredibilmente veloce, dall'aspetto serio e con un sacco di macchine e opzioni. Questo capolavoro viene appena, appena macchiato dalla tenuta delle auto troppo arcade e dalla mancanza di un'opzione a due in split-screen.

RESIDENT EVIL



VIRGIN • L.106.000 • AVVENTURA

Un acquisto assolutamente essenziale. Mostri poligonali al limite della perfezione vivono in una casa pre-renderizzata aspettando solo che i visitatori gli facciano saltare la testa con una fucilata. Il gioco più pauroso che potete trovare in circolazione.

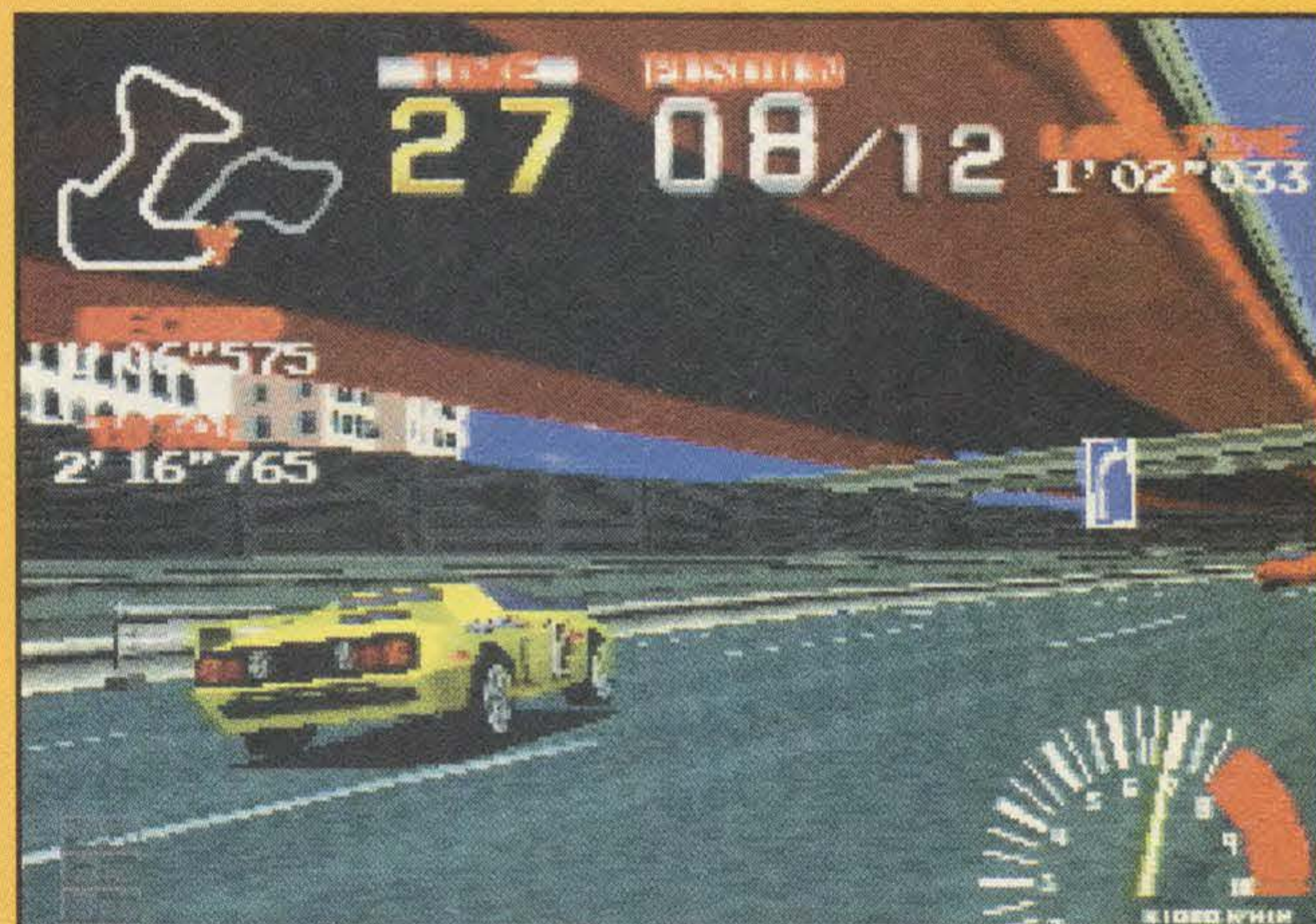
RALLY CROSS



SONY • L.89.000 • GUIDA

Un'ennesimo gioco di rally, d'altra parte ormai va di moda, che traslascia il realismo di V-Rally per offrire un'esperienza più arcade. Tuttavia, benché all'inizio possa risultare eccitante, non riesce a entusiasmare a lungo quanto il succitato V-Rally.

RIDGE RACER



NAMCO • L.49.900 • GUIDA

Anche se ormai è stato superato da RR Revolution (che trovate qui sotto), questo titolo in versione Platinum rimane una testa e una spalla sopra qualsiasi altro gioco del genere. Una superba conversione da coin-op che vi terrà impegnati per settimane.

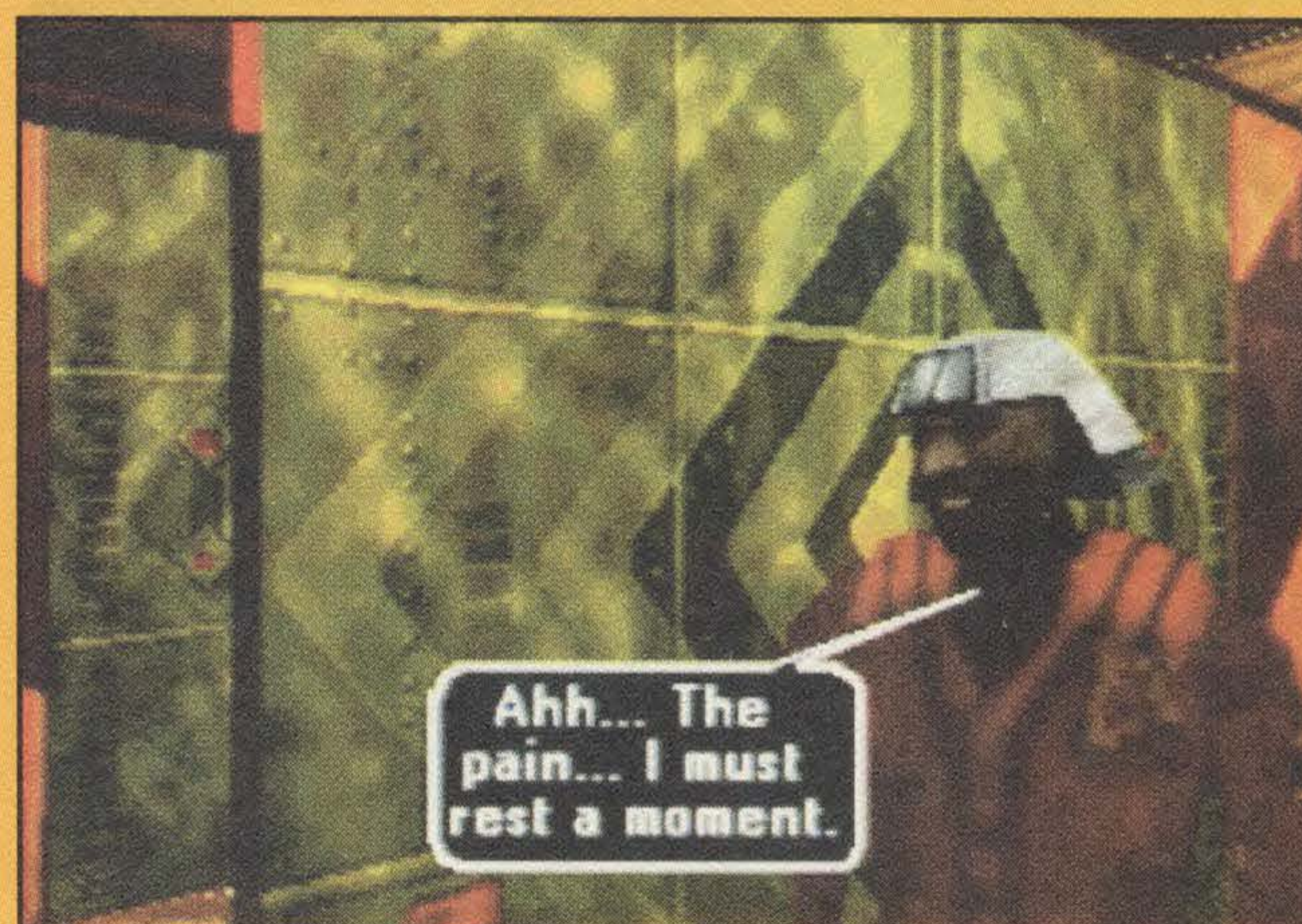
RIDGE RACER REVOLUTION



NAMCO • L.49.900 • GUIDA

Un'incredibile giocabilità, un'ottimo controllo e gli incredibili nuovi percorsi hanno elevato questo gioco al suo massimo. La grafica è brillante, e la modalità testa-a-testa per due giocatori vi permette di avere a casa l'esperienza di guida definitiva.

SENTIENT



PSYGNOSIS • L.106.000 • AVVENTURA

Una coraggiosa e ambiziosa riproposizione della classica avventura punta e clicca. Grafica dettagliata e personaggi dall'intelligenza artificiale estremamente complessa. Anche se non è esente da qualche difettuccio, rimane un titolo valido.

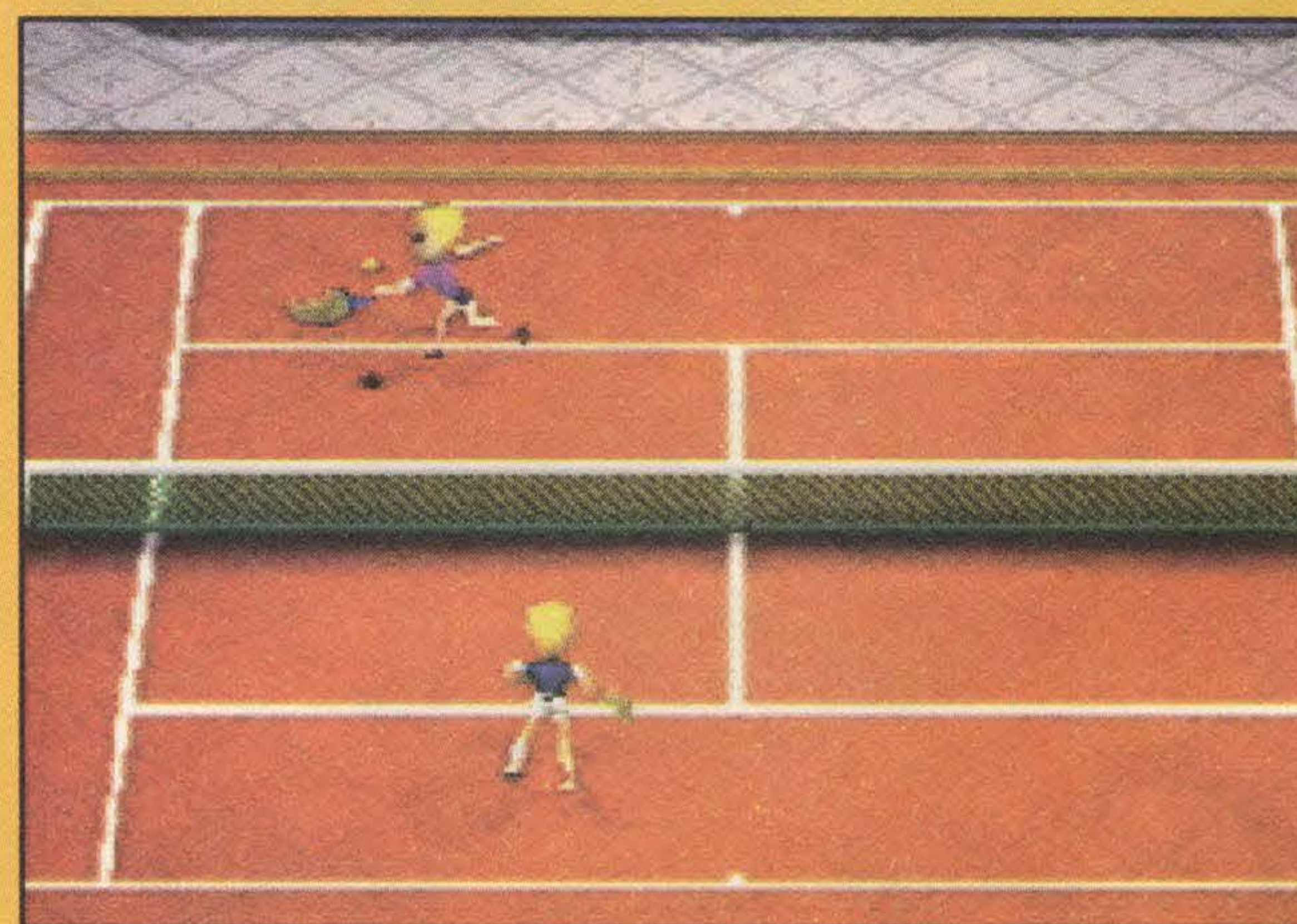
SAMPRAS EXTREME TENNIS



CODEMASTERS • L.109.000 • TENNIS

Giocatori poligonali, diverse inquadrature e superfici. Il repertorio dei colpi e le abilità dei giocatori, oltre alla loro intelligenza artificiale, consentono servizi realistici, anche se si ha qualche problema quando si gioca dall'altra parte del campo.

SMASH COURT TENNIS



NAMCO • L.114.000 • TENNIS

La versione per PlayStation del famoso gioco di tennis della Namco per i 16-bit è un gioiello di giocabilità, anche se la grafica è assolutamente semplicistica. Una volta che avete iniziato a giocarlo, non vi fermerete MAI più. Perfetto.

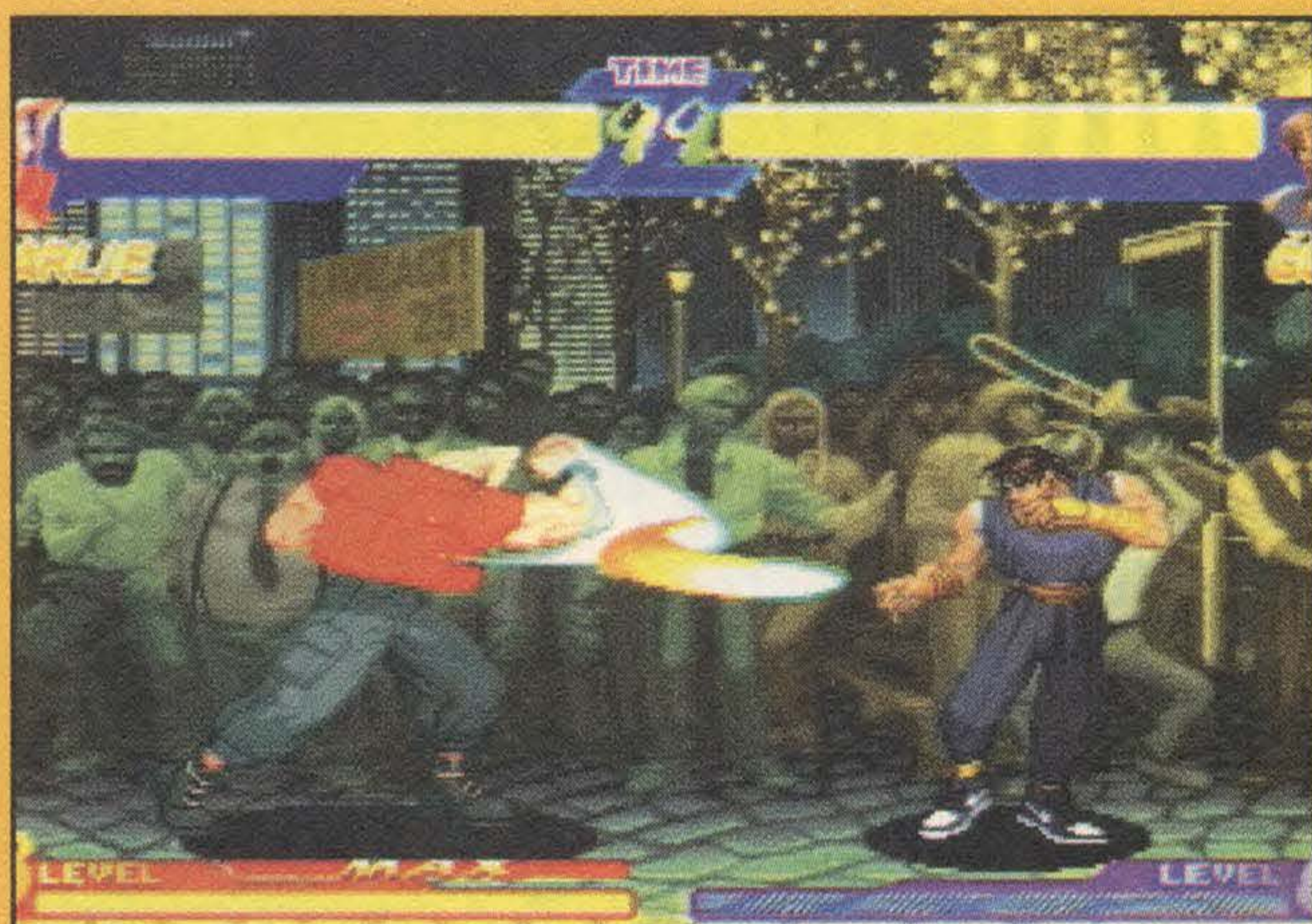
SOUL BLADE



NAMCO • L.109.000 • PICCHIADURO

La Namco rischia di battere i suoi superlativi Tekken con questo picchiaduro a base di spade. Gli enormi e ben definiti personaggi combattono in splendide arene 3D, esibendosi in incredibili mosse tratte dalle maggiori arti marziali. Ottimo.

STREET FIGHTER ALPHA



CAPCOM • L.109.000 • PICCHIADURO

Un classico dei picchiaduro 2D. Uno stile grafico dei personaggi tipo manga, tutte le mosse possibili e immaginabili con un esclusivo e speciale sistema di barra di potenza. Se siete un appassionato di giochi di combattimento non dovrete farvelo sfuggire.

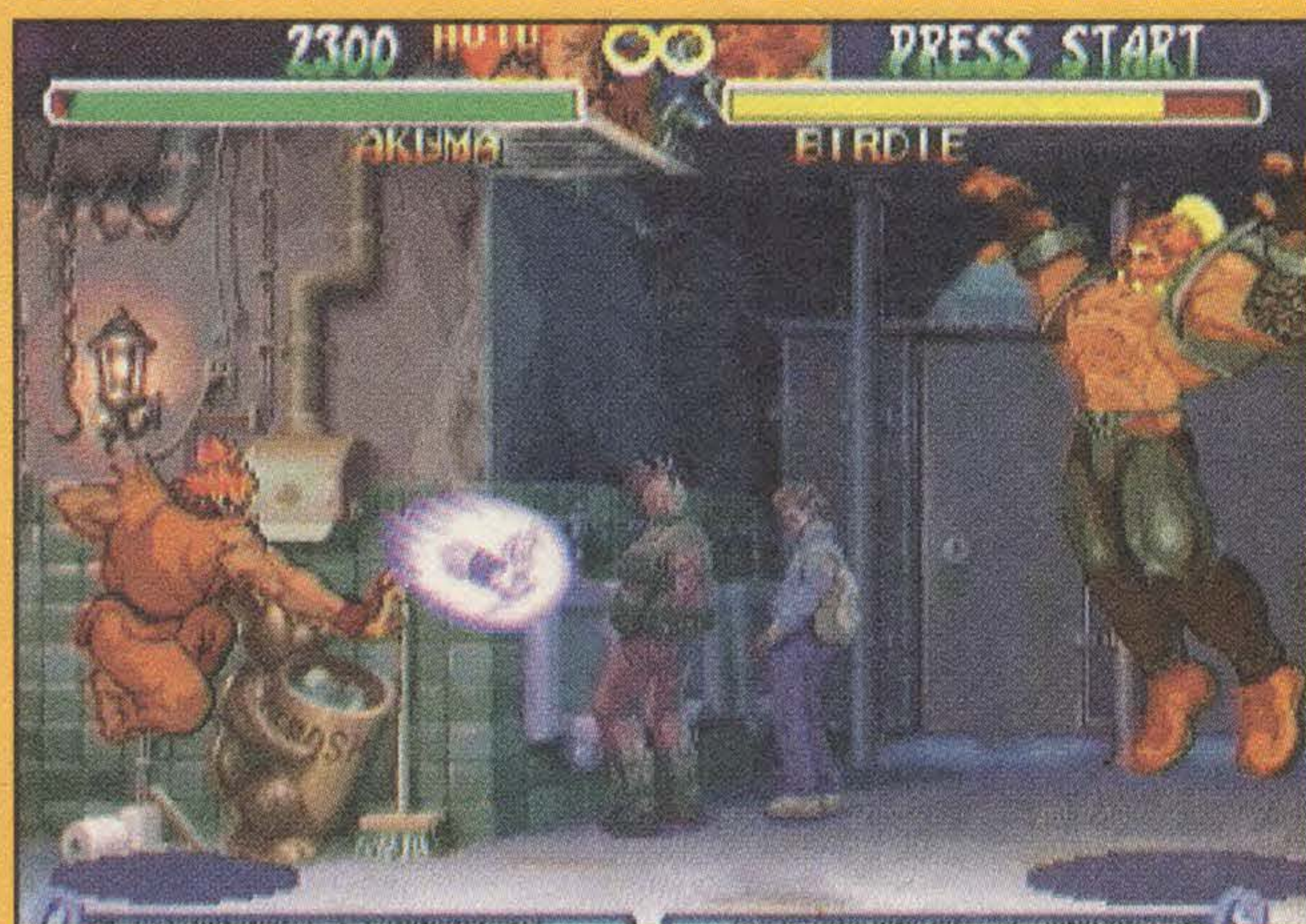
STAR GLADIATOR



VIRGIN • L.109.000 • PICCHIADURO

La Capcom fa il suo esordio nel 3D con questo picchiaduro dalla grafica e dalla giocabilità convincente. Non è, comunque, uno Street Fighter tridimensionale. Avete Tekken? Prendete Tekken 2. Avete Tekken 2? Prendete Star Gladiator.

STREET FIGHTER ALPHA 2



CAPCOM • L.109.000 • PICCHIADURO

Bello come l'episodio precedente con più personaggi, con animazioni e grafica migliorate. Il miglior picchiaduro 2D che potete trovare sul mercato, e comunque non il miglior picchiaduro sul mercato. Insomma, cercate di capire quante dimensioni volete.

SUPER PUZZLE FIGHTER 2



CAPCOM • L.77.000 • PUZZLE

Un pazzo puzzle-game con i personaggi di Street Fighter. Al momento è anche più adatto di Bust-A-Move 2 per le sfide redazionali a due giocatori. Non è Tetris, è qualcosa di ancora meglio. Siamo completamente persi per questo gioco!

TEKKEN



SONY • L. 49.900 • PICCHIADURO

Fantastico picchiaduro che è stato superato solo dal suo seguito. Grafica favolosa, un sacco di personaggi, ognuno con il proprio alter ego da scoprire e alcune superbe mosse speciali. Il tutto per meno di 50 mila lire. Veramente adorabile.

SYNDICATE WARS



EA • L.99.000 • STRATEGIA

Non si tratta proprio del gioco 'definitivo' in cui tutti speravamo, ma rimane comunque un ottimo gioco di strategia e azione. Un sacco di missioni, raffinati elementi 3D e una giocabilità entusiasmante ne fanno comunque un titolo molto valido.

TEKKEN 2



SONY • L.115.000 • PICCHIADURO

Il miglior picchiaduro per PlayStation, senza ombra di dubbio. Veloce e immediato, con un'animazione dei personaggi da urlo, moltissime mosse, tanti poligoni e un sacco di divertimento. In pratica è come avere un gioco da bar a casa.

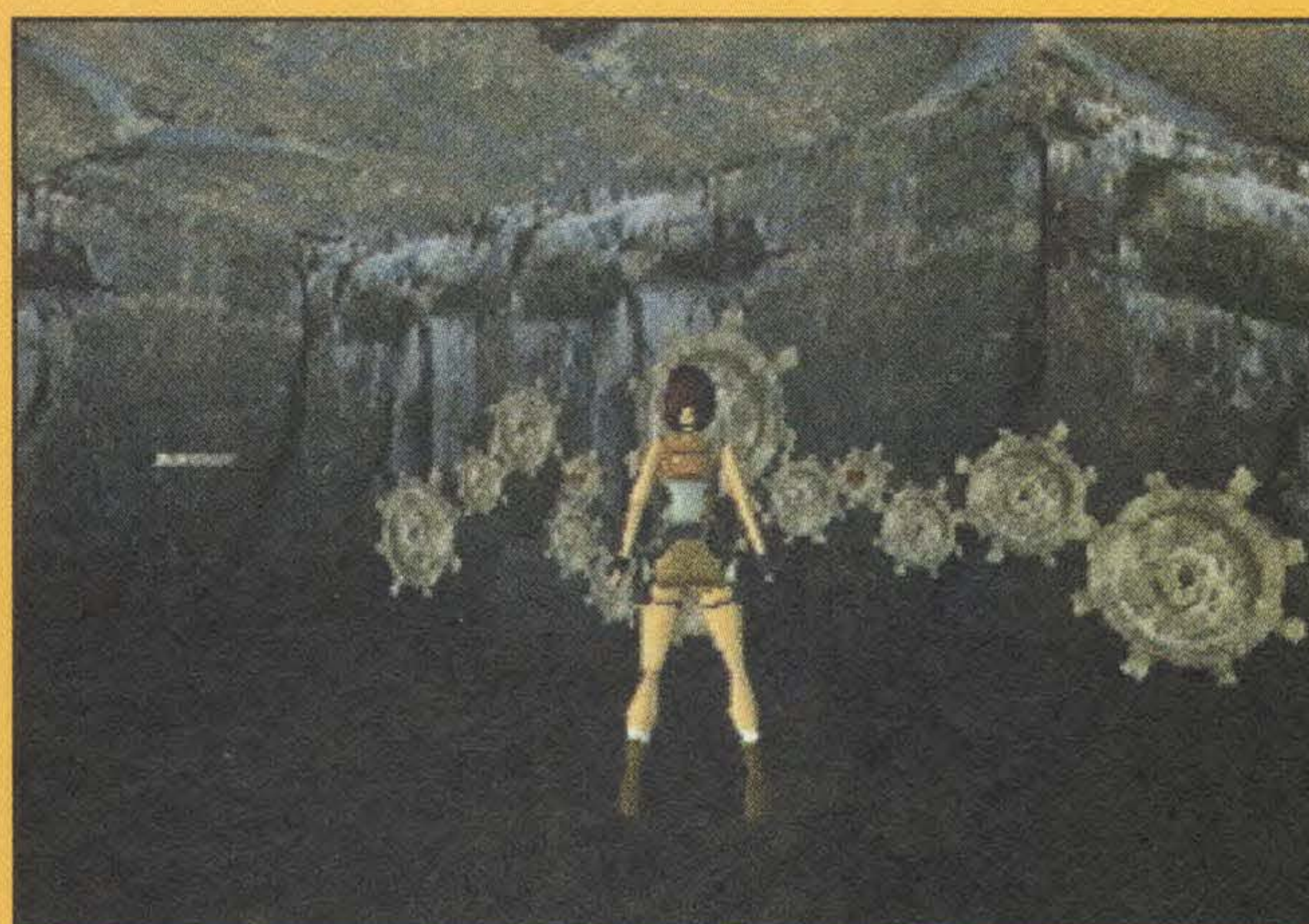
TEMPEST X3



INTERPLAY • L.109.000 • SPARATUTTO

Un gioco che viene dalla vecchia scuola dei giochi arcade. Tempest X è la riedizione del classico Tempest. È un gioco semplice, sparare, proseguire nel livello e non morire. La grafica è semplice, ma il gioco mantiene la sua attrattiva originale.

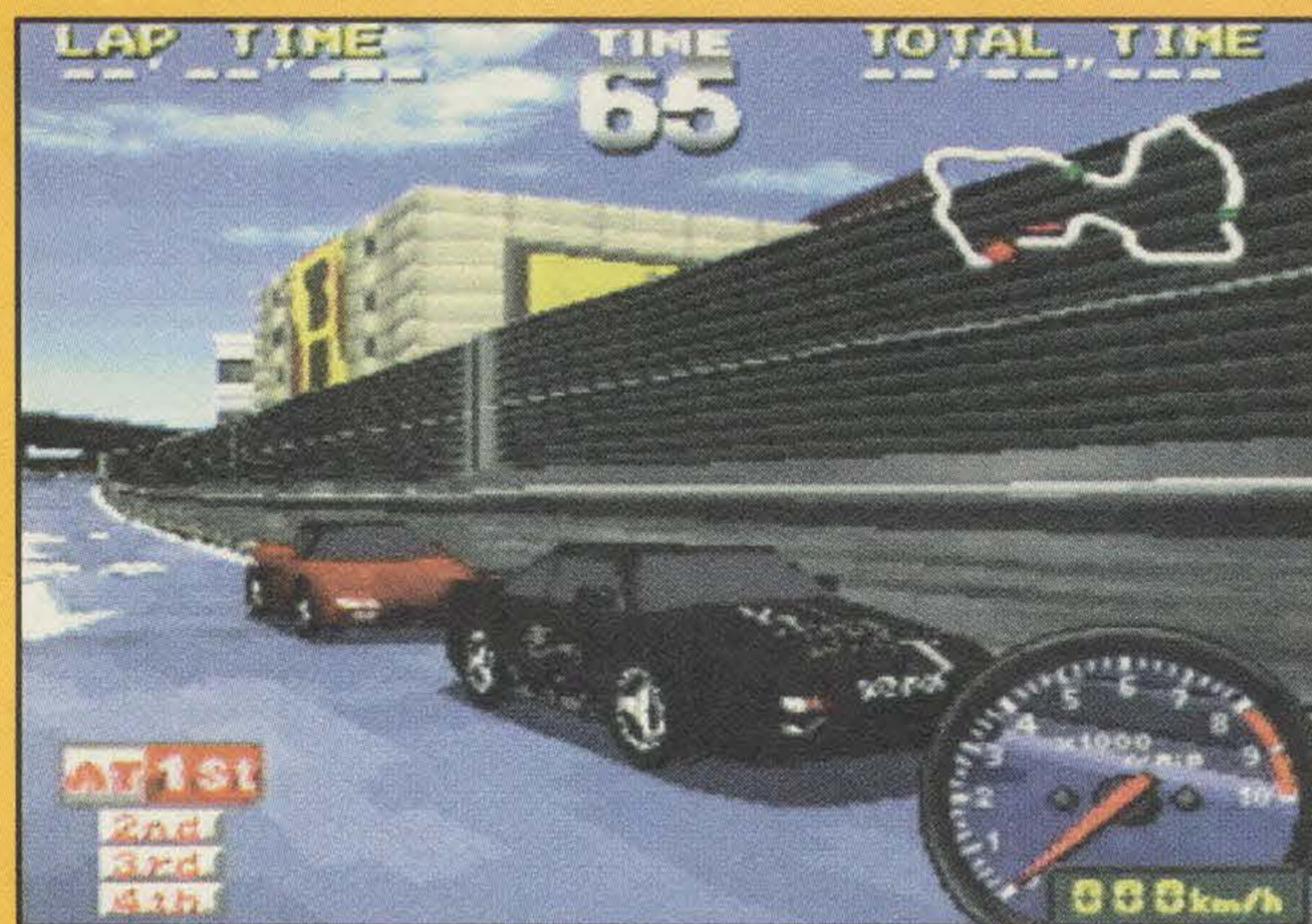
TOMB RAIDER



CORE • L.109.000 • AVVENTURA

Compratelo, è favoloso. Avete bisogno di qualche incoraggiamento? Va bene, Tomb Raider unisce azione ed esplorazione con risultati eccellenti. Il mondo 3D si muove fluidamente e il design dei livelli, realizzati ad arte, completa un'esperienza che merita di essere vissuta.

TOKYO HIGHWAY BATTLE



T.HQ • L.109.000 • GUIDA

Un gioco di corse curioso che, grazie al realismo delle macchine che offre, non va mai alla velocità che vorreste. C'è un sacco di varietà nei veicoli e nelle corse, e questo significa che probabilmente resterete alzati tutta la notte a giocarci.

TOTAL NBA '96



SONY • L.115.000 • BASKET

Una simulazione di pallacanestro estremamente realistica che beneficia anche di una modalità arcade. Otto inquadrature diverse, comandi di ogni tipo e una grafica spettacolare contribuiscono a renderlo il migliore nel suo genere.

TUNNEL B1



OCEAN • L.106.000 • SPARATUTTO

Tenebroso, velocissimo, a metà tra uno sparatutto e un gioco di corsa. Tutta l'azione si svolge all'interno di una serie di tunnel che compongono cinque scenari pieni di nemici e di power-up e armi da raccogliere. La giocabilità è ben bilanciata, sonoro e grafica di grande impatto.

TWISTED METAL 2



SONY • L.109.000 • GUIDA

Un notevole miglioramento rispetto al gioco originale, aggiunge un sacco di scenari ambientati in città famose e qualche grazioso nuovo veicolo con nuove armi. Tuttavia non è ancora meraviglioso a vedersi, e questo è un vero peccato.

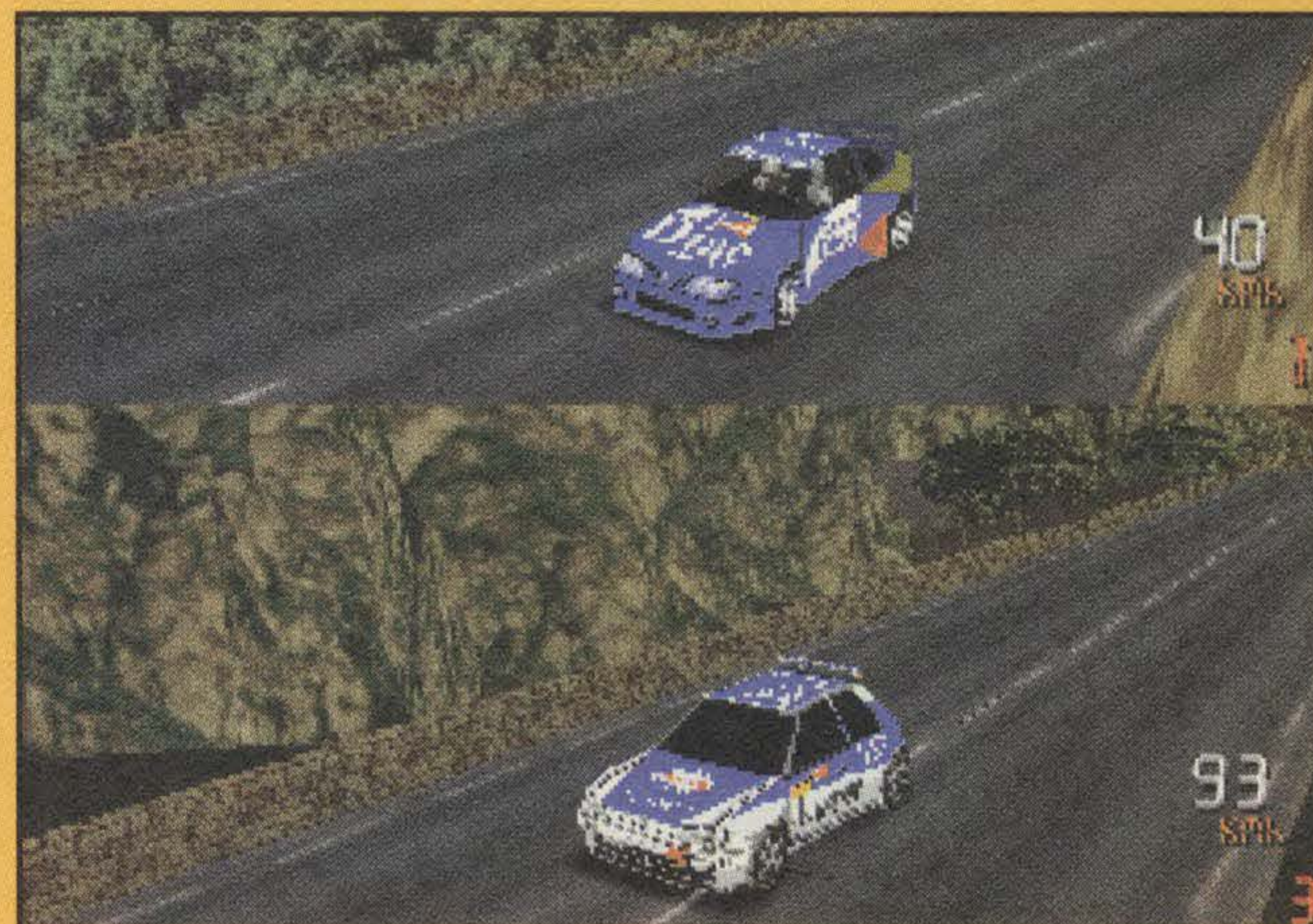
TWISTED METAL



SONY • L.106.000 • GUIDA

In questo gioco di corse futuristico in prima persona 3D, si corre si spara e si tamponano i veicoli avversari ci sono pochi circuiti, ma le strategie che potete inventare (nascondersi dietro gli angoli, ecc.) quando lo giocate in due sono veramente divertenti.

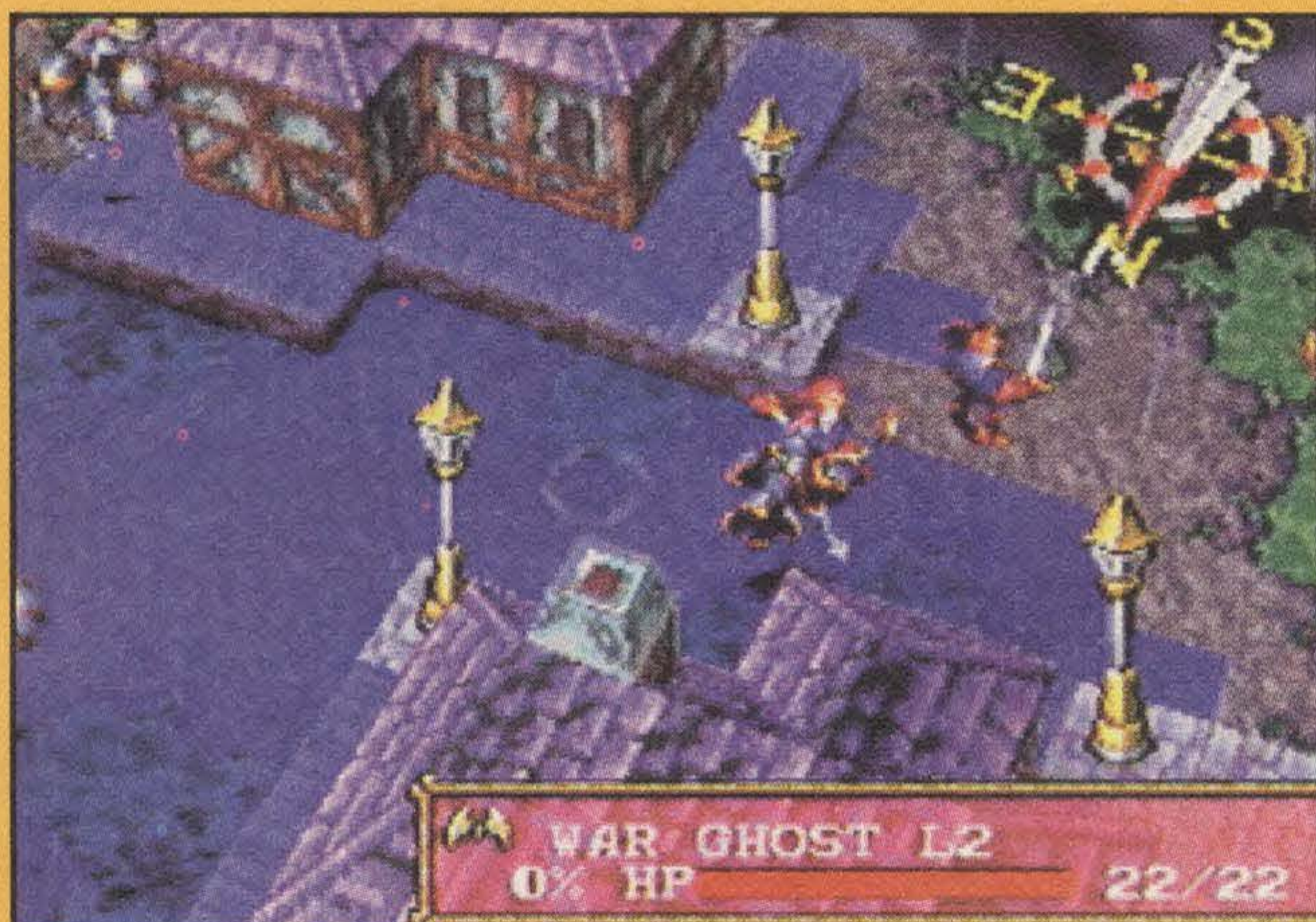
V-RALLY



OCEAN • L.89.000 • GUIDA

Non è proprio come Sega Rally, ma il suo stile ultra-realistico lo rende un fantastico gioco di guida. All'inizio non farete altro che andare a sbattere, ma perseverate e potrete godervi le 45 (45!) piste che offre questo titolo veramente unico.

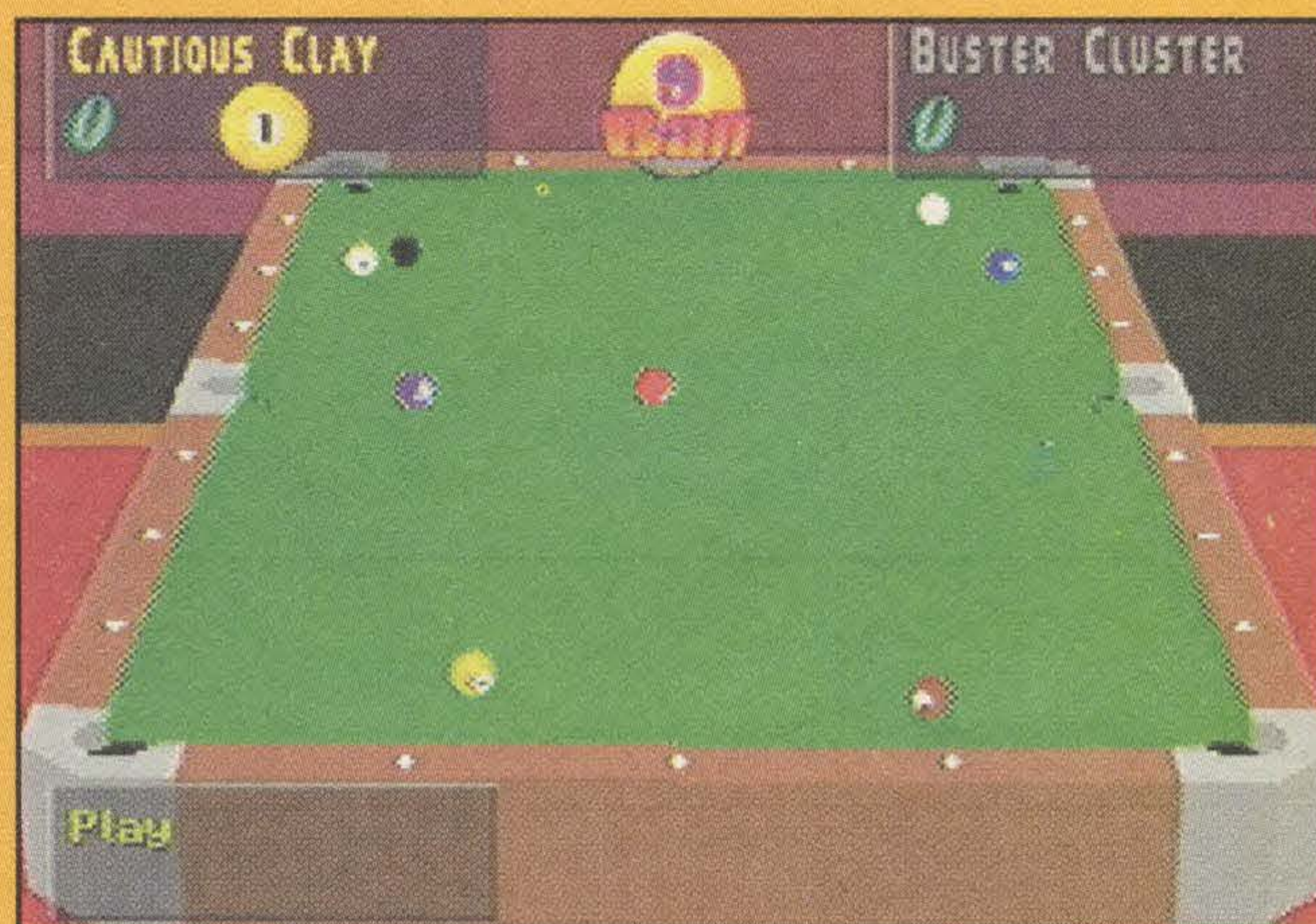
VANDAL HEARTS



KONAMI • L.99.000 • GdR

Una fantastica avventura in stile nipponico che unisce i più classici elementi da GdR a un'azione frenetica capace di catalizzare ogni tipo di giocatore. È basato su combattimenti a turni, ma la trama che lo regge e la grafica 'originale' lo rendono un must.

VIRTUAL POOL



INTERPLAY • L.114.000 • BILIARDO

Tutto il divertimento dei bar, senza fumo e pericoli di ubriacature. Le leggi fisiche alla base di questo sport sono state realizzate perfettamente, peccato che non sia previsto l'utilizzo del mouse, che avrebbe migliorato di molto la giocabilità.

VICTORY BOXING



JVC • L.106.000 • PUGILATO

Avete nostalgia di un buon vecchio uppercut? Victory Boxing è una simulazione della vecchia e bistrattata boxe. Rimarrete sorpresi dalla quantità di strategia che dovete utilizzare per vincere gli incontri. Provatelo, è un picchiaduro diverso da quelli che avete giocato finora.

WARCRAFT 2



EA • L.99.000 • STRATEGICO

È un gioco complesso e intrigante, con alcuni personaggi veramente memorabili. Assomiglia molto a C&C ma grazie alla ambientazione fantastica e agli elementi 'magici' è riuscito a diventare il nostro preferito. De gustibus...

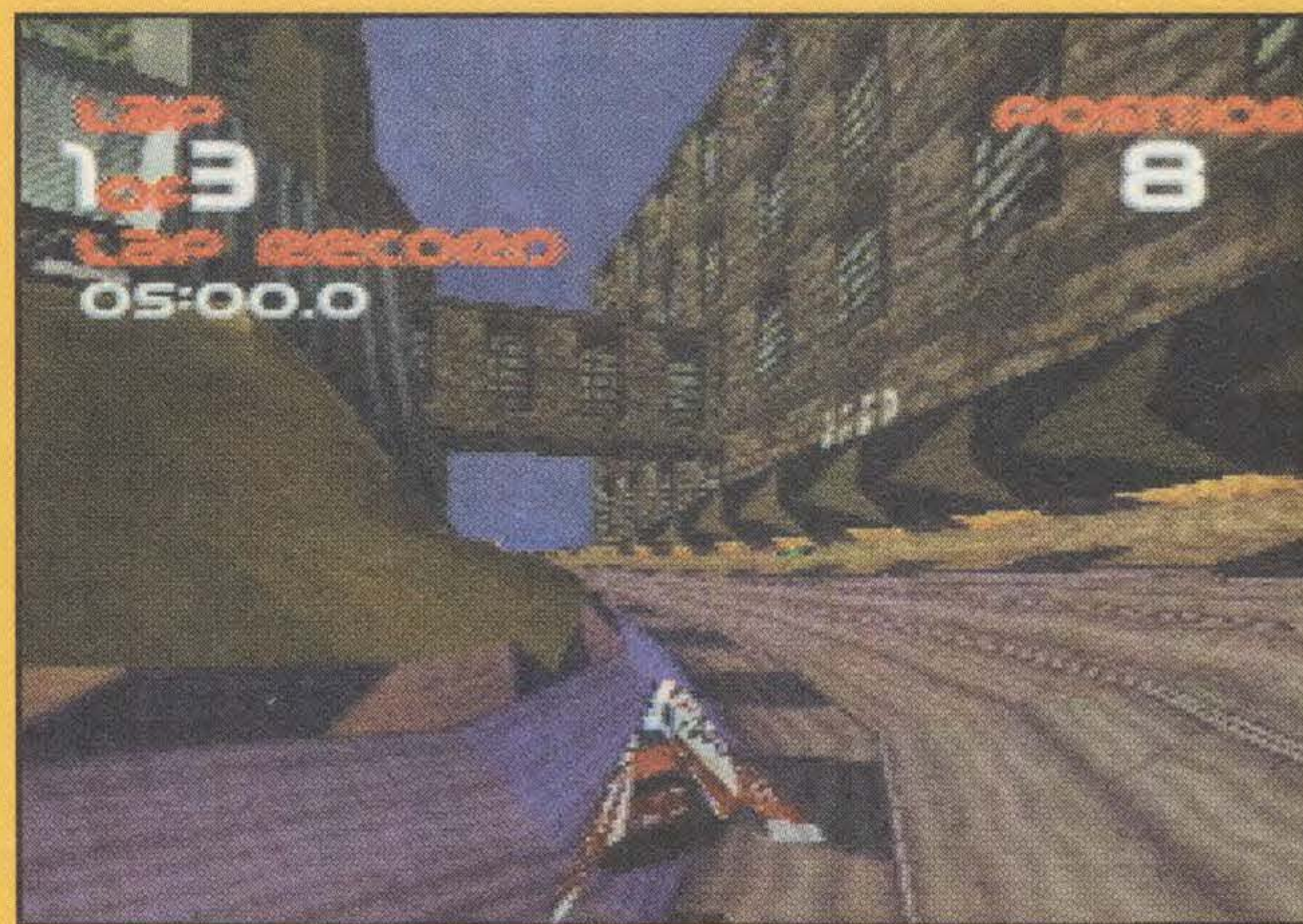
WARHAMMER



MINDSCAPE • L. 109.000 • STRATEGIA

Nani e orchi se le suonano di santa ragione in questo adattamento tridimensionale del popolare gioco di combattimento fra miniature. Potete immaginarvelo come un Command&Conquer di ambientazione fantasy/medievale. Per appassionati.

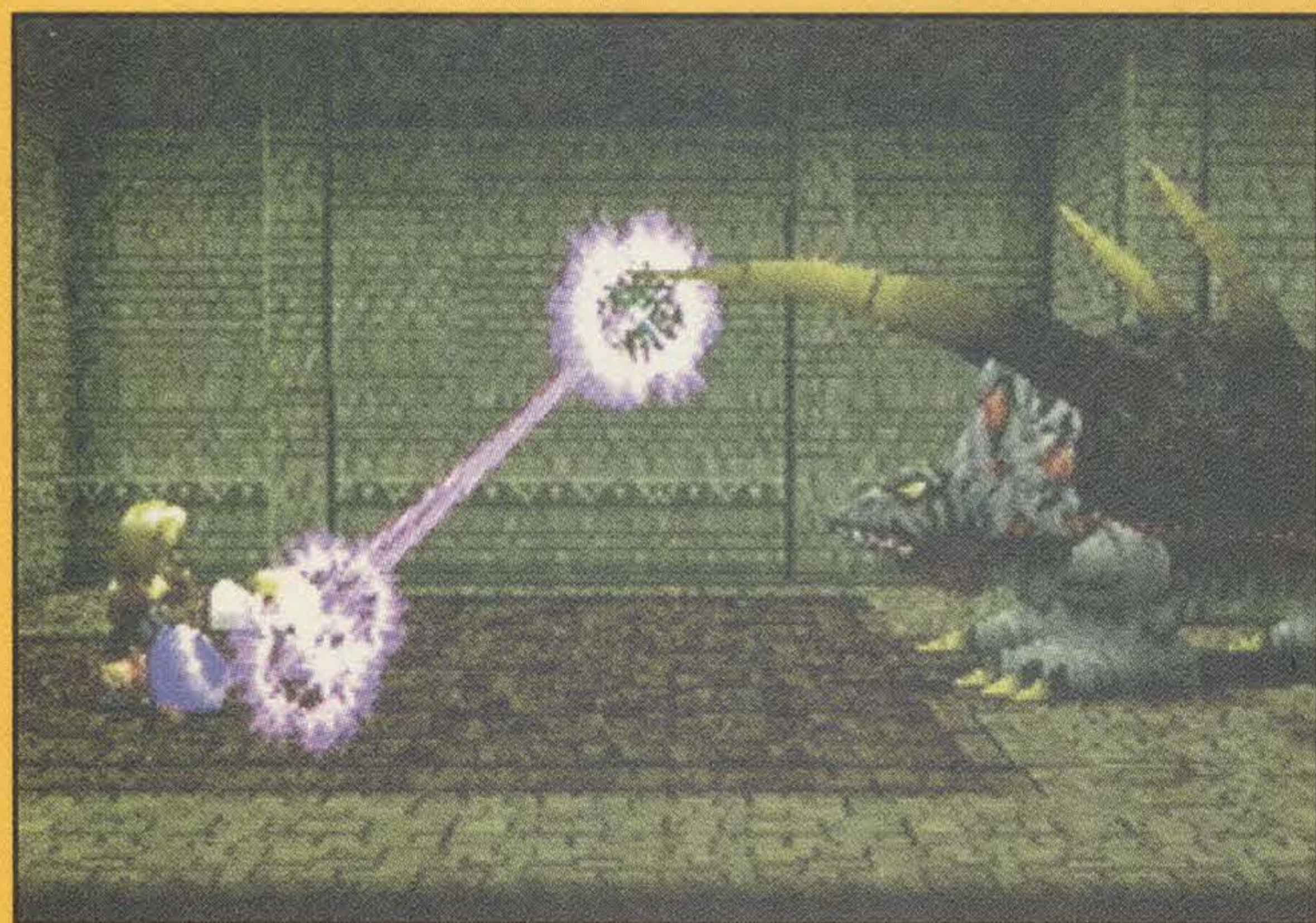
WIPEOUT



PSYGNOSIS • L. 49.900 • GUIDA

Un classico in senso assoluto. All'inizio è difficile prenderci la mano, ma una volta che si riesce a padronaggiare il mezzo si ottengono grandi soddisfazioni. Un acquisto essenziale, soprattutto ora che fa parte della serie Platinum a basso costo.

WILD ARMS



SONY • L. 115.000 • ROMPICAPPO

Un classico rivisitato. Visuali in 3D, nuove abilità, 80 livelli e un uso del 3D non puramente estetico ma funzionale al gioco, che rende piuttosto impegnativo questo rompicapo in tempo reale. Tuttavia, senza il mouse giocare diventa veramente un'impresa.

WIPEOUT 2097



PSYGNOSIS • L. 115.000 • GUIDA

Un seguito fantastico che migliora gli splendori di Wipeout. C'è una nuova e meno veloce classe Vector, con un sistema di collisioni più calibrato, che permette ai giocatori meno esperti di prendere confidenza con il gioco. Un gioco essenziale con una colonna sonora mitica..

Game Station™

via Borgo Giannotti, 379 - 55100 LUCCA

on line clienti (0583) 343644

il più grande show room per rivenditori

on line rivenditori

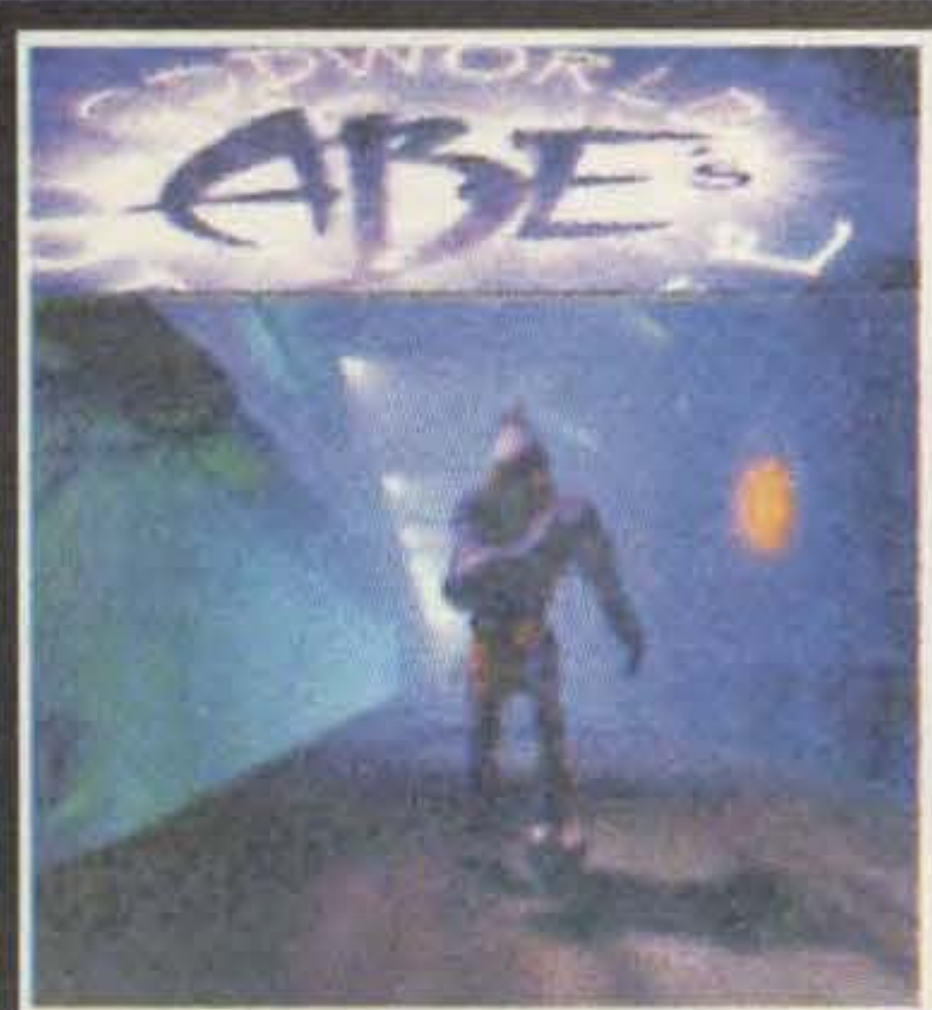
0583/330804



video

gadget

MODELLI DRAGONBALL Z-ALTEZZA 14cm c.a.



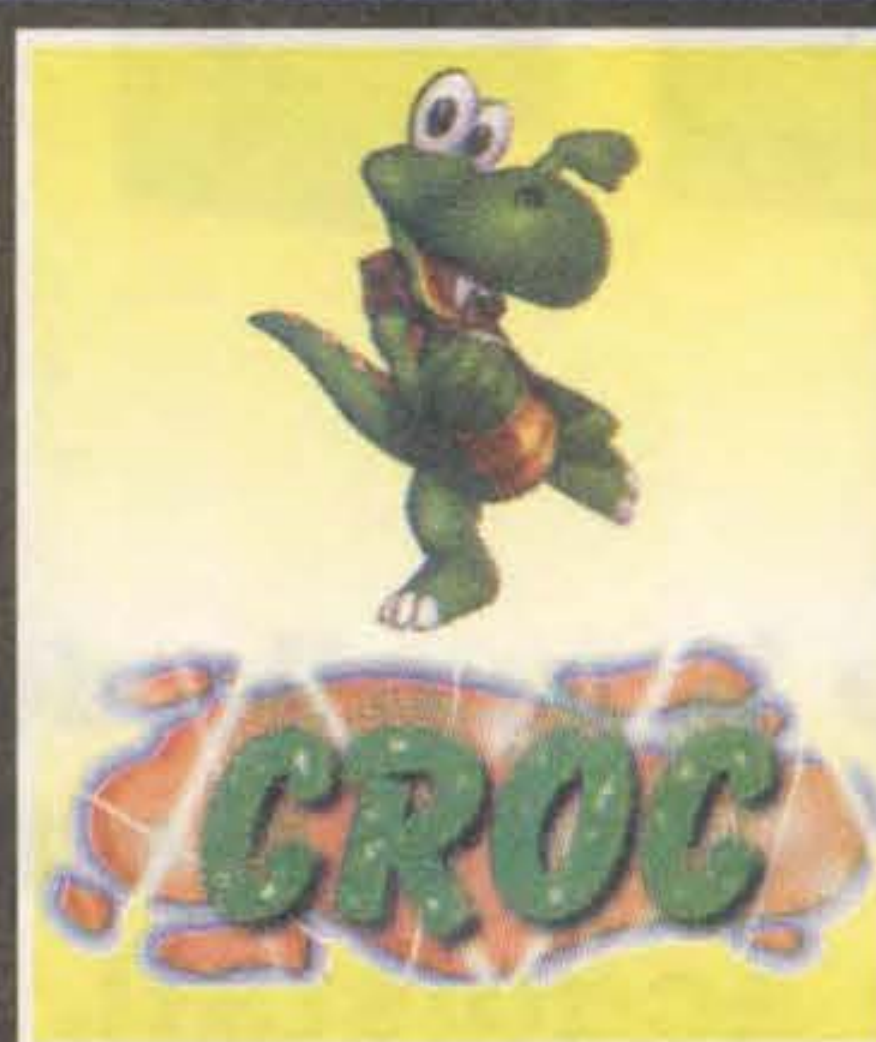
ODDWORLD



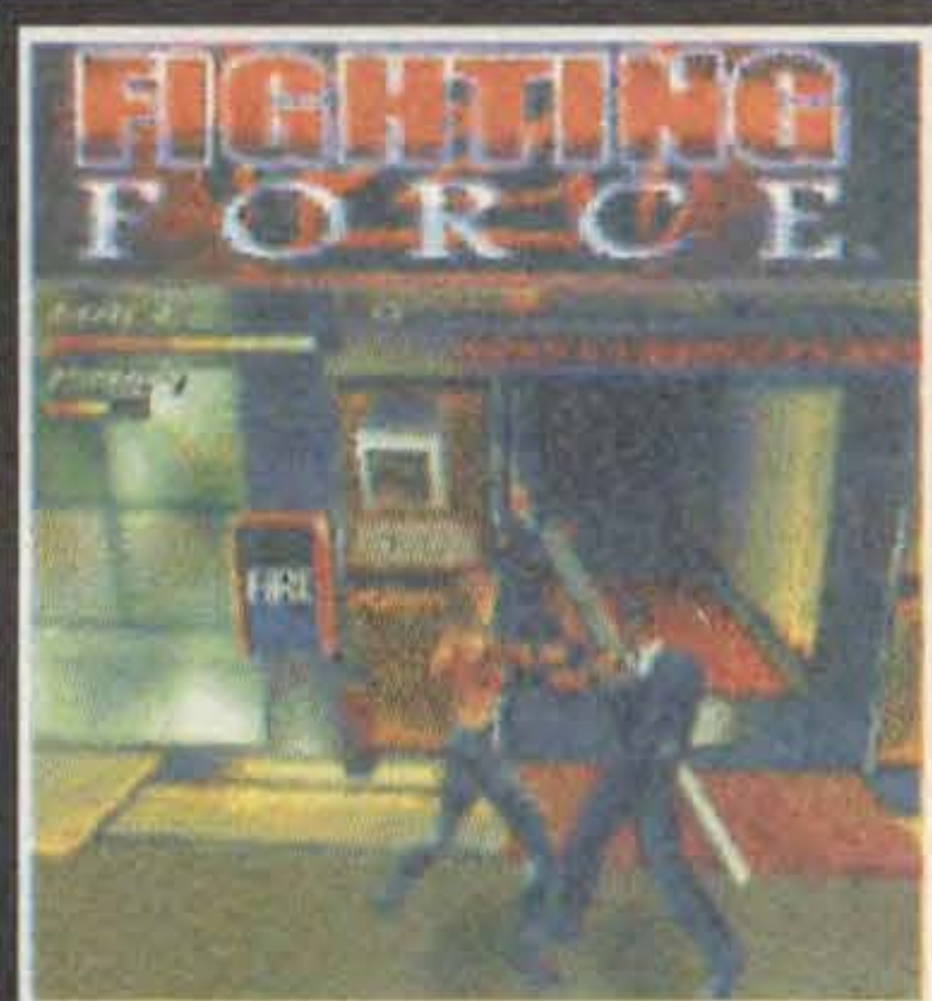
FINAL FANTASY VII



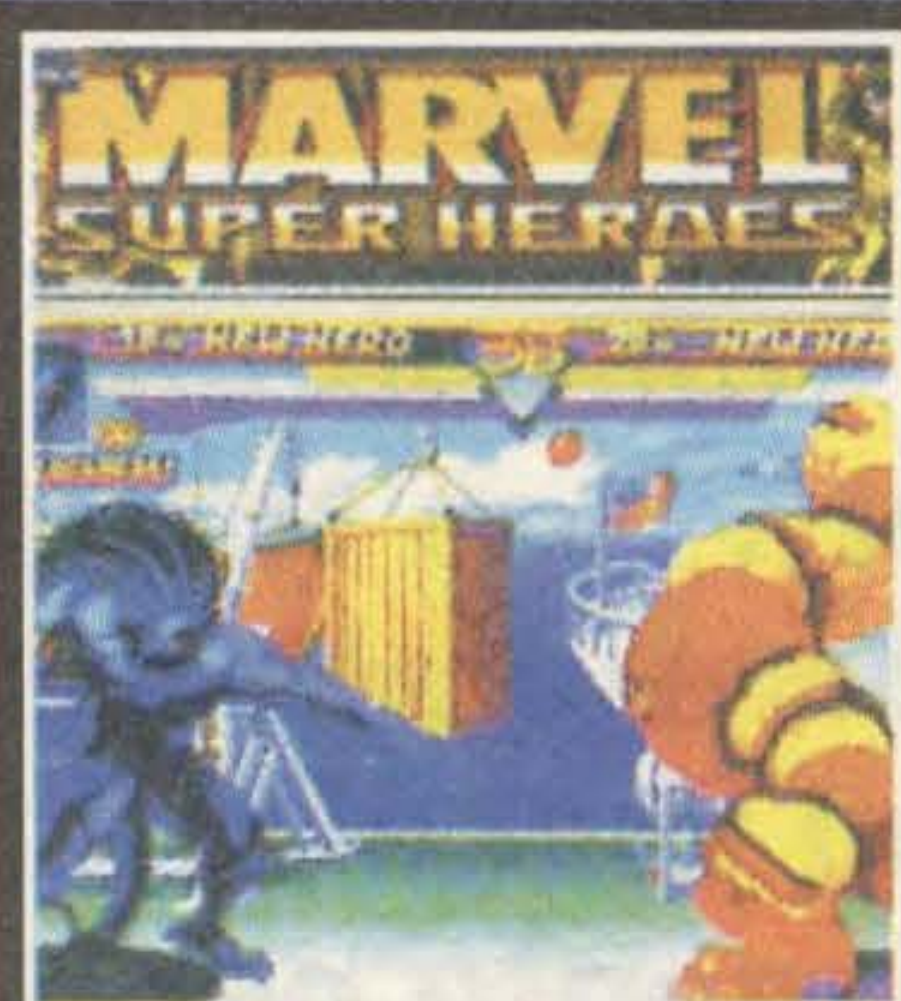
Joypad analogico
jap.: VIBRANTE
pal.: NON VIBRANTE



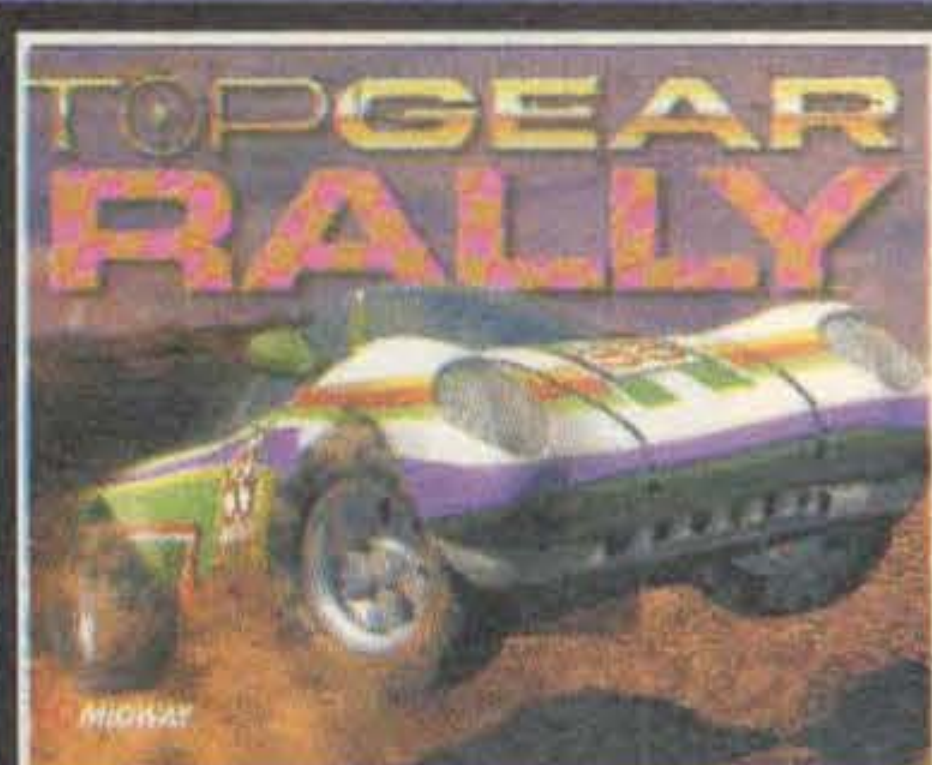
CROC



FIGHTING FORCE



MARVEL HEROES



TOPGEAR RALLY



FORMULA 1 '97



TOMB RAIDER II

software



JERSEY DEVIL



PANDEMONIUM 2



NIGHTMARE CREATURES



G. POLICE



DEATHTRAP DUNGEON



CASTELVANIA pal



CLOCK TOWER



GRAND TOURING CAR 98



FELONY 79-11



Tutti i giochi per PlayStation

Nel mondo PlayStation, e in quello dei videogiochi più in generale, non sono solo rose e fiori. Non tutti i giochi meritano di essere acquistati, mentre alcuni vecchi classici ora possono rivelarsi dei veri affari.

Queste pagine vogliono essere lo strumento per scegliere nella maniera più oculata cosa valga veramente la pena giocare. Il verde indica i titoli validi, il giallo quelli discreti e il rosso quelli che necessitano un'attenta ponderazione.

3D LEMMINGS



SONY • L.115.000 • ROMPICAPPO

Un classico rivisitato. Visuali in 3D, nuove abilità, 80 livelli e un uso del 3D non puramente estetico ma funzionale al gioco, che rende piuttosto impegnativo questo rompicapo in tempo reale. Tuttavia, senza il mouse giocare diventa veramente un'impresa.

ADIDAS POWER SOCCER



PSYGNOSIS • L.115.000 • CALCIO

Non è come Actua Soccer, e non è così giocabile né altrettanto bello, ma le abilità speciali ne fanno un gioco divertente. La grafica in 3D e un semplice sistema di comandi lo rendono piacevole da giocare, ma è un ibrido mal riuscito di azione e realismo.

ACTUA SOCCER



GREMLIN • L.49.900 • CALCIO

Permette a due giocatori di sfidarsi in uno stadio tridimensionale popolato da giocatori dello Sheffield Wednesday ripresi in motion-capture e incredibilmente dotati di classe e tocco di palla. Un gioco di calcio ben fatto, giocabilissimo e in grado di dare assuefazione.

A. P. SOCCER INT '97



PSYGNOSIS • L.106.000 • CALCIO

Identico al suo predecessore (se si esclude una opzione per modificare le squadre e alcune novità marginali nella giocabilità). Un secondo episodio che non migliora il primo e un'occasione perduta per ritornare competitivi.

ACTUA SOCCER CLUB E.



GREMLIN • L.95.000 • CALCIO

Evitatelo. È il buon vecchio Actua ma con le squadre di calcio inglesi. È solo un riempitivo in attesa di Actua 2 piuttosto che un gioco originale e genuino. Ed è una perdita di tempo e soldi ora che Actua Soccer è uscito in edizione Platinum.

AGENT ARMSTRONG



VIRGIN • L.92.000 • SPARATUTTO

Un piacevole sparatutto a scorrimento orizzontale che si adorna di elementi 3D che affascinano e ingannano l'occhio. Colorato e divertente per la sua follia, è un gioco senza troppe pretese che senza essere imperdibile resta comunque valido.

AGILE WARRIOR



VIRGIN • L.115.000 • SPARATUTTO

Uno sparatutto spacciato per un simulatore di volo. Missioni 'pseudo-politiche' per un pilota di jet. Il gioco presenta alcuni problemi per quanto riguarda la grafica, ma per il resto è OK. Diverse missioni tattiche molto coinvolgenti.

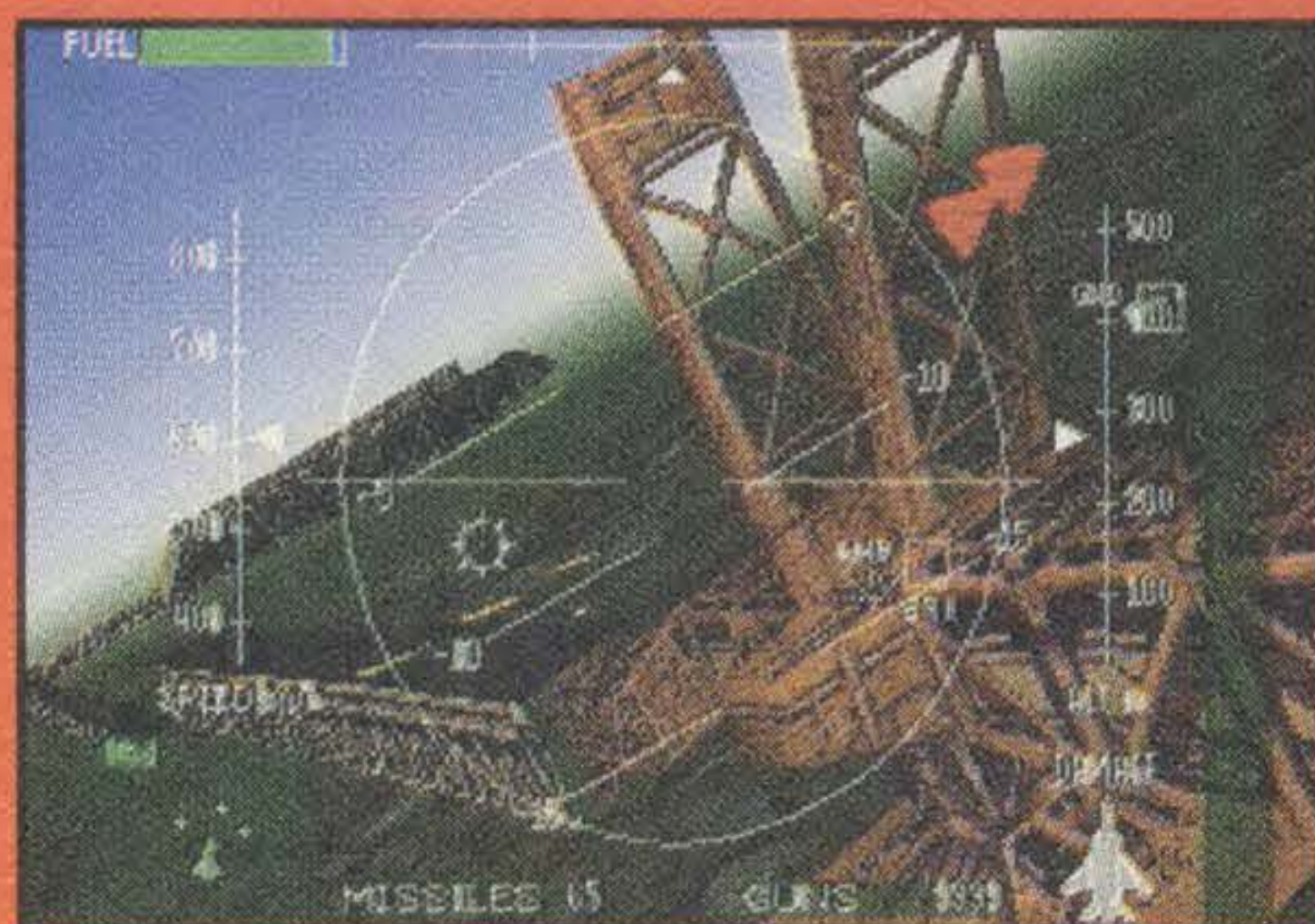
ALLIED GENERAL



MINDSCAPE • L.99.000 • STRATEGICO

Una bella manciata di elementi strategici per tutti i nostalgici che vogliono rivivere scene di battaglie passate senza doversi nascondere in una trincea per evitare i colpi nemici. È squalido sia a vedersi che a giocarsi, meglio C&C se amate il genere.

AIR COMBAT



NAMCO • L.49.900 • SPARATUTTO

Ci si muove in un mondo graficamente ben realizzato e super veloce, ma non c'è molto spessore né uno scopo preciso. C'è una discreta modalità a due giocatori in split-screen, ma i controlli in stile arcade non vanno molto d'accordo con una simulazione aerea.

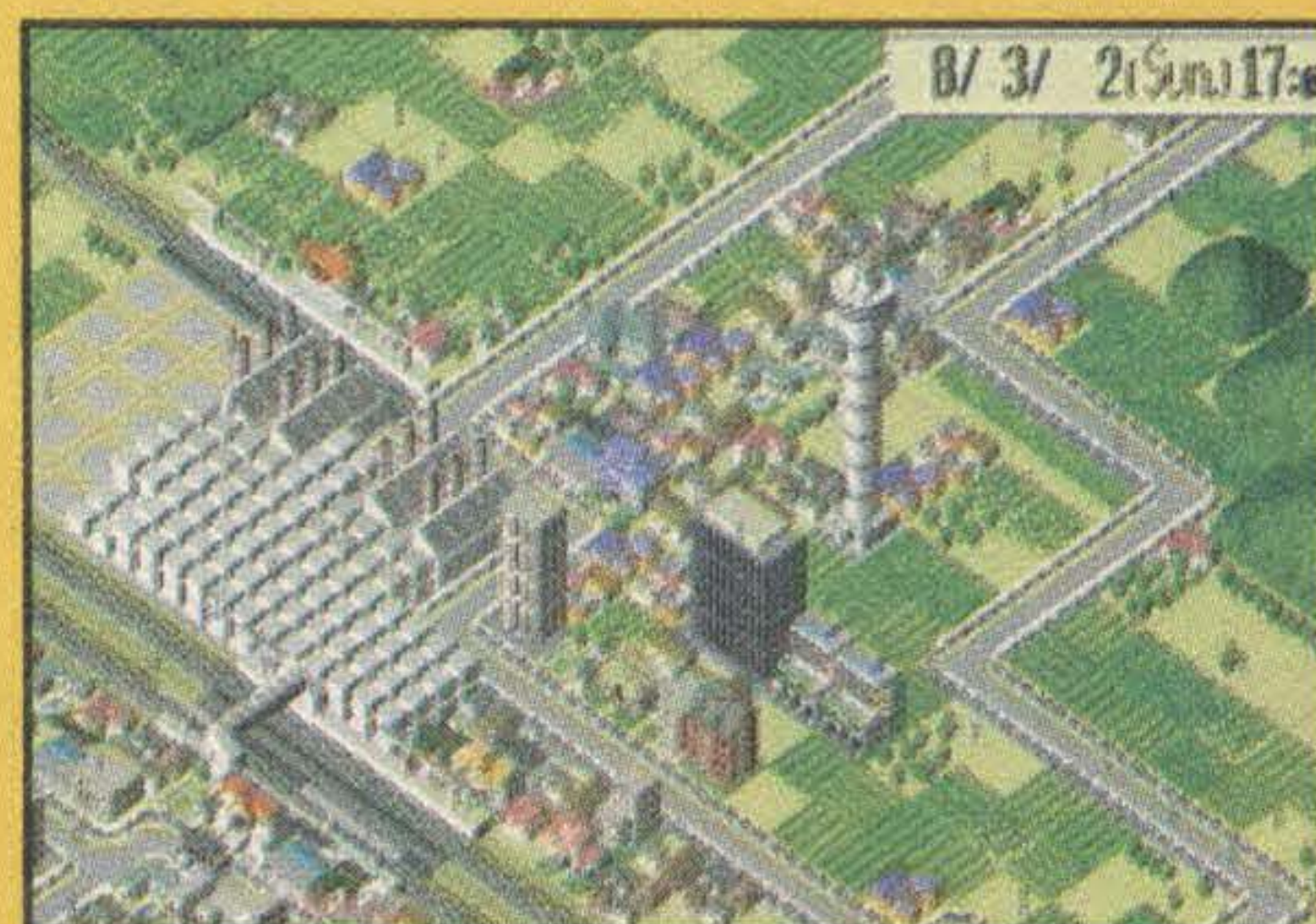
ALIEN TRILOGY



ACCLAIM • L.49.900 • TIPO DOOM

Un'avventura-sparatutto tridimensionale in prima persona con personaggi, storie e tensione presi direttamente dalla serie di film Alien. Grande, difficile e pieno di sorprese e attacchi a tradimento, ma con una seconda parte che lascia un po' di amaro in bocca.

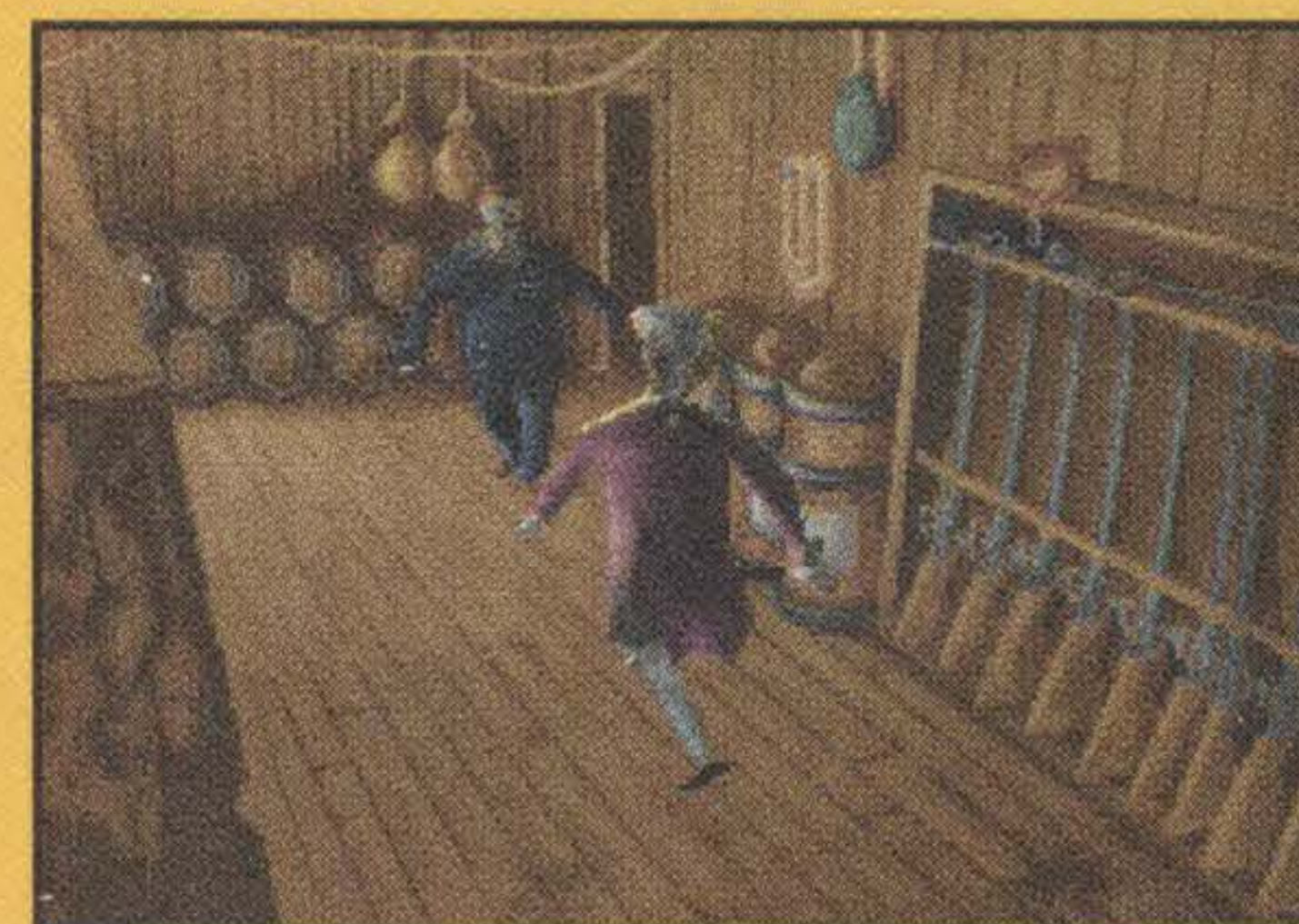
AIV: EVOLUTION GLOBAL



SONY • L.115.000 • STRATEGIA

Una simulazione che sfrutta un 'motore' simile a quello di Sim City 2000. Avete il controllo assoluto su un'area di territorio che dovrete far prosperare creando industrie e vie di comunicazione. Intelligente e strategico, ma se amate i giochi d'azione evitatelo come la peste.

ALONE IN THE DARK



INFOGRAMES • L.109.000 • Avv.

Il vostro personaggio 3D esplora degli scenari in 2D statici, lottando e raccogliendo oggetti. Il tutto al rallentatore. Resident Evil ha utilizzato la stessa formula ma ne è venuto fuori un prodotto decisamente migliore. Un titolo ormai vecchio e sorpassato.

ANDRETTI RACING



EA • L.109.000 • GUIDA

Non è un brutto gioco di guida, anzi è l'unica alternativa a F1, anche se è un gradino più sotto. Potete correre in stock car, formula Indy. Un po' lento nell'aggiornamento dello schermo anche se in due con lo split-screen si gioca abbastanza bene.

ATARI CLASSICS



GTI • L.109.000 • COMPILATION

Ancora una volta una collezione di vecchi classici di cui nessuno, sinceramente, sente troppo la mancanza. Dall'Atari ecco Battlezone, Asteroids, Tempest e qualche altro. Sono copie perfette, ma non sono più così divertenti com'erano un tempo.

AREA 51



GTI • L.99.000 • PISTOLA

Una versione del coin-op buono giusto per cinque minuti. È una conversione adeguata, ma il gioco non possiede veramente niente che gli permetta di essere preferito a un titolo come Time Crisis. E non dimenticatevi che richiede il possesso di una pistola.

AQUANAUT'S HOLIDAY



SONY • L.115.000 • SIMULAZIONE

Un gioco fuori di testa. Sempre che si tratti di un gioco. Questa 'simulazione sottomarina' vi sfida a creare una barriera corallina che attiri pesci, invertebrati e altri animali subacquei. Meraviglioso, longevo ed estremamente originale. Siete stati avvertiti!

ASSAULT RIGS



SONY • L.115.000 • SCONTRI 3D

Sparatutto veloce ma non troppo con carri armati a poligoni pieni dotati di un sacco di armi ed esplosivi, colori vivaci (che fanno venire la nausea) e ben sedici arene di gioco. Un gioco sopra la media che ottiene il massimo quando si gioca in due tramite il link seriale.

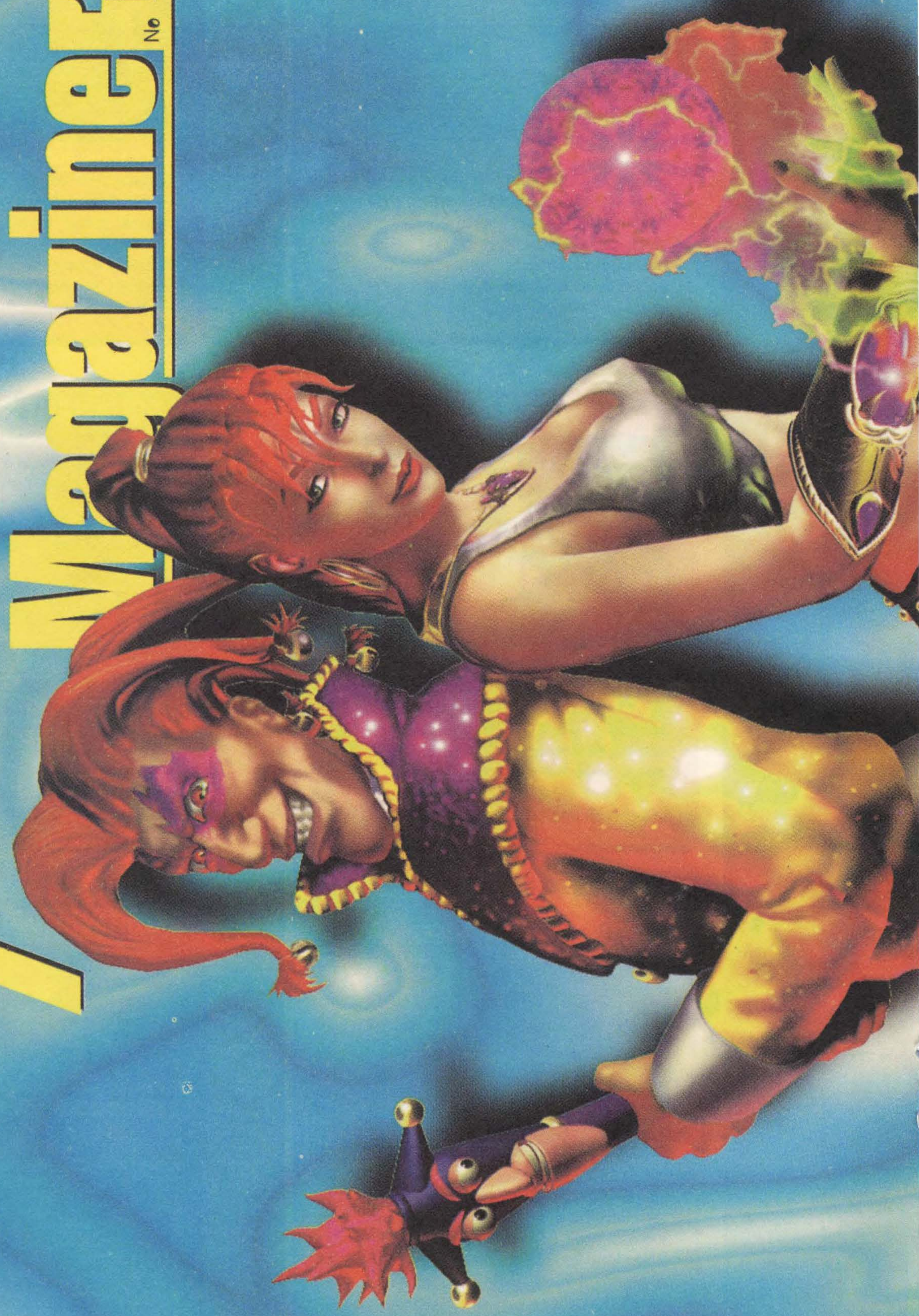
AYRTON SENNA KART DUEL



SUNSOFT • L.106.000 • GUIDA

Una licenza di cattivo gusto per un gioco molto divertente. È tutto semplice, guidate il vostro piccolo kart attraverso varie piste in 3D, facendo muovere la mano al vostro pilota e dire "Oh my God" con una voce un po' stupida. Comunque un buon gioco.

Ufficiale
PlayStationTM
Magazine **15**^{No}



PANDEMONIUM 2

IL RITORNO DELLA MAGIA



S P E C I A L E

Passato, presente e futuro dei Giochi di Ruolo

È IN EDICOLA IL NUMERO DI NOVEMBRE

BALLBLAZER CHAMP.



VIRGIN • L.99.000 • SPORT

Si tratta di una di quelle variazioni futuristiche sul football-hockey. Tenta di essere innovativo ma non riesce a essere migliore delle simulazioni realistiche. I controlli scadenti e una sensazione di inutilità segnano il suo destino mediocre.

BATTLE STATIONS



EA • L.110.000 • STRATEGIA

Non si tratta del vecchio gioco fatto con la griglia disegnata a penna su un foglio di carta, ma di un gioco privo di sostanza dove si guida una nave e si sposta un mirino sugli avversari. Per nulla stimolante come potrebbe sembrare. Lasciatelo perdere.

BATTLE ARENA TOSHIN.



SONY • L.49.900 • PICCHIADURO

Otto combattenti si battono in questo ottimo picchiaduro in 3D che soffre un pochetto di una lentezza nella risposta ai comandi. Tante mosse e tante armi e un bel po' di poligoni contribuiscono alla riuscita di questo gioco che è stato eclissato dall'uscita di Tekken.

BEDLAM



GTI • L.106.000 • STRATEGIA

Un gioco in stile Syndicate, a metà strada tra uno sparatutto e uno strategico. Il tutto è rovinato da una grafica orribile. L'idea di base sarebbe anche buona: acquistare le armi, attraversare i vari livelli... Il problema è che questa idea è stata realizzata malamente.

BATTLE ARENA TOSHIN. 2



SONY • L.115.000 • PICCHIADURO

Un leggero miglioramento, rispetto al primo episodio. La grafica è stata perfezionata, e i nuovi personaggi con le loro armi e mosse non sono male, ma nonostante queste novità non raggiunge ancora lo standard di Tekken 2.

BLACK DAWN



VIRGIN • L.106.000 • SPARATUTTO

Molte missioni e una grande varietà di armamenti per il seguito di Agile Warrior. Ogni cosa si muove con grafica ben definita e gli effetti luminosi sono azzeccati. Unico difetto, tutta quella nebbia sullo sfondo perché non sono stati in grado di aggiornare i poligoni..

BLAST CHAMBER



ACTIVISION • L.106.000 • ENIGMI

Un mix tra un gioco a rompicapo e di azione, ambientato in una strana arena in 3D. Controllate un uomo smilzo che deve disattivare le bombe per passare al livello successivo. Un po' frustrante ma divertente in multi-player.

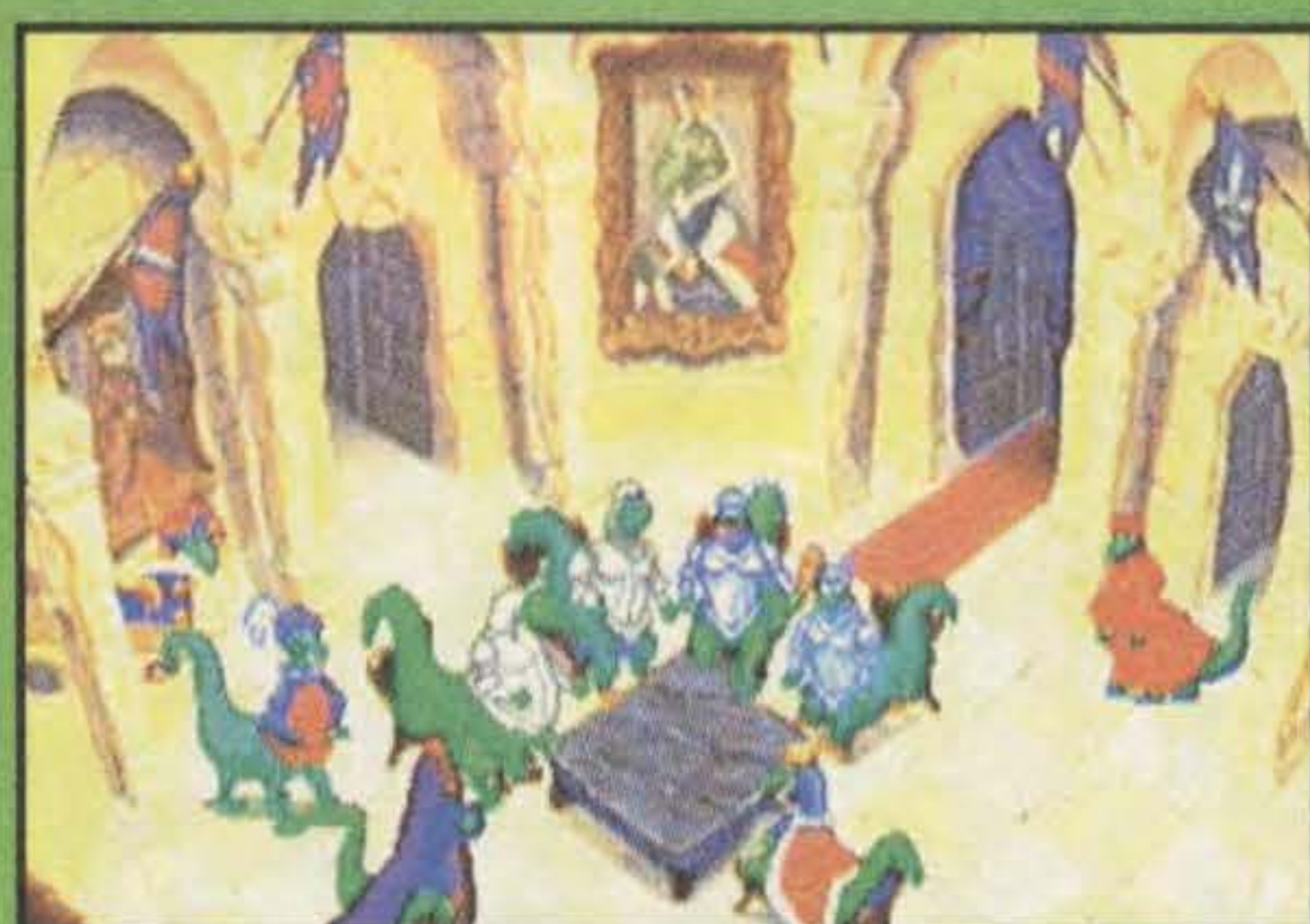
BROKEN SWORD



SONY • L.106.000 • AVVENTURA

Un'avventura del tipo punta e clicca completamente in italiano, dai testi al parlato. Peccato per la lentezza dei caricamenti e dei movimenti. È stata sicuramente sopravvalutata, comunque è la migliore avventura per PlayStation.

BLAZING DRAGONS



BMG • L.109.000 • AVVENTURA

La seconda avventura punta e clicca per PlayStation dopo Discworld. Fortunatamente è molto più lineare. Significa che non perderete molto tempo nei caricamenti e che gli enigmi sono carini e hanno una certa logica.

BUBBLE BOBBLE RAINB. I.



INTERPLAY • L.109.000 • PIATTAFORME

Avete la possibilità di giocare due vecchi giochi a piattaforme che tanto tempo fa hanno divertito generazioni di videogiocatori su tutte le piattaforme. E pensare che non sono passati neanche 10 anni. La nostalgia rimane, peccato che i giochi siano ormai un po' datati.

BREAK POINT TENNIS



OCEAN • L.109.000 • TENNIS

È arrivato nello stesso periodo di Smash Tennis e questo lo ha di certo penalizzato. Ci sono gli stessi problemi riscontrati in Sampras Tennis riguardo al motion capture e la giocabilità è leggermente inferiore a quella del titolo Codemasters.

BURNING ROAD



EIDOS • L.109.000 • GUIDA

Un gioco di corse dalla grafica accattivante e che all'inizio vi soddisferà. Alla lunga, le continue derapate e la strapotenza delle macchine controllate dal computer, vi stancheranno. Per non parlare della prospettiva che vi fa sembrare enormi le auto che sono di fronte a voi.

CASPER



INTERPLAY • L. 109.000 • AVVENTURA

Guida Casper all'interno di una casa cercando varie chiavi per aprire le porte che gli permettono di raggiungere altre zone. Si va avanti all'infinito con questo compito e alla fine diventa noioso. Destinato a un pubblico di giovanissimi, dopo dieci minuti si annoieranno anche loro.

CITY OF THE LOST CHILDREN



PSYGNOSIS • L. 106.000 • AVVENTURA

La grafica è ottima, il gioco è tratto da un film acclamato da pubblico e critica ma nel complesso non è nulla di più del vecchio Alone in the Dark. È sicuramente ben realizzato e la trama è appassionante ma un lento e poco indovinato sistema di controllo rallenta tutta l'azione.

CHESSMASTER 3D



MINDSCAPE • L. 109.000 • SCACCHI

Si tratta di scacchi. È l'unico gioco appartenente a questo genere disponibile su PlayStation. Le modalità di gioco, i livelli di difficoltà e le opzioni sono molto completi, ma l'aspetto estetico è un po' carente. Comunque è un ottimo prodotto.

CONTRA



KONAMI • L. 109.000 • SPARATUTTO

Contra dovrebbe essere la variante in 3D e a 32-bit di Probotector. In Contra sparate a volontà in tutte le direzioni. Nonostante la nuova grafica a tre dimensioni, il gioco rimane uno sparatutto della vecchia scuola.

CHRONICLES OF THE SWORD



PSYGNOSIS • L. 109.000 • AVVENTURA

Vagare per un mondo medievale renderizzato chiacchierando con personaggi 3D. Può sembrare accattivante, ma vi assicuriamo che è un'avventura scialba e noiosa nonostante il doppiaggio in italiano. Lunghissimi i tempi di caricamento.

COOL BOARDERS



SONY • L. 106.000 • GUIDA

Immaginate un gioco di corse in cui, in realtà, non gareggiate contro nessuno. Siete gli unici in pista, e ogni volta che colpite un ostacolo venite sbalzati indietro come in un flipper. È possibile compiere acrobazie per fare punti, non male.

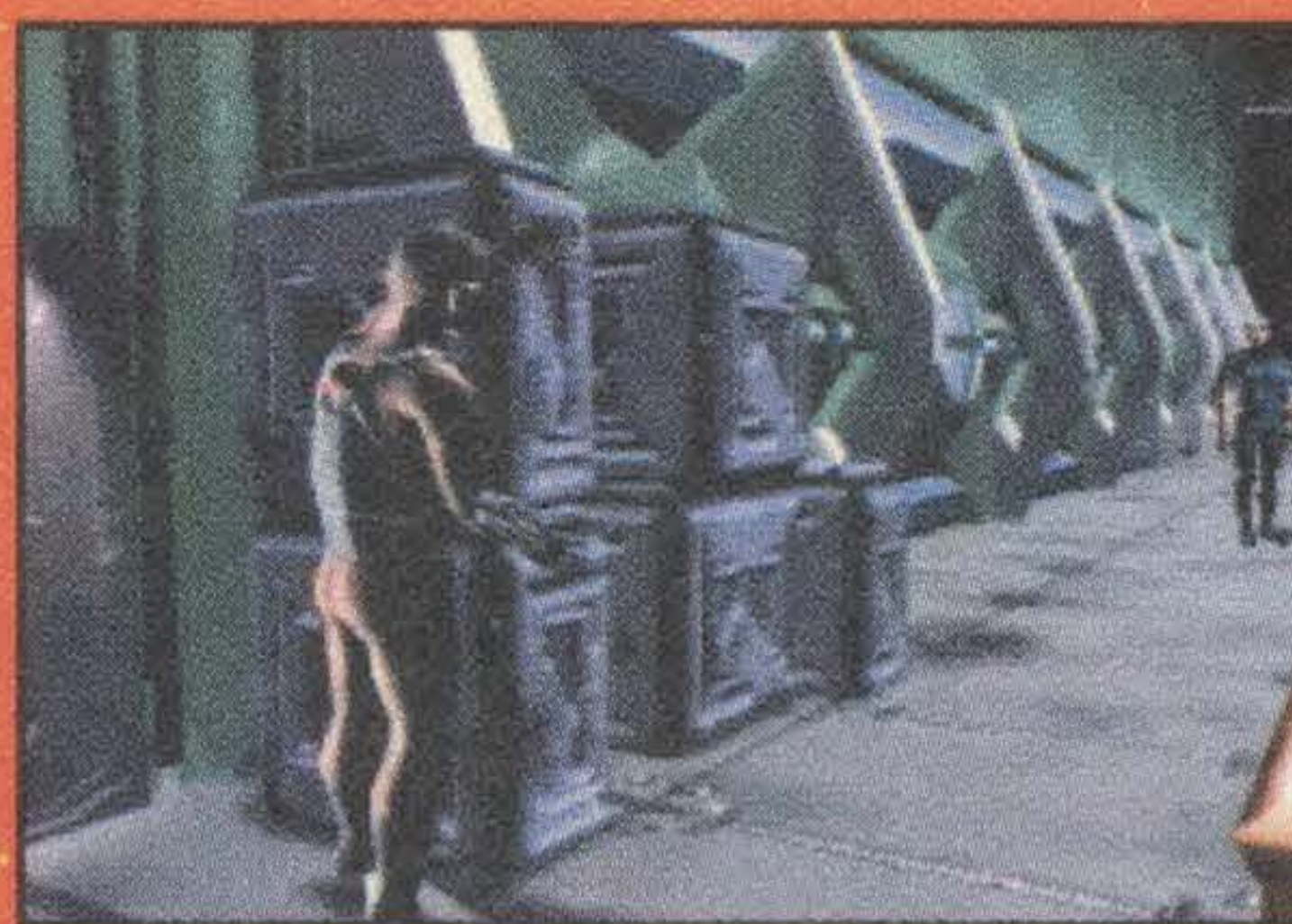
CRITICOM



VIRGIN • L.115.000 • PICCHIADURO

Un picchiaduro 3D non paragonabile a Tekken ma con una stupenda sequenza introduttiva e una buona grafica. Presenta una particolare e originale sistema che vi permette di utilizzare nuove mosse procedendo nei livelli.

CYBERIA



INTERPLAY • L.109.000 • AVVENTURA

Un decrepito gioco per PC in cui un avventuriero pre-renderizzato vaga lungo corridoi pre-renderizzati proseguendo nella sua ricerca, e confrontandosi con scadenti giochetti, anch'essi pre-renderizzati. Un disastro totale, lasciatelo dove lo avete visto.

CRUSADER: NO REMORSE



EA • L.109.000 • SPARATUTTO

Come in Project Overkill, la grafica è isometrica. L'azione è quella violenta di uno sparatutto futuristico con protagonista un minuscolo sprite che fa cose terribili. Il gioco è ripetitivo con una grafica troppo semplicistica. Divertimento limitato.

CYBER SLED



NAMCO • L.106.000 • SPARATUTTO

No! Lasciatelo sugli scaffali! Si tratta del gioco peggiore della Namco. Una conversione di un vecchio gioco di carroarmati. Di fatto, è una sorta di Assault Rigs con meno spessore di gioco e senza rompicapo, e con una longevità veramente scarsa.

CRYPT KILLER



KONAMI • L.109.000 • SPARATUTTO

Questo gioco sfrutta la pistola della Konami per trasportare sulla vostra PlayStation uno scadente titolo da sala giochi. Bisogna semplicemente continuare a sparare allo schermo senza neanche preoccuparsi di mirare. Lasciate perdere.

D



ACCLAIM • L.109.000 • AVVENTURA

'Avventura' 'cinematografica' 'interattiva' che, incredibile ma vero, offre effettivamente un discreto livello di interazione. Si tratta, di fatto, di un gigantesco rompicapo con ottima grafica 3D e lunghe attese tra la pressione di un pulsante e l'altra.

DARK FORCES



LUCAS ARTS • L.109.000 • TIPO DOOM

Non fatevi spingere dalla febbre di Guerre Stellari a comprare questo clone di Doom. È una versione non eccezionale e scattosa della versione per PC e sicuramente inferiore a Doom, Disruptor e Tenka. Solo i veri patiti di Guerre Stellari riusciranno a divertirsi..

DARK STALKERS



CAPCOM • L.114.000 • PICCHIADURO

Nelle sale giochi è sempre stato il fratello povero della serie Street Fighter e le cose stanno così anche per PlayStation. È un gioco carino ma la conversione è deludente. Dal punto di vista della giocabilità non è straordinario, ma può comunque piacere agli amanti del genere.

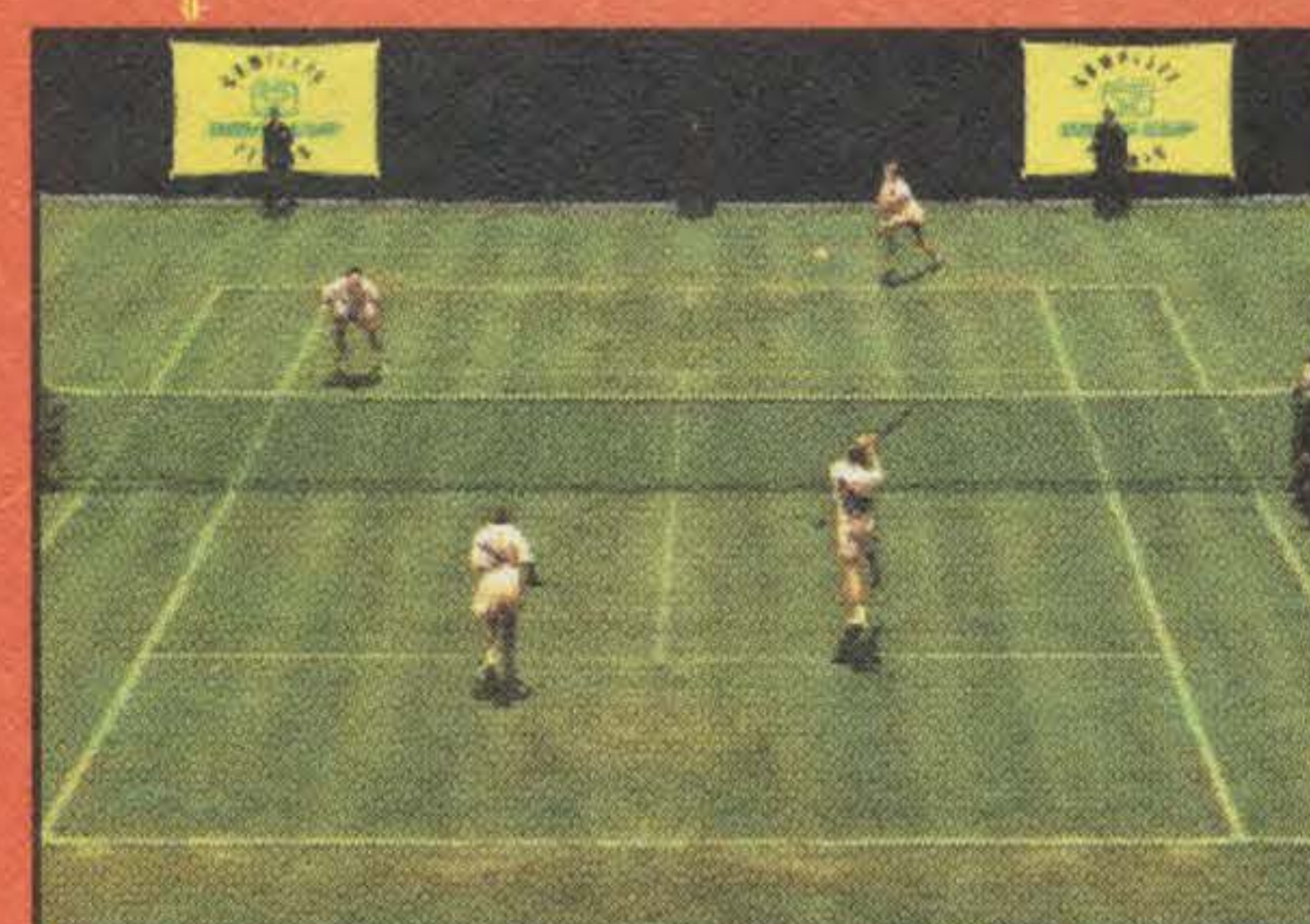
EXTREME



SONY • L.89.000 • GARE IN 3D

Che noia. Se siete un surfer gasato con i pantaloni tre volte più grandi, un cappello da hip-hop e non vi perdetevi una puntata di ESPN Games, non è certo il vostro gioco. Una realizzazione mal fatta, scattosa e dalla grafica poco definita.

DAVIS CUP TENNIS



TELSTAR • L.109.000 • TENNIS

Squallidi giocatori sgambettano avanti e indietro per il campo, in un gioco che non sembra e non dà minimamente le stesse sensazioni del gioco reale, malgrado le sue intenzioni di simulazione. Qualsiasi altro gioco di tennis è sicuramente migliore.

DARKLIGHT CONFLICT



EA • L.109.000 • SPARATUTTO

Combattimenti spaziali in un mondo alla Elite con un sacco di effetti di luce e una grafica favolosa. Ci sono anche un sacco di missioni, ma alla fine questo Darklight Conflict risulta poco più che uno sparatutto in 3D, piuttosto che una vera Odissea.

DEFCON 5



SONY • L.106.000 • TIPO DOOM

Giallo futuristico in stile Doom ambientato in una stazione spaziale. Per risolvere il mistero dovrete imparare a usare il computer di bordo e gestire differenti compiti contemporaneamente. Potenzialmente molto divertente ma troppo lento per affascinare gli amanti di Doom.

DESCENT 2



INTERPLAY • L.109.000 • SPARATUTTO

Che cosa è andato storto? I tanto annunciati miglioramenti rispetto a Descent (ovvero tutte le nuove caratteristiche) sembrano averlo reso più brutto del suo predecessore, più scattoso, più lento. Molto probabilmente è ora di aggiornare il motore 3D

EPIDEMIC



SONY • L.89.000 • TIPO DOOM

Si tratta nientemeno che del seguito di Kileak the Blood (uno dei peggiori giochi di sempre), e benché sia migliore, rimane sempre un po' povero e ben poco divertente. Semplicemente non c'è abbastanza da fare e da sparare. C'è di meglio.

DESTRUCTION DERBY



SONY • L.89.000 • GARE IN 3D

Che noia. Se siete un surfer gasato con i pantaloni tre volte più grandi, un cappello da hip-hop e non vi perdete una puntata di ESPN Games, non è certo il vostro gioco. Una realizzazione mal fatta, scattosa e dalla grafica poco definita.

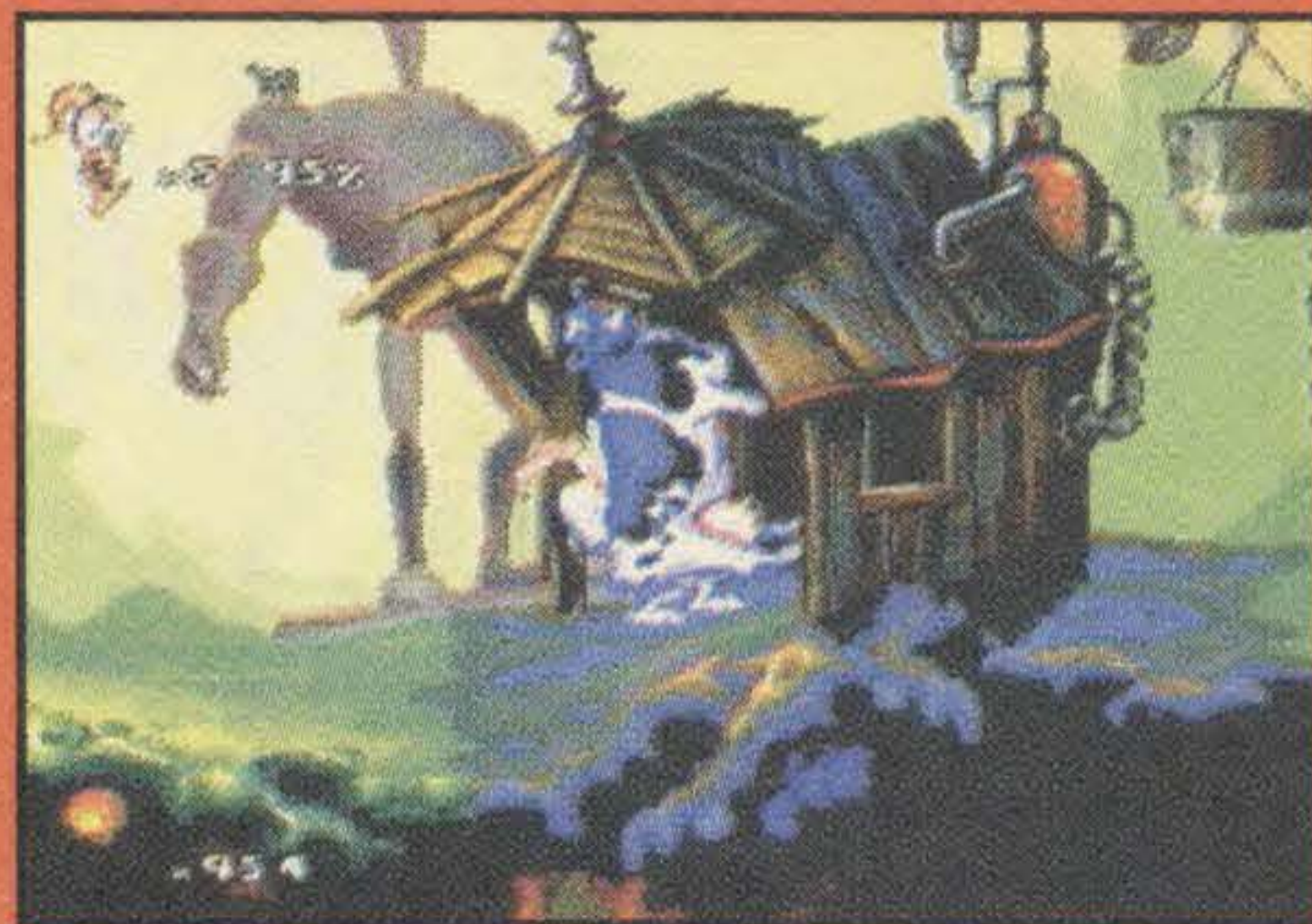
ESPN EXTREME GAMES



SONY • L.106.000 • GARE

Una specie di Road Rash. Un gran spreco di splendidi scenari tridimensionali che scorrono con fluidità eccezionale per fare da sfondo a sport "estremi". Anche la modalità a due giocatori in split-screen non riesce a cavare sangue da una rapa.

EARTHWORM JIM2



Virgin • L.109.000 • Piattaforme

Per chi non lo sapesse, Earthworm Jim è un vermicciattolo dalla testa allungabile che corre e spara attraverso un mondo a piattaforme, nato su Megadrive. Peccato che la versione per PSX sia esattamente identica. Consigliato ai nostalgici e ai veri appassionati di questo genere.

EXCALIBUR 2555AD



TELSTAR • L.109.000 • AVVENTURA

Il progetto di un programmatore pigro che ha tentato di spazzare via la concorrenza di Tomb Raider con un gioco scarso ricoperto di elementi GdR. L'aspetto è buono, ma i piatti livelli non sono grossi, sono poco ingegnosi e in definitiva poco validi.

FIFA 96



EA • L.49.900 • CALCIO

I giocatori in motion capture e lo stadio virtuale in 3D sono gli ingredienti di uno dei giochi più venduti della EA. Tutto ciò, purtroppo, non riesce a nascondere la lentezza e la complessità dell'azione di gioco. Actua e Adidas sono decisamente meglio.

FLOATING RUNNER



T.HQ • L.109.000 • PIATTAFORME

Sì, avete piena libertà di movimento in un mondo 3D. I livelli sono enormi e tutto è animato perfettamente MA la grafica 3D a poligoni così squadrati è un po' datata e la struttura del gioco si adatta più ai vecchi giochi a piattaforme a 2D.

FIFA 97



EA • L.109.000 • CALCIO

Tutti questi anni e tutto questo lavoro con la speranza di raggiungere la perfezione. Primo è lento. Ridicolo ma vero. I giocatori sono realizzati in modo splendido ma non si muovono in maniera veloce. I controlli intuitivi significano che non vi sentirete mai nel pieno dell'azione.

FRANK THOMAS BASEBALL



ACCLAIM • L.109.000 • BASEBALL

Per quanto esistano dei reali fanatici del baseball, non si può certo dire che in Italia sia uno degli sport preferiti. Comunque, in questo caso si tratta anche di un titolo realizzato sommarariamente, con sprite bruttini e nessuna opzione particolarmente valida.

FIRO AND KLAWD



BMG • L.109.000 • AVVENTURA

Il gioco si basa sulla strana coppia formata da Firo, un irritante cane poliziotto e Klawd, un gatto da strada. Durante i livelli di sparatutto muovete i personaggi da un luogo all'altro attraverso una mappa di una città. Da non prendere troppo in considerazione.

FINAL DOOM



GTI • L.109.000 • SPARATUTTO

Il seguito dello stravenduto Doom propone 30 nuovi livelli (non i 64 citati sulla confezione) e sottilissimi ritocchi grafici. In realtà è più o meno uguale al suo predecessore. Dedicato solo ai fanatici del gioco, che abbiano ancora voglia di spargere sangue.

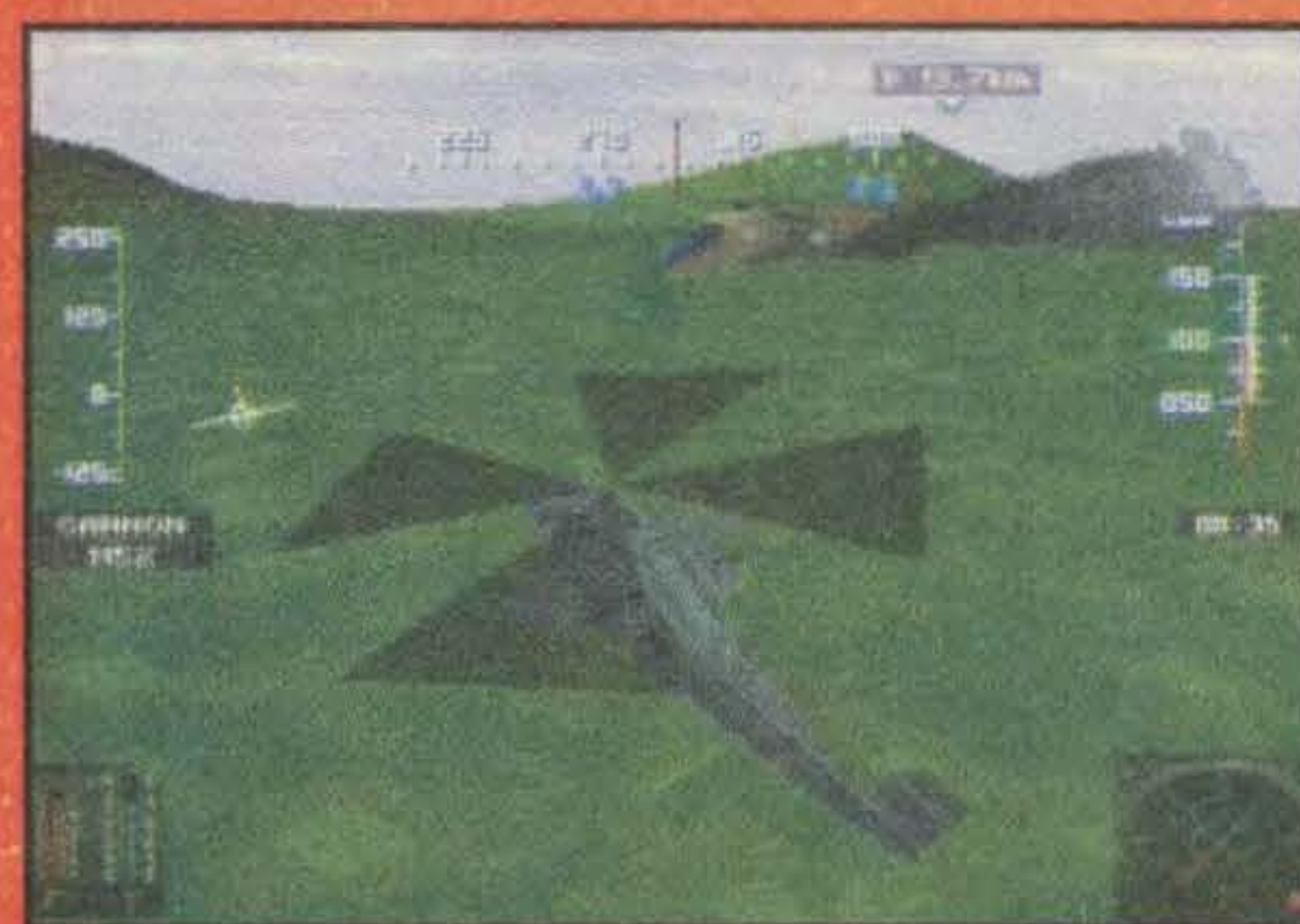
GEX



BMG • L.115.000 • PIATTAFORME

Un gioco di piattaforme il cui protagonista è un gecko con una lingua lunga. La possibilità di camminare sui muri e alcuni rompicapi veramente originali rendono Gex un gioco divertente, ma niente di più. Sono fastidiosi i continui riferimenti ai programmi TV americani.

GUNSHIP 2000



MICROPROSE • L.106.000 • SIM.

Questo Gunship 2000 è una versione riveduta e corretta del gioco di elicotteri uscito per PC. L'ambiente 3D è stato riadattato per questa versione PlayStation con un modo arcade che ha un approccio decisamente più d'azione. Il problema è che il gioco non è entusiasmante.

GOAL STORM



KONAMI • L.106.000 • CALCIO

Una simulazione calcistica molto ben fatta con tre sole inquadrature predefinite, che si concentra sull'azione invece che su trucchetti arcade. Non ci sono giocatori in motion capture, ma solo sprite che giocano un calcio intelligente.

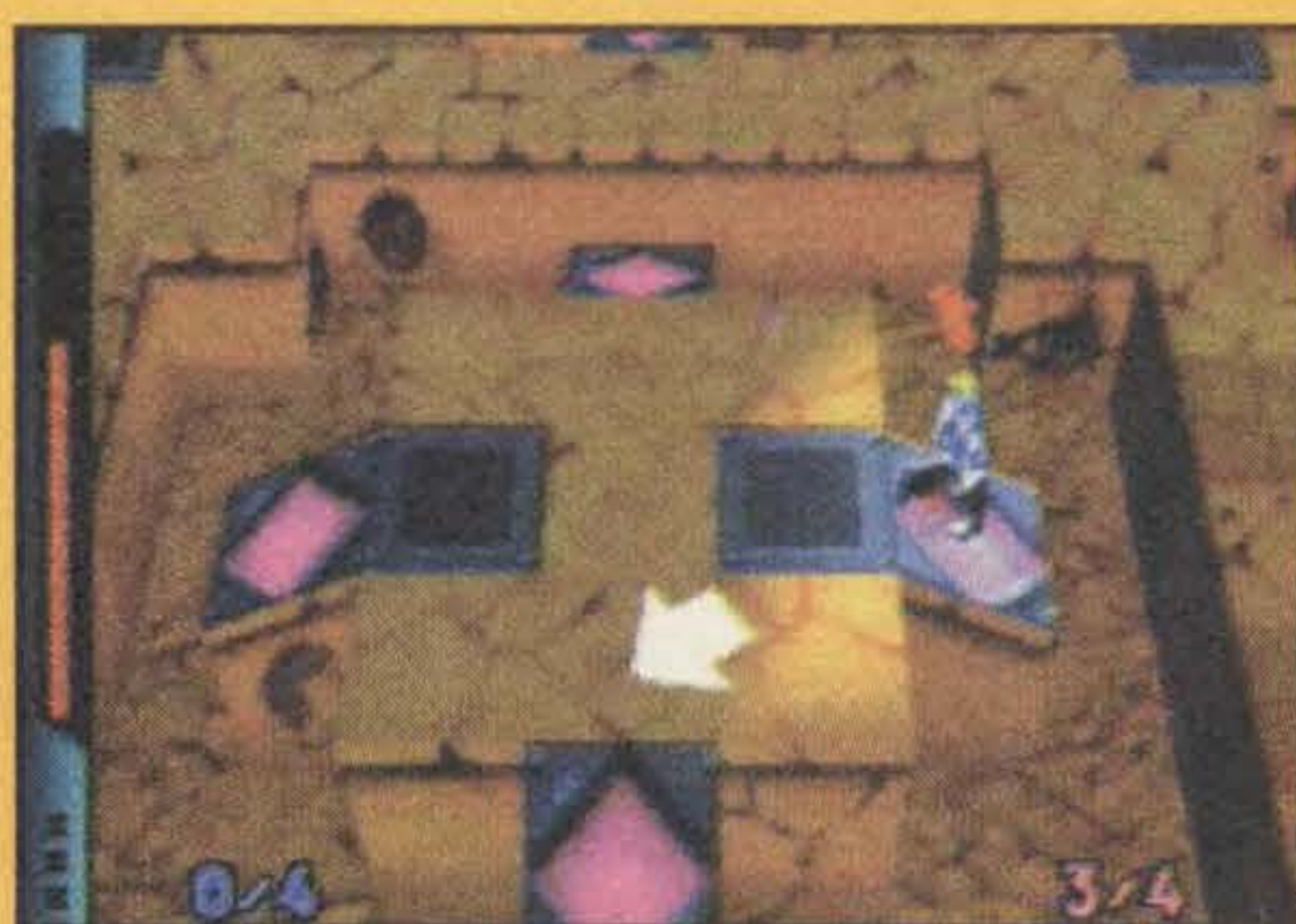
HEBEREKE'S POPOITTO



SUNSOFT • L.69.000 • PUZZLE

Fondamentalmente si tratta di una conversione di un ottimo titolo per SNES, ma oggi deve competere con giochi del calibro di Bust-A-Move 2 e Super Puzzle Fighter. Nel complesso risulta inferiore a entrambi. Spiacenti.

GRIDRUN



VIRGIN • L.109.000 • PUZZLE

Una sfida a metà tra il puzzle game e il gioco d'azione ambientata in labirinti tridimensionali. Ancora una volta a salvare il tutto interviene provvidenzialmente la modalità a due giocatori, che garantisce qualche risata. Niente di speciale, ma carino.

HEXEN



GTI • L.109.000 • TIPO DOOM

L'originale evoluzione di Doom che aggiunge elementi GdR per creare un gioco enorme e complesso. Il fatto è che è lento, e sembra poco definito, deludendo i fanatici del capostipite. Tuttavia, alla lunga riesce a rivelare le sue indubbie qualità.

HARDCORE 4X4



GREMLIN • L.109.000 • GUIDA

Un gioco di corse realizzato con competenza ma che, per qualche ragione, non riesce a entusiasmare. Sì, è veloce e fluido (abbastanza) ma non è troppo divertente. Il tema dei bestioni su circuiti fuoristrada è interessante ma i dossi e le colline finiranno con l'annoiarvi.

IMPACT RACING



JVC • L.106.000 • GUIDA

I due elementi del gioco - la guida e i combattimenti con le altre macchine - si annullano a vicenda. La guida è veloce e fluida, ma la macchina sembra correre su rotaie, e mandare a memoria i circuiti serve a granché. Divertente per una veloce partita ma di longevità alquanto limitata.

HI-OCTANE



BULLFROG • L.109.900 • GUIDA

Un gioco di corse arcade, con una navicella dalla linea affusolata che si lancia su un circuito ventoso e pieno di nebbia. Le opzioni permettono una certa strategia di gioco e la modalità a due giocatori in split-screen è okay. Eclissato da Wipeout.

INCREDIBLE HULK



EIDOS • L.109.000 • PIATTAFORME

No, scappate. È scadente, lento, scattoso, con una grafica confusa, ripetitiva. Sembra un tentativo, fallito miseramente, di creare un ibrido fra un gioco di piattaforme 2D e un'avventura/picchiaduro 3D. Esiste, ma voi fate finta di niente.

HYPER TENNIS FINAL MATCH



JVC • L.99.000 • TENNIS

Un altro approccio serio al tennis sul genere di Sampras Extreme, ma non altrettanto buono. In ogni caso, non c'è ancora niente di meglio del titolo Namco Smash Court Tennis. In definitiva una sconfitta su tutti i campi.

INDEPENDENCE DAY



EA • L.89.000 • SPARATUTTO 3D

Fondamentalmente una rivisitazione del vecchi Afterburner con una nuova ambientazione in vero 3D, con frizzante grafica poligonale. Non è proprio niente di speciale ma tutto sommato funziona bene, se non fosse per il terribile aggiornamento del fondale.

E' IN EDICOLA

INTERNET
net
MAGAZINE

NOVEMBRE
LIRE 7.000

MENSILE - ANNO 3 N.11 - NOVEMBRE 1997
SPED. ABB. POST. 45% ART.2 COMMA 20/B LEGGE 662/96 - MI - INTERNET MAGAZINE NET - VIA G. B. PERGOLESI, 8 - 20124 MILANO

STOP AI VIRUS
PAG. 18

AGGIORNA GRATIS I TUOI PROGRAMMI
PAG. 30

SCOPRI I SITI MIGLIORI CON L'ULTIMO NAVIGATORE
PAG. 38

LA RETE A SCUOLA E' INDISPENSABILE
PAG. 72

IMPARA A USARE BENE INTERNET PAG. 45



LA RIVISTA CHE CAMBIERA' PER SEMPRE IL TUO MODO DI USARE IL COMPUTER

IRON AND BLOOD



ACCLAIM • L.109.000 • PICCHIADURO

Perché prendere in considerazione questo titolo, quando ci si può divertire con Tekken 2. Forse la licenza di Advanced Dungeons & Dragons potrà interessare qualche fanatico, ma rimane comunque insufficiente. Un altro buco nell'acqua.

JUMPING FLASH



SONY • L.115.000 • PIATTAFORME

Un gioco di piattaforme tradizionale ambientato in un mondo poligonale in 3D graficamente stupendo. Siete un coniglio meccanico con la capacità di saltare molto in alto. Se riuscite ad abituarvi a giocare in 3D vi accorgete che è divertentissimo.

JET RIDER



SONY • L.109.000 • GUIDA

Un gioco di corsa dalla grafica interessante che sostituisce i soliti mezzi con delle futuristiche moto che possono correre sia sull'acqua che sulla terra. Comunque non aggiunge nulla di nuovo al genere dei giochi di corsa.

K1 ARENA FIGHTERS



T.H.Q. • L.109.000 • PIACCHIADURO

Un picchiaduro decisamente scarso con una licenza ufficiale ma ben poco interessante. Non c'è veramente niente che si salvi. Controlli terribili, giocabilità noiosa e, francamente, anche dei personaggi che più insulsi non si potrebbe.

JONAH LOMU RUGBY



CODEMASTERS • L.109.000 • RUGBY

L'unico gioco di rugby che si può trovare sul mercato. È ben realizzato, ma si tratta di rugby, con tutte le sue pause e tutto il suo gioco confusionario. A voi la scelta, gli altri titoli sportivi sono più divertenti, ma se è proprio questo lo sport che vi interessa...

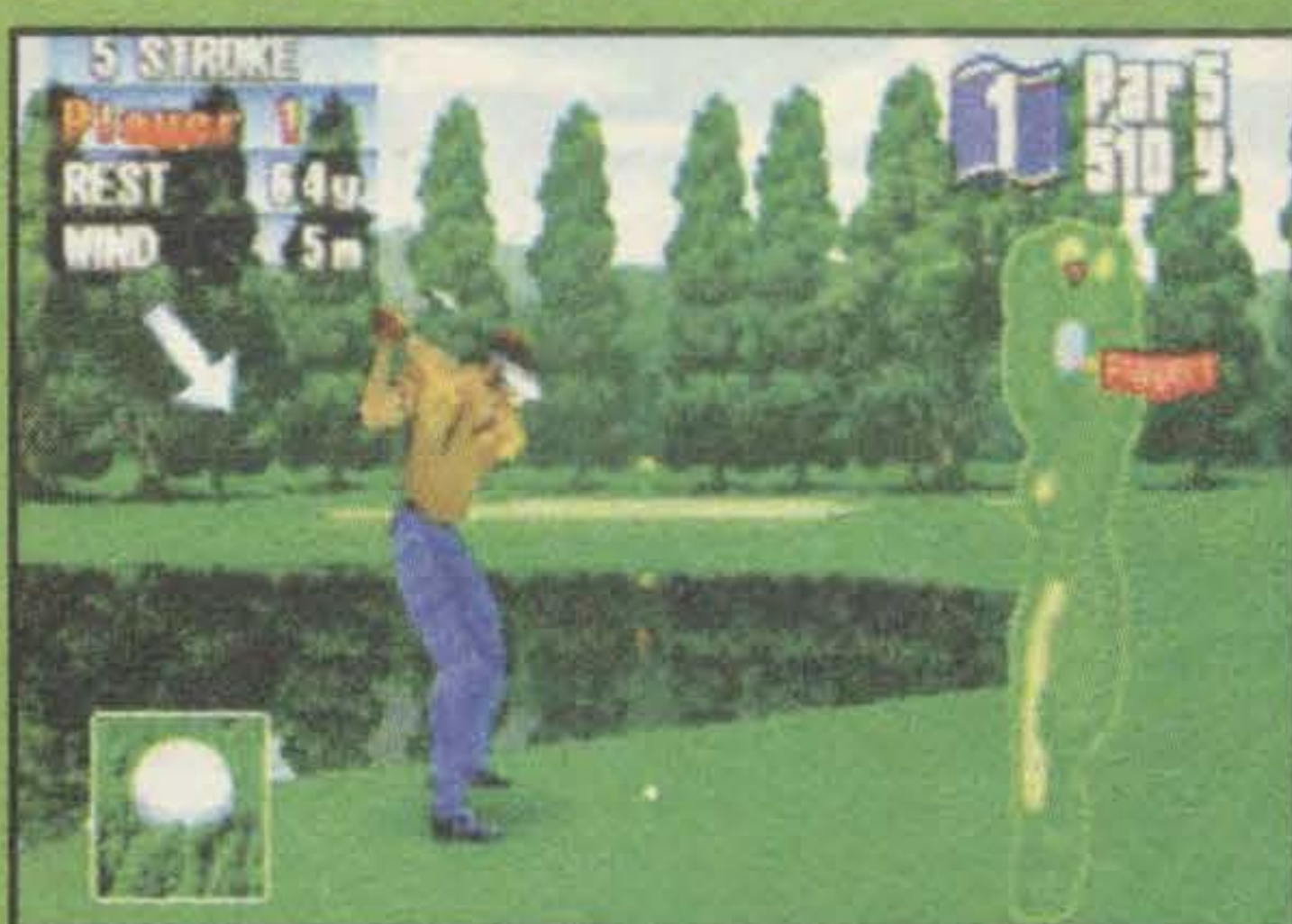
KING'S FIELD



SONY • L.95.000 • AVVENTURA 3D

Uno dei primi, patetici, titoli per PlayStation in stile Doom, arriva sul mercato europeo solo adesso. Lento e fastidioso nella versione importata, altrettanto brutto e con due anni di ritardo nella versione ufficiale. Un'avventura che non ha alcun fascino.

KONAMI OPEN GOLF



KONAMI • L.99.000 • GOLF

Una simulazione di golf semplice e molto arcade con alcuni simpatici indicatori e telecamere fluttuanti per i campi. Tuttavia, contiene solo un circuito e le opzioni sono decisamente limitate. Actua Golf 2 vince a mani basse il confronto diretto.

LOADED



GREMLIN • L.49.900 • SPARATUTTO

Loaded non è un gioco che metterà a dura prova la vostra materia grigia, ma è uno sparatutto decente. La grafica dettagliata, una trama curiosa, grandi livelli e nemici implacabili. Divertente per un po', ma la vostra attenzione si esaurirà prima della fine del gioco.

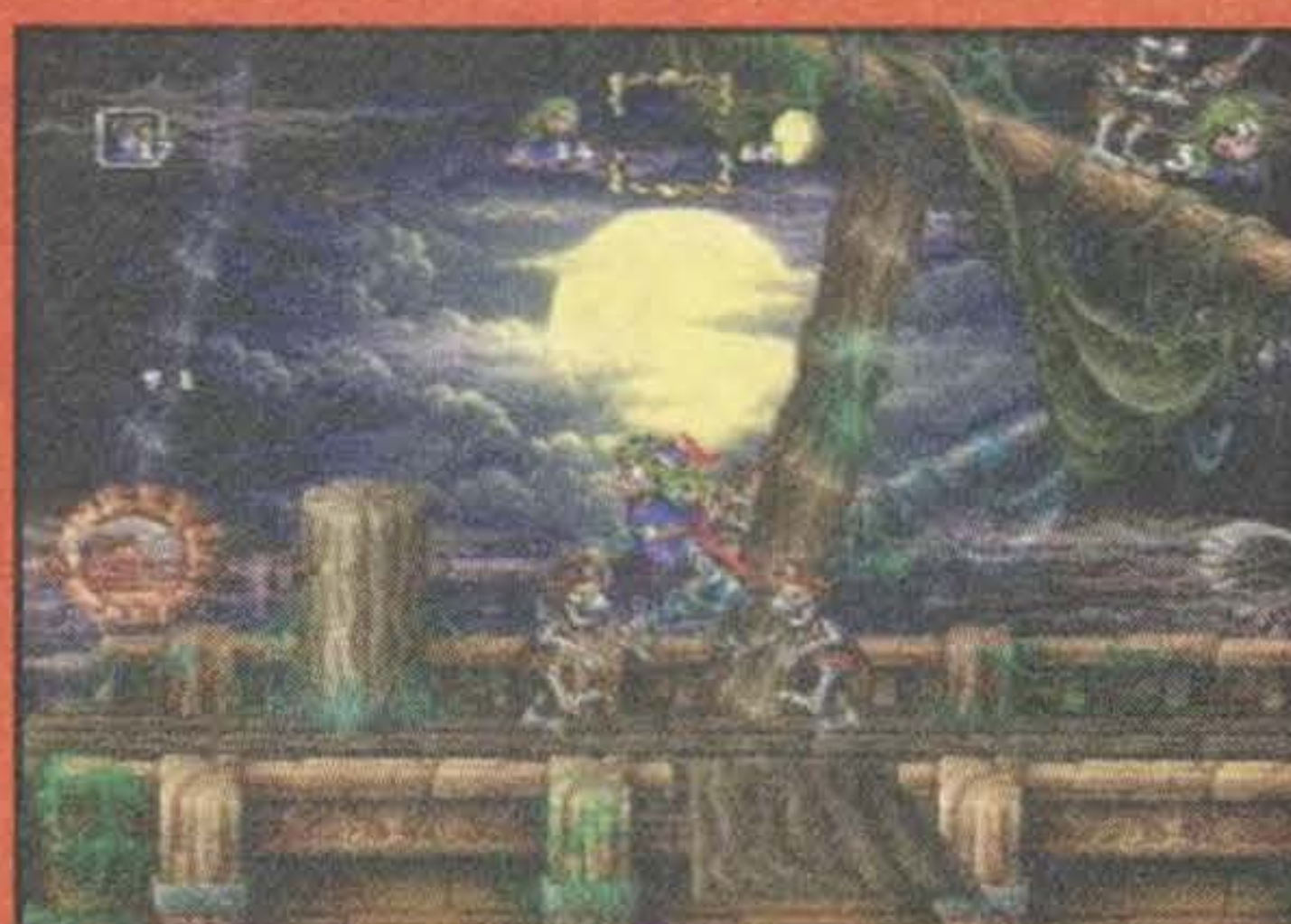
KRAZY IVAN



SONY • L.106.000 • SPARATUTTO

Grandi mech robotici, terreni in 3D, avversari pericolosi e armi micidiali. Ottima grafica, intensa giocabilità. Una volta che avete imparato a muovervi lateralmente, però, i livelli diventano piuttosto semplici e la longevità, che già non è il massimo, precipita bruscamente.

LOMAX



PSYGNOSIS • L.115.000 • PIATTAFORME

I Lemmings sono tornati in un gioco a piattaforme, ma non c'è alcun collegamento a parte la presenza del lemming protagonista chiamato Lomax. Un'occasione persa. L'effetto di paralasse è grande ma non è sufficiente per essere preso in considerazione.

LEGACY OF KAIN



BMG • L.109.000 • AVVENTURA

Utilizzando una curiosa prospettiva di gioco potete vestire i panni di un vampiro che si aggira per le terre desolate alla ricerca di colli vergini da succhiare. È un gioco enorme con una sfida avvincente. Peccato che lo stile della grafica sia un po' datato e ricordi troppo quello dei 16-bit

LONE SOLDIER



TELSTAR • L.106.000 • SPARATUTTO

Uno sparatutto divertente ma con dei difetti. Visuale da "dietro le spalle" per questo gioco che diventa sempre più impegnativo man mano che aumentano le missioni e diminuisce il tempo. Troppo breve per diventare un classico.

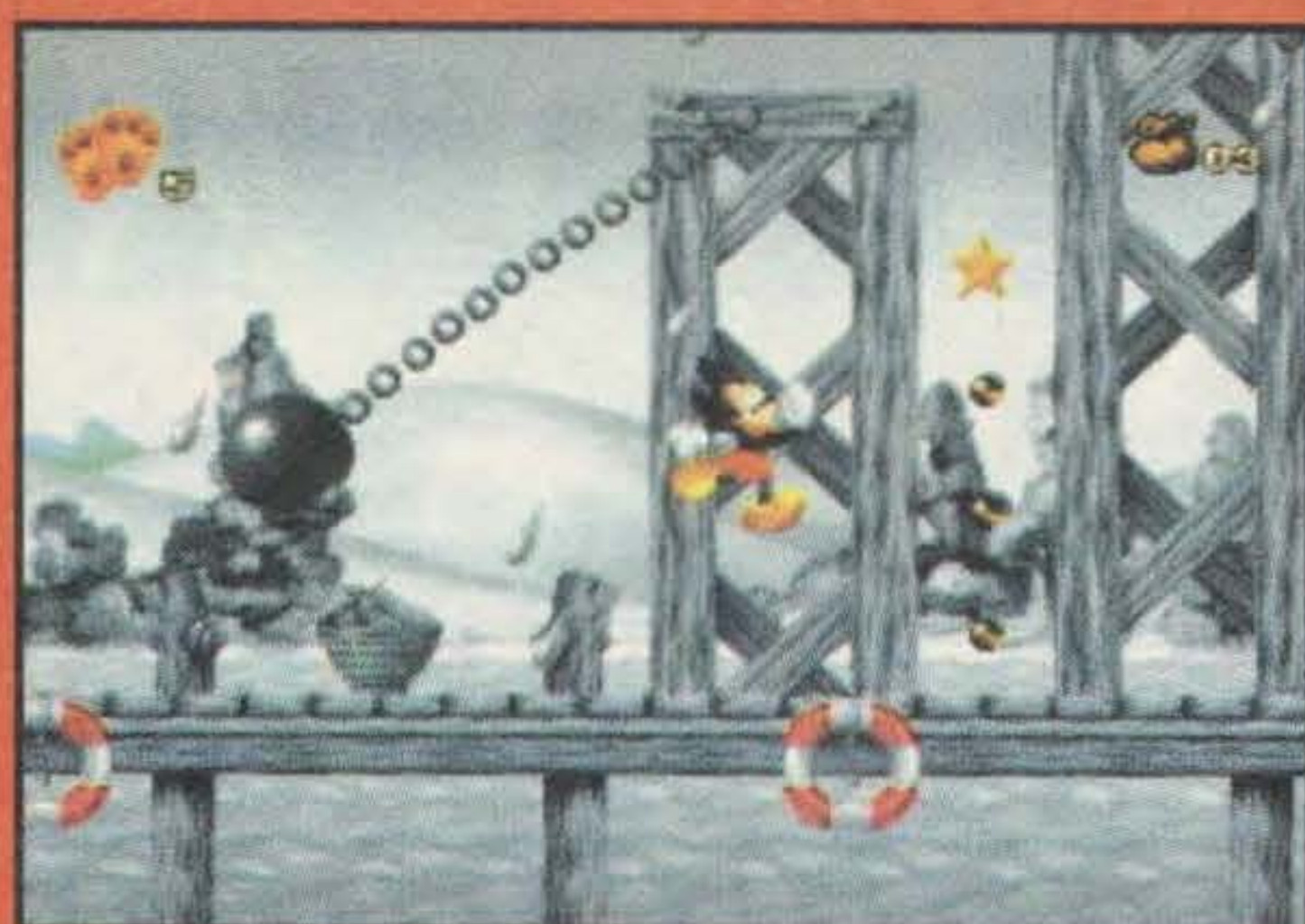
MACHINE HUNTER



EIDOS • L.119.000 • SPARATUTTO

Questo è di fatto il gioco che avrebbe dovuto essere Reloaded. Veloce, colorato e furioso, il tutto condito con una grafica in 3D definita con visuale dall'alto. Forse non si tratta di niente di originale, ma nell'insieme garantisce una buona dose d'azione.

MICKEY'S WILD ADVENTURE



SONY • L.106.000 • PIATTAFORME

È un discreto gioco per famiglie che farà sorridere tutti i fan della Disney. Gli sprite nitidi, il mix di rompicapi e azione, più una divertente colonna sonora, lo rendono un titolo interessante, anche se un po' troppo simile alle versioni a 16 bit.

MAGIC CARPET



EA • L.109.900 • SPARATUTTO

Volate attraverso un mondo in 3D a bordo di un tappeto volante. Grafica stupenda, musica meravigliosa, e un ottimo engine di volo rendono questo gioco, nato per PC, veramente notevole. Ma quell'effetto di nebbia all'orizzonte non convince totalmente.

MONSTER TRUCKS



PSYGNOSIS • L.114.000 • GUIDA

Un gioco di corsa fuoristrada con una inaspettata libertà di movimento. Sfortunatamente il gioco è un po' noioso nonostante le tre modalità. Niente a che vedere con altri giochi del genere realizzati dalla Psygnosis, come F1 e Destruction Derby 2.

MECHWARRIOR 2



ACTIVISION • L.109.000 • SPARATUTTO

Rispetto alla versione per PC è stato molto semplificato. Vi trovate alla guida di un potente mech (ne avete dieci da scegliere) e dovete aggirarvi e affrontare altri robottoni. Un banale sparatutto ma molto divertente e coinvolgente.

MORTAL KOMBAT 3



GTI • L.115.000 • PICCHIADURO

È come il coin-op, soltanto che gira su PlayStation. L'azione è velocissima e la grafica nitida e definita, ma per quanto sia bello e veloce, viene da chiedersi se non sia il caso di passare alla terza dimensione di Tekken o di Toshinden.

MOTOR TOON GP



SONY • L.99.000 • GUIDA

Uno dei primissimi giochi per PlayStation. Ci aveva impressionato con i suoi 60 frame per secondo e con una corsa pazza e estremamente colorata. Ma il tempo è stato inclemente con Motor Toon e oggi come oggi non vale più la pena.

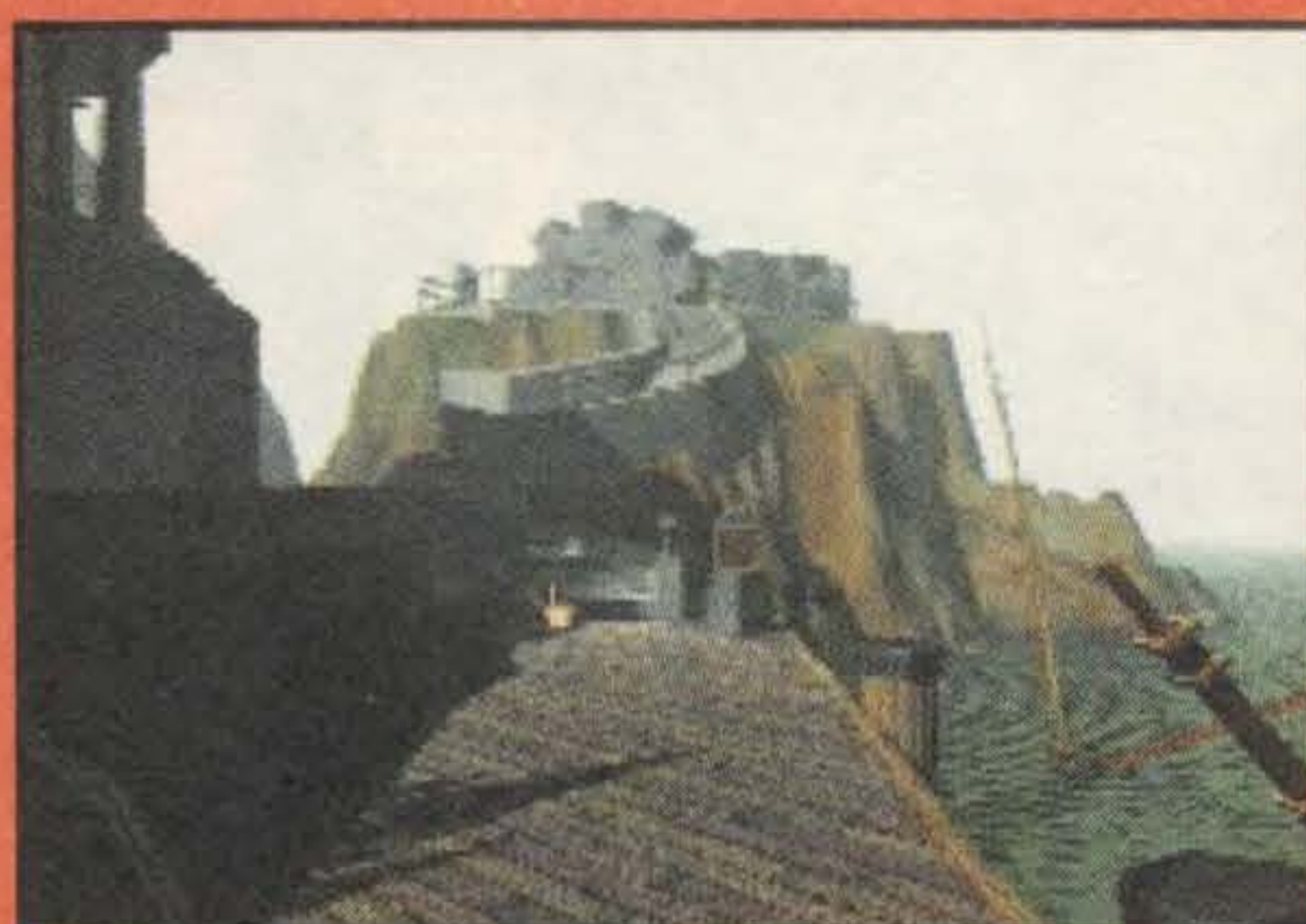
NAMCO MUSEUM VOL 2



NAMCO • L.89.000 • COMPILATION

La seconda parte della raccolta della Namco dedicata ai suoi classici. Questa è la volta di Gaplus (ok), Xevious (ok), Mappy (classico), Grabda (pazzo), Dragon Buster (datato) e Ms Pac Man (inutile). Compratela solo se vi piacevano un sacco.

MYST



SONY • L.115.000 • AVVENTURA

Un'avventura interattiva la cui bellezza grafica tiene in piedi il gioco molto più della giocabilità, che è, a dir il vero, scarsa. C'è molto da esplorare e ci sono enigmi in quantità, ma, dopotutto, si tratta pur sempre di un cosiddetto "film interattivo".

NAMCO MUSEUM VOL 3



NAMCO • L.89.000 • COMPILATION

La terza parte di questa serie di vecchi classici ci propone Galaxian (un buon sparatutto), Tower of Druaga (noioso gioco di labirinti), Phozon (un puzzle-game), Dig Dug (senza speranza), Pole Position 2 (la solita corsa). Solo per fanatici.

NAMCO MUSEUM VOL 1



NAMCO • L.89.000 • COMPILATION

Questa raccolta vi permette di giocare a Galaga (ok), Pacman (ok), Pole Position (ok), Toypop (err.), Bosconian (um..) e Rally-X (eh?). Sono le conversioni perfette di questi vecchi giochi e, mentre ne giocherete con piacere i primi tre, gli altri vi annoieranno.

NANOTEK WARRIOR



VIRGIN • L.114.000 • SPARATUTTO

Non è altro che un clone del buon vecchio Tempest, con nuova grafica e effetti PlayStation. Si vola lungo salicce spaziali e tubi spostandosi a destra e a sinistra sparando a volontà. Carino, ma troppo semplice per un divertimento duraturo.

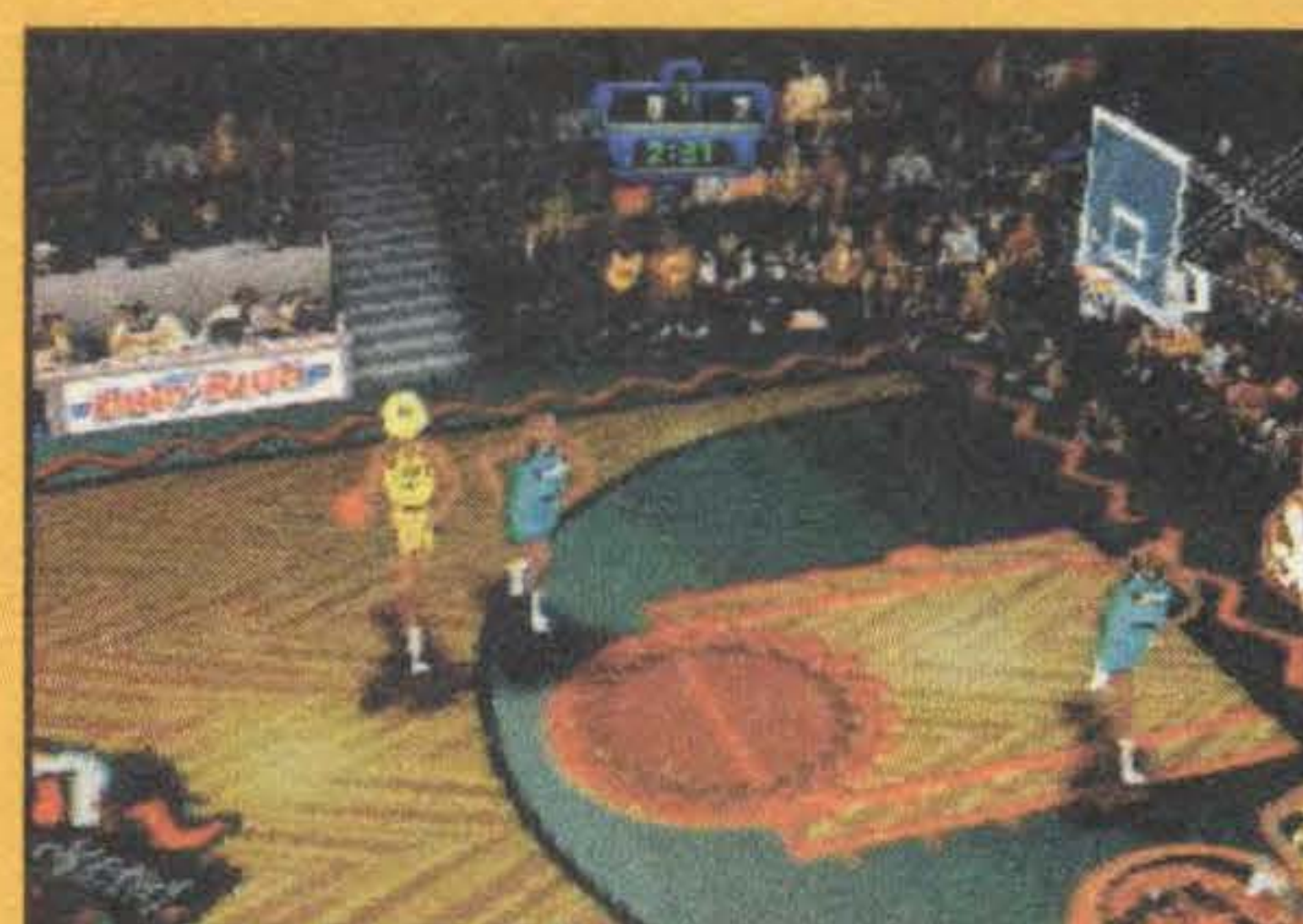
NASCAR RACING



DOMARK • L.109.000 • GUIDA

Assolutamente orribile. Una conversione tremenda che non ha nulla a che spartire con l'originale. Correte lentamente e scattosamente attorno alle piste ovali più lente del mondo, in macchine tremende che si guidano come dei tank. Evitatelo come la peste

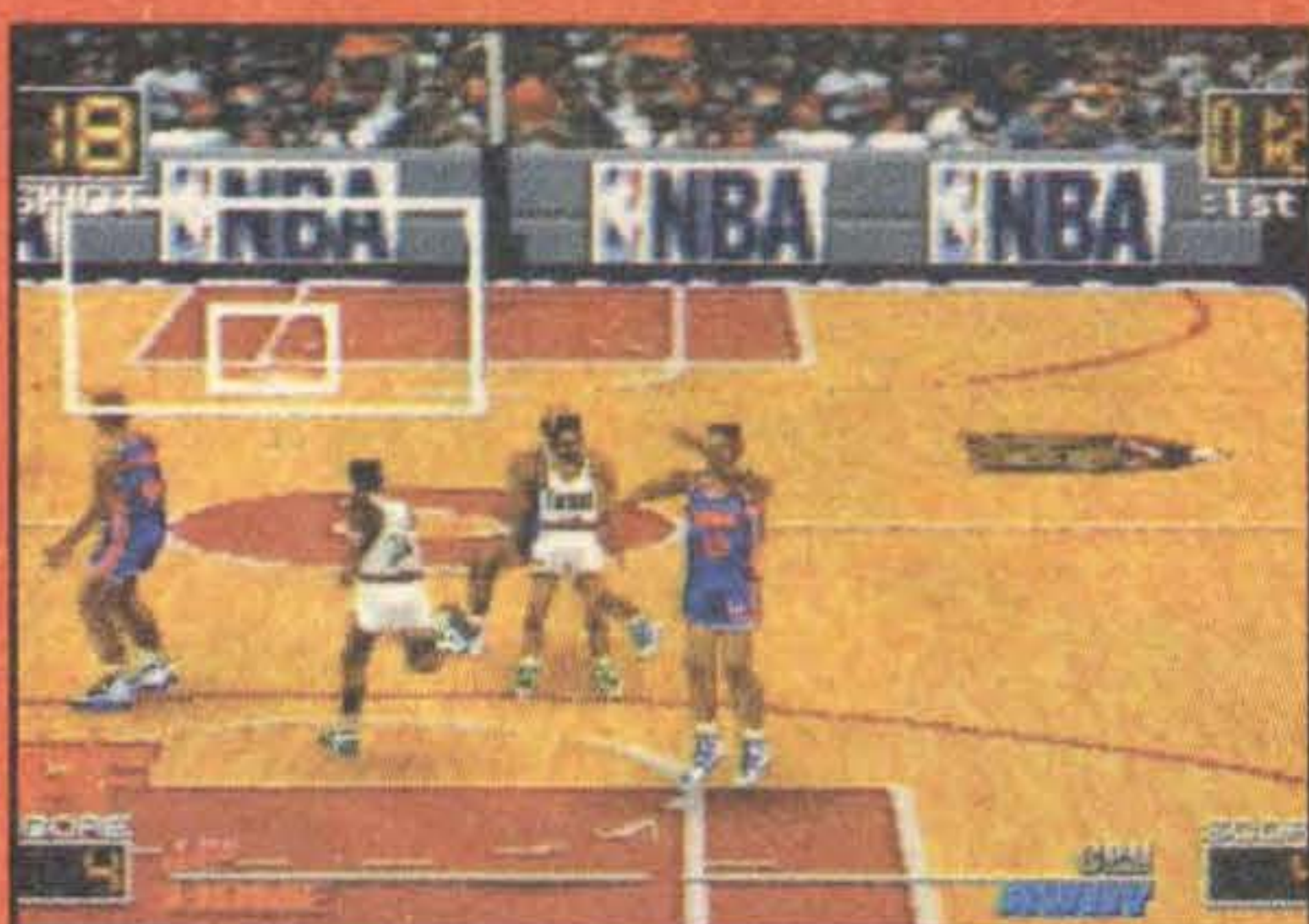
NBA JAM EXTREME



ACCLAIM • L.109.000 • BASKET

L'ultima e migliore versione del fenomeno NBA Jam. La giocabilità è immutata (ottima) e la grafica molto buona. L'unico problema è che non si tratta di vera pallacanestro e, di conseguenza, potrebbe non piacere a tutti. Molto divertente, però.

NBA: IN THE ZONE



KONAMI • L.106.000 • BASKET

In The Zone ha quel feeling tipico dei giochi della Konami. Ottima grafica e molte opportunità per dare dimostrazione della propria classe. Purtroppo, non si riesce a bloccare/rubare la palla neanche a volerlo e questo rende quasi impossibili le manovre difensive

NBA JAM TE



ACCLAIM • L.109.000 • BASKET

NBA Jam TE è identico al coin-op, ma anche se è solo in "due dimensioni" questo gioco di basket due-contro-due vi terrà inchiodati allo schermo come pochi altri, a dimostrazione che non c'è bisogno di una terza dimensione per divertirsi in due giocatori.

NBA: IN THE ZONE 2



KONAMI • L.109.000 • BASKET

Non male! Le critiche sono servite a qualcosa. La Konami ha effettivamente migliorato il suo gioco di pallacanestro. Buone le animazioni, completo e immediato da giocare, anche se continuiamo a preferirgli il più raffinato Total NBA '96

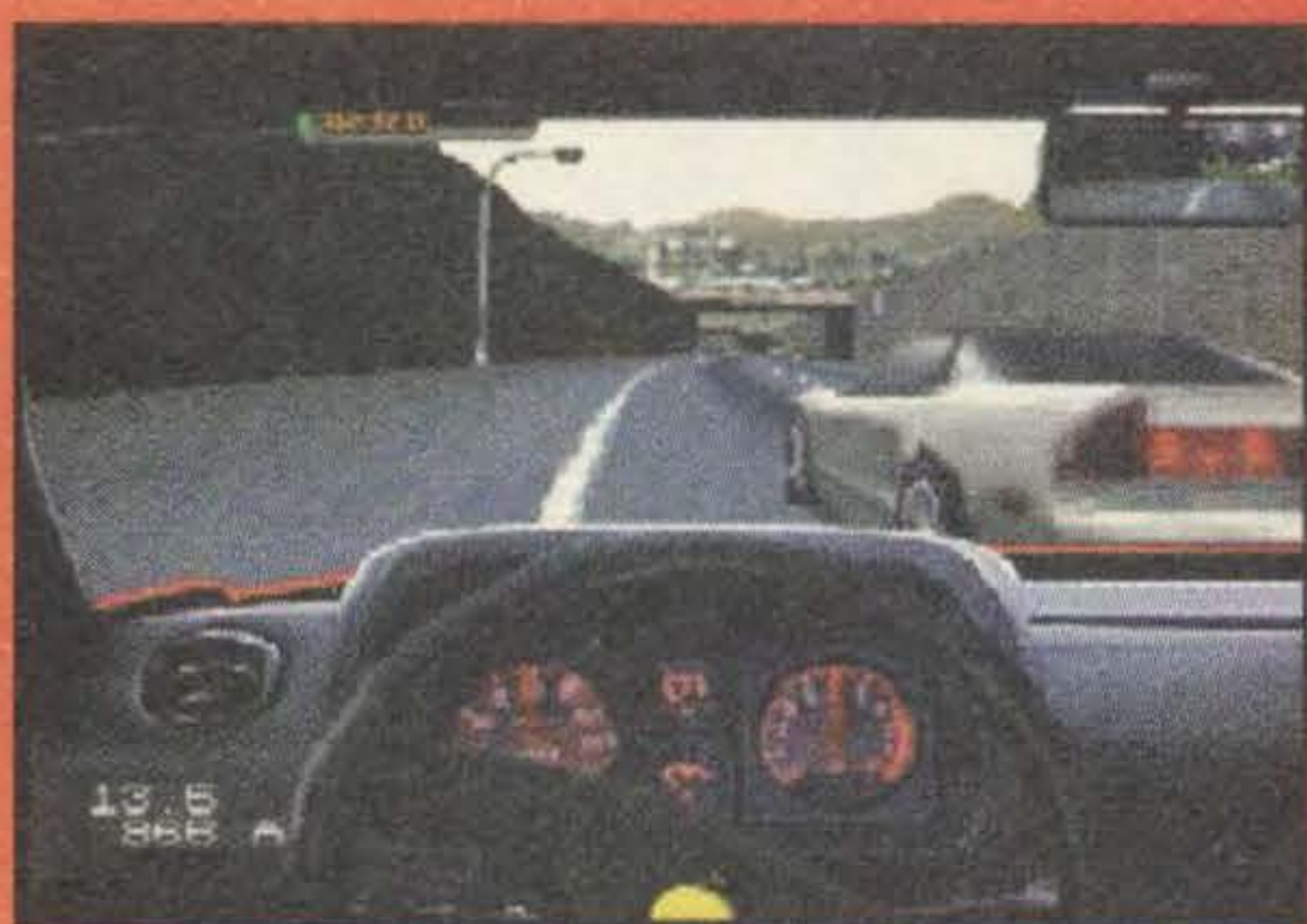
NBA LIVE 96



EA • L.109.000 • BASKET

È più bello da giocare che da vedere, la grafica risulta confusa e frustrante. A ogni modo, se siete alla ricerca di un gioco di basket in cui si possa difendere come si deve e si costruiscano azioni d'attacco, cioè che simuli quello che realmente avviene, questo è quello che fa per voi.

NEED FOR SPEED



EA • L. 109.000 • GUIDA

La versione PlayStation è veramente mal realizzata. Nonostante ci siano tutte le auto, il loro aspetto è blocchettoso e la tenuta di strada è disastrosa. C'è una veloce modalità split-screen che, comunque, non riesce a compensare la mancanza di qualità generale.

NHL FACE OFF



SONY • L. 99.000 • HOCKEY

Il concorrente della Sony nella sfida con il celebre NHL della Electronic Arts per il titolo di miglior simulazione di hockey, non è un granché. I giocatori sono degli sprite scalati, che danno al gioco un aspetto non troppo convincente. Peccato.

NEED FOR SPEED 2



EA • L. 109.000 • GUIDA

In questo sequel ci sono nuove macchine e nuovi tracciati, ma niente di più. Non ci sono miglioramenti nella guidabilità e la grafica, come al solito, non supera una qualità appena accettabile. Viene completamente umiliato da Porsche Challenge.

NHL FACE OFF '97



SONY • L. 99.000 • HOCKEY

Niente da fare. Evidentemente i programmatori hanno passato un anno con le mani in mano, visto che questo gioco è praticamente identico al suo predecessore, continuando a essere un ben misero sfidante per l'ottimo titolo dell'Electronic Arts, NHL '97.

NFL GAMEDAY



SONY • L. 109.000 • FOOTBALL

Una simulazione di football americano che offre una presentazione e dei controlli chiari e concisi. Le parti di strategia e azione sono ben bilanciate e rispecchiano l'esperienza reale dell'NFL. Un buon gioco ma Madden '97 rimane ancora il migliore.

NOVASTORM



SONY • L. 106.000 • SPARATUTTO

Le sequenze video e la stupenda grafica dei fondali non riescono a nascondere la giocabilità, o meglio la sua mancanza. Si tratta di uno di quegli sparatutto tridimensionali in cui il percorso è pre-definito, come se foste su delle rotaie, con un'interazione molto limitata.

OLYMPIC SOCCER



US Gold • L.109.000 • CALCIO

È in 3D, ma non proprio nello stesso modo di Actua, Power o persino FIFA Soccer. Il campo è visto semplicemente di tre quarti, anche se il replay automatico miscela le inquadrature in modo intelligente. È divertente, ma è di una categoria inferiore ai due fuoriclasse del genere.

PANZER GENERAL



MINDSCAPE • L.109.000 • WARGAME

Se siete effettivamente di quelli che passano ore fra cartine esagonate e pedine indecifrabili, allora questo gioco sarà per voi un sogno realizzato. Panzer General è forse il migliore degli innumerevoli wargames per PC. Uno di quei giochi che si ama alla follia o si odia alla morte.

ONSIDE SOCCER



TELSTAR • L.99.000 • CALCIO

Un infelice matrimonio tra una simulazione di calcio arcade e una manageriale. L'idea non era brutta, ma entrambe le sezioni sono orribilmente mal realizzate e squallide. Non c'è veramente niente e nessuno che possa salvare questo gioco.

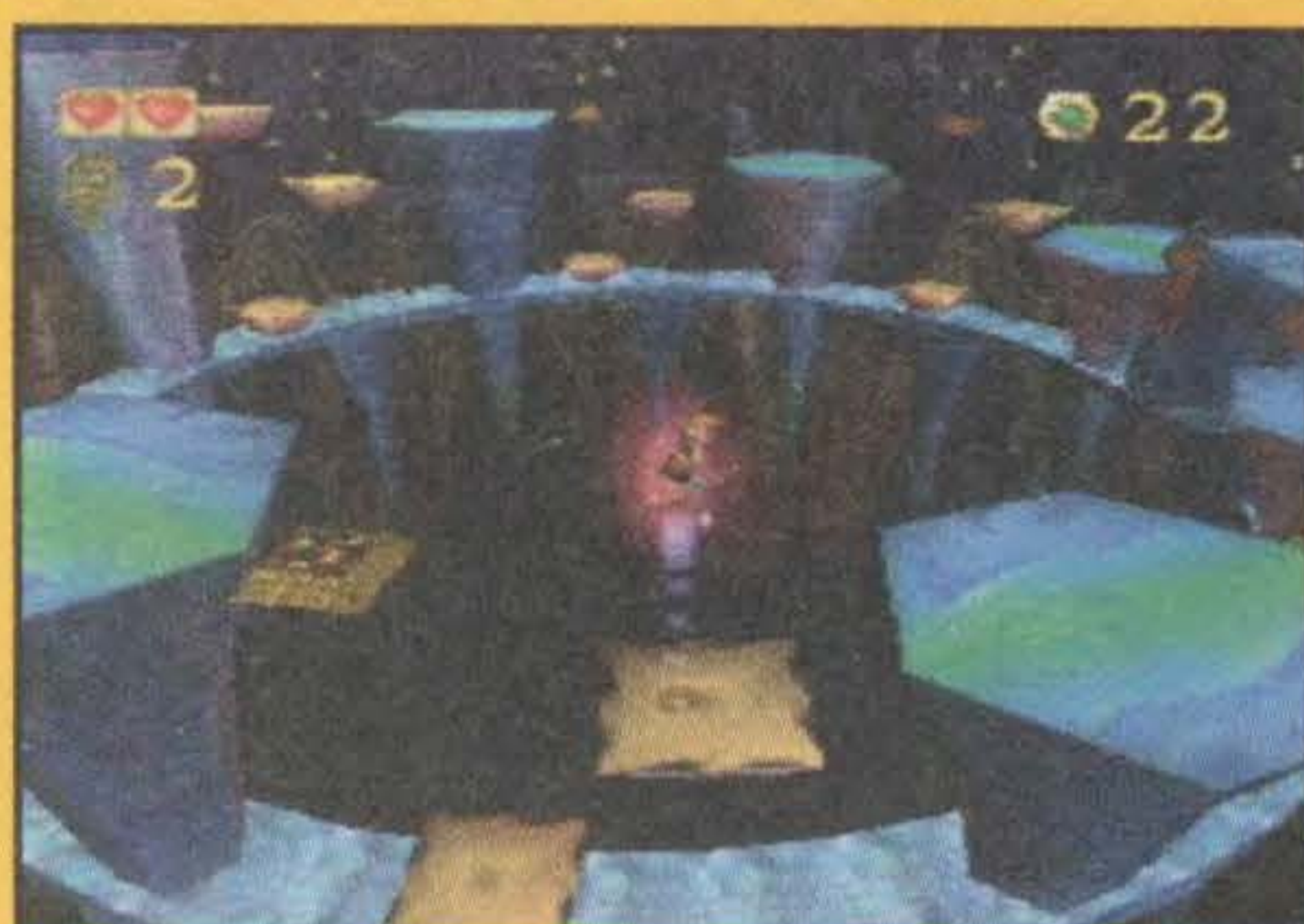
PERFECT WEAPON



EA • L.109.000 • AVVENTURA

Presentato come un incrocio tra Resident Evil e Tekken 2, non è niente di tutto questo. Peccato che il sistema di combattimento sia approssimativo e le visuali cinematografiche siano incontrollabili. Divertente all'inizio, ma delude subito.

PANDEMONIUM



BMG • L.109.000 • PIATTAFORME

La grafica è in 3D, ma il gioco no. Si tratta di un classico gioco a piattaforma dove vi muovete a destra o sinistra, saltate e correte. La visuale si sposta automaticamente seguendo il vostro personaggio. La grafica è carina ma il gioco è inferiore a Crash.

PGA TOUR 96



EA • L.49.900 • GOLF

Le sequenze video, i golfisti in motion-capture e gli splendidi campi in 3D complementano la giocabilità, che è stata riveduta e corretta. Purtroppo la EA si è sprecata inserendo la bellezza di due soli percorsi: il che significa che non lo giocherete tanto a lungo.

**La rivista di computer
che ti fa capire tutto.
Dalla prima all'ultima parola**

L. 8.000

IL MIO

COMPUTER

MENSILE - ANNO 2 N.11 (22) - NOVEMBRE 1997 - SPED. IN A.P. - 45% - ART. 2 COMMA 20/B LEGGE 622/96 - MILANO

**SONO BELLI
E COSTANO POCO:
ECCO I GRANDI PC
DELLA NUOVA
GENERAZIONE**



**COME FUNZIONA
E PERCHE'
TI SERVIRA'
WINDOWS 98**

**ABBIAMO
PROVATO
PER TE LE
MIGLIORI
SCHEDE 3D**



ALLA SCOPERTA DEL MAGICO MONDO DISNEY



**PROGRAMMI INDISPENSABILI
COMPRESI I POST-IT ELETTRONICI!**



**IN TUTTE
LE EDICOLE
RIVISTA+
CD ROM
L. 8.000**

**UN CD ROM
IN REGALO
PIENO DI
GIOCHI
E PROGRAMMI**



stallare:

3.1
scelezionare
comando
Setup.exe
o
clare
ma.

tico
ilitata
oppio
dalle Risorse del computer.

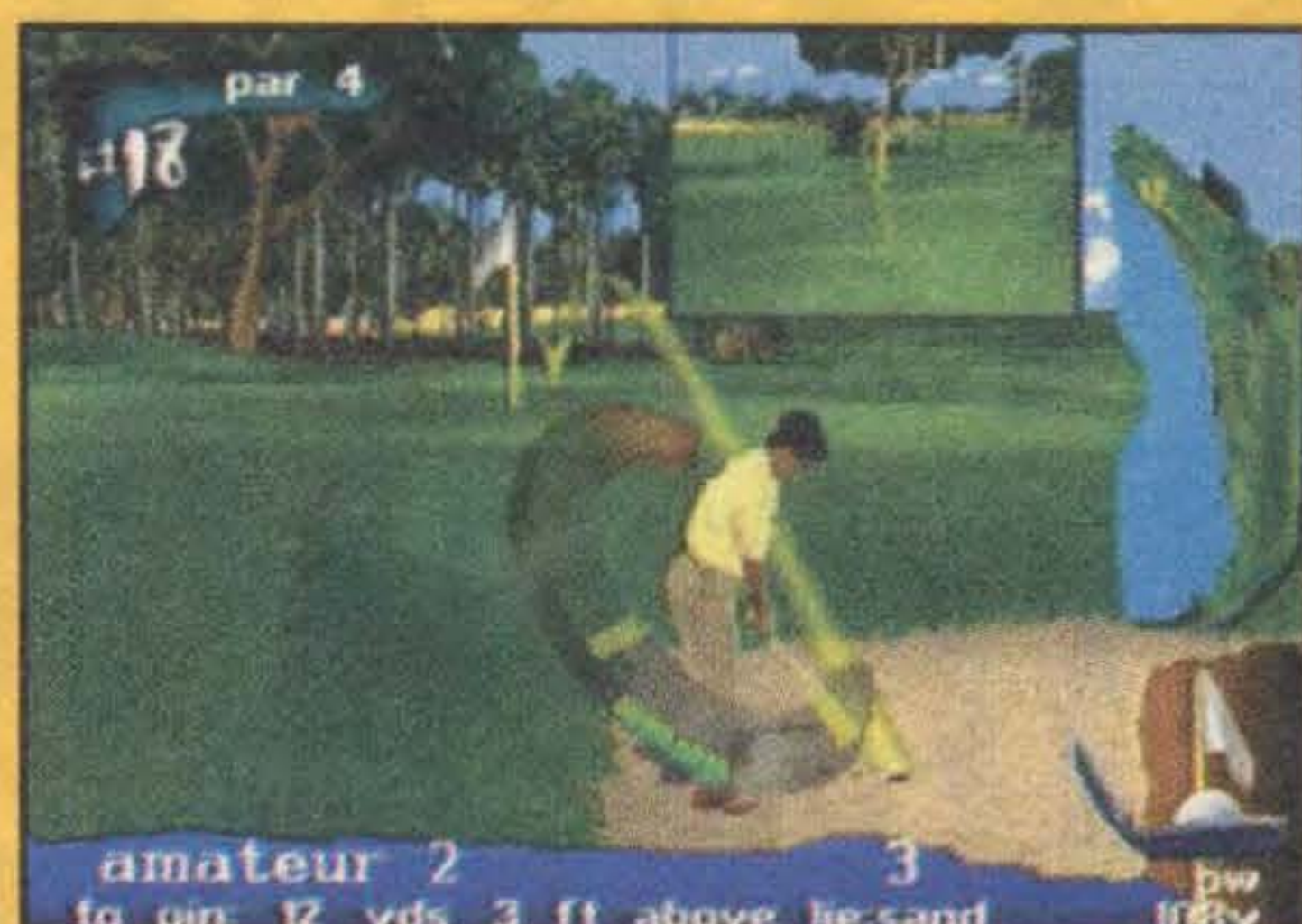
Allegato a
Il mio Computer
n. 11 novembre '97
È vietata la vendita
separata del solo
CD-ROM

Il Mio Castello declina ogni
responsabilità circa l'utilizzo
del software contenuto in
questo CD-ROM

**Fantastici programmi
per il tuo computer**

A pagina 34 della rivista trovi
istruzioni e consigli

PGA TOUR 97



EA • L. 109.000 • GOLF

Niente di nuovo, ma è sempre un buon titolo. Rispetto alla versione precedente ci sono due nuove percorsi e dodici golfisti reali digitalizzati. È stato inserito anche un nuovo sistema per controllare i colpi, ma il migliore rimane ancora Actua Golf.

PO'ED



INTERPLAY • L. 109.000 • TIPO DOOM

Vorrebbe essere Doom... ma non ci riesce assolutamente! Nei panni di un cuoco del futuro armato di padella si inseguono gallinacci in squallidi scenari. Si può guardare su e giù, ma sembra che lo schermo si debba rompere se lo si fa troppo in fretta.

PITBALL



TIME WARNER • L. 106.000 • SPORTIVO

Pitball è un gioco sportivo del futuro con una grafica a poligoni. C'è anche un po' di picchiaduro perché bisogna menare gli avversari anche con mosse speciali. È un po' troppo complicato con una continua variazione di visuali. Niente di speciale.

POWER MOVE WRESTLING



ACTIVISION • L. 109.000 • WRESTLING

Questa simulazione di wrestling in 3D è troppo lenta e questo non per i lottatori dalla grafica molto definita. Inoltre, la mancanza di qualsiasi mossa speciale toglie molto del fascino che un gioco di questo genere dovrebbe avere. Lasciate perdere.

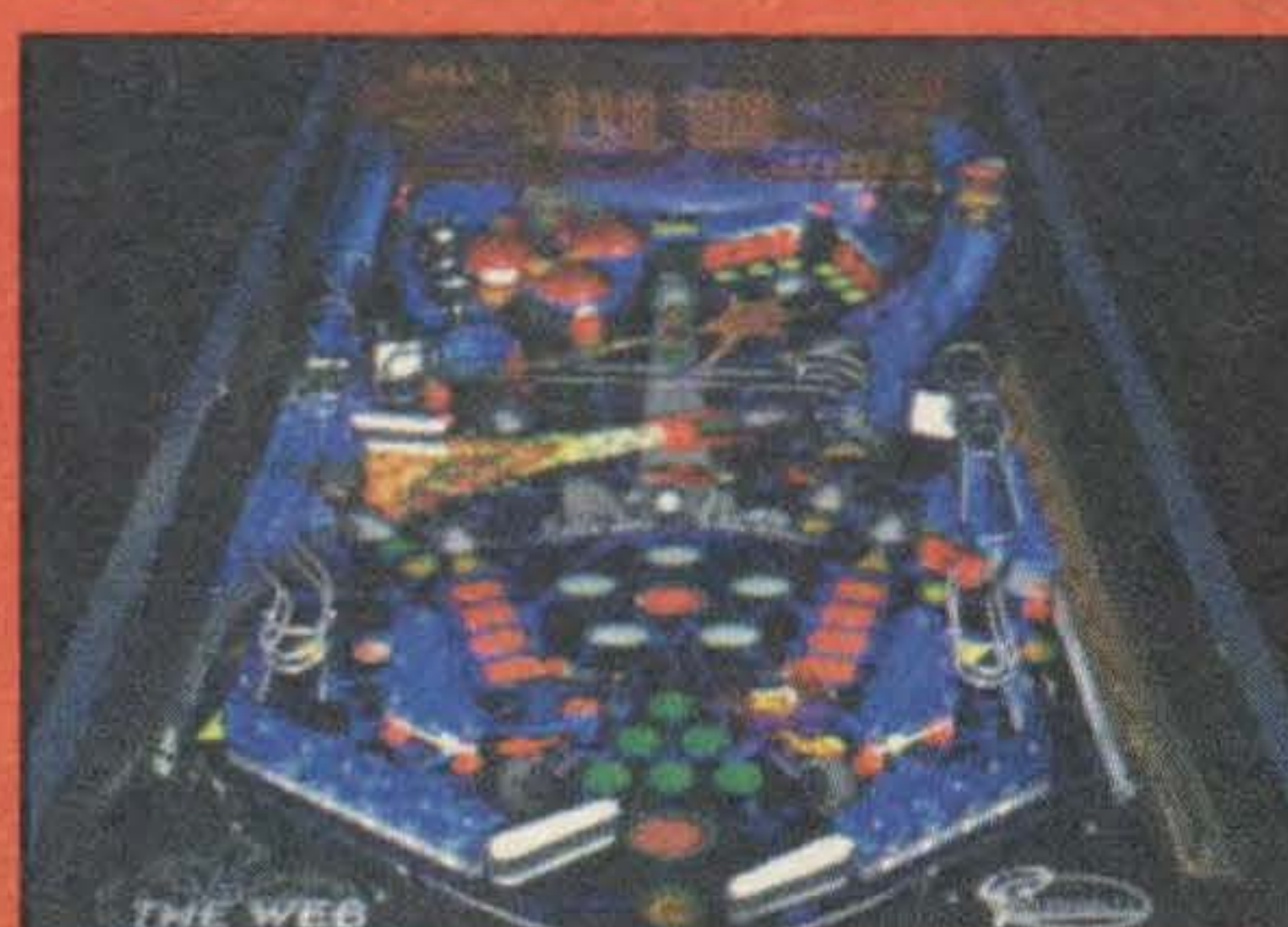
PLAYER MANAGER



ANCO • L. 109.000 • MANAGERIALE

Player Manager miscela il piacere di allenare una squadra con la soddisfazione di comprare e vendere giocatori. Purtroppo è un'occasione mancata. Sarebbero bastate delle opzioni più complete e una struttura di gioco più avvincente per farne un ottimo gioco.

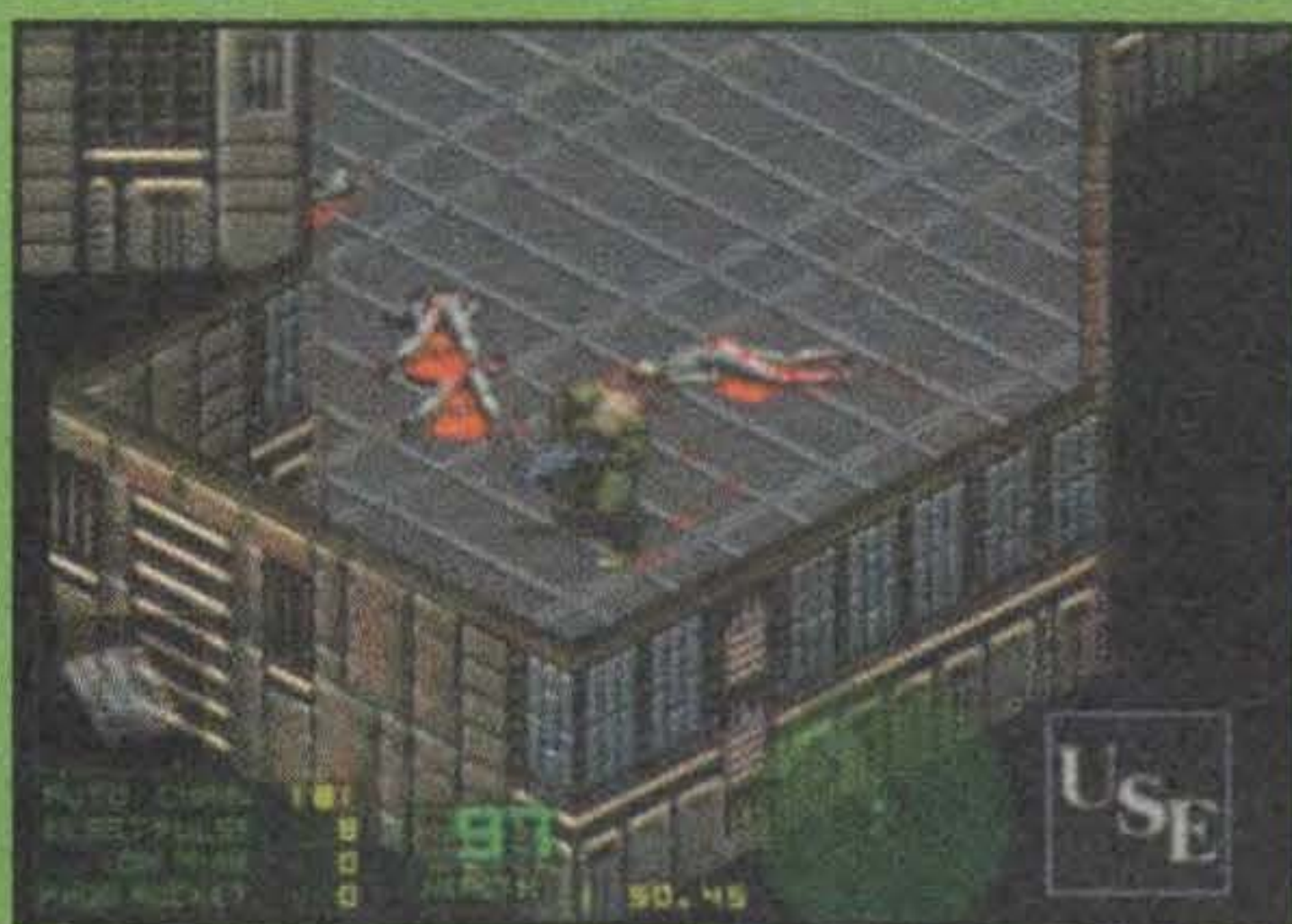
PRO PINBALL: THE WEB



EMPIRE • L. 109.000 • FLIPPER

Tutto quello che si può volere da un flipper: bisogna colpire i bersagli giusti così da attivare bonus e sequenze video, ci sono funghetti, rampe, respingenti e bersagli mobili, una giocabilità fluida e veloce, ma purtroppo un solo "tavolo". E questo non aiuta la longevità.

PROJECT OVERKILL



KONAMI • L.99.000 • SPARATUTTO

Sparare alla gente, ammirando il ket-chup che schizza fuori può essere divertente, ma noi pretendiamo di più da uno sparatutto isometrico. Come, per esempio, un po' di varietà. E non ha nemmeno una grafica bellissima. Comunque è passabile.

RAGING SKIES



T.WARNER • L.109.000 • VOLO

Un gioco d'azione a bordo di caccia da combattimento che riesce a divertire per pochi minuti, prima che ci si renda conto che non c'è molto da fare, poca varietà e che non è richiesta una grande abilità. In una parola, noioso.

PROJECT X2



OCEAN • L.109.000 • SPARATUTTO

Uno sparatutto di vecchia scuola, perciò dall'aspetto un po' datato. Volate a destra e sinistra, eliminando orde di vascelli alieni colorati livello dopo livello. A volte un po' troppo colorato, tanto da generare confusione, e un po' ripetitivo.

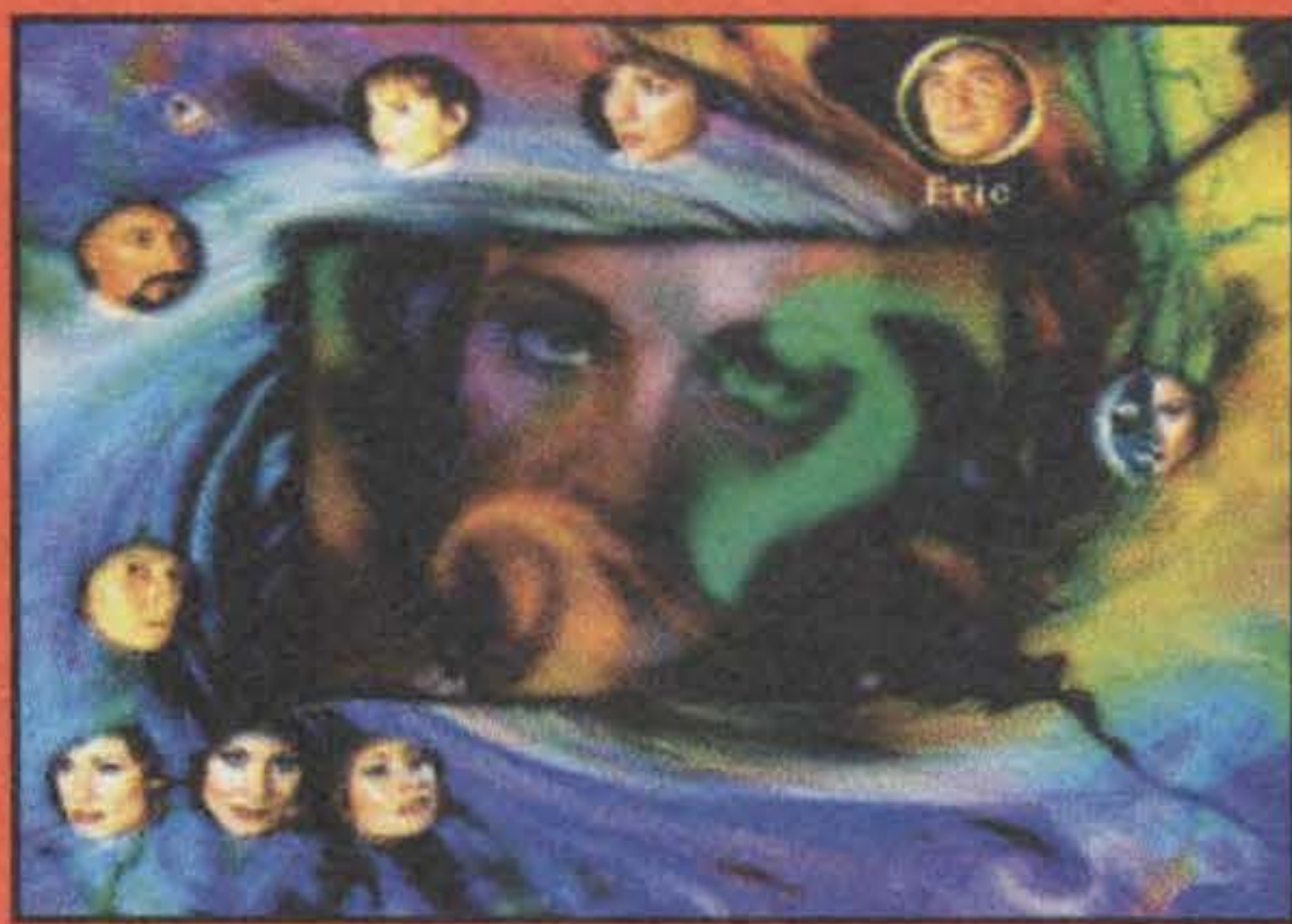
RAPID RELOAD



SONY • L.106.000 • PIATTAFORME

Acclamato quando uscì in Giappone con il titolo di Gunner's Heaven, e ancora disponibile con quel titolo nel mercato dei giochi d'importazione, si tratta di un gioco di piattaforme-sparatutto bidimensionale della vecchia scuola non molto adatto al mercato europeo.

PSYCHIC DETECTIVE



EA • L.109.000 • AVVENTURA

Un breve film interattivo che con alcune decisioni può portare a ben 14 differenti finali. La storia è intrigante e il gioco consiste nel saltare dalla testa di un personaggio all'altra. Un titolo unico, ma con una longevità molto limitata.

RAYMAN



UBISOFT • L.49.900 • PIATTAFORME

Gioco di piattaforme per un solo giocatore fin troppo colorato, fin troppo difficile. La Ubisoft, pensando che gli utenti di PlayStation siano ex-utenti di console a 16-bit ora cresciuti, ha creato un gioco nello stile dei 16-bit, ma più difficile e con una grafica migliore...

RAY TRACER



SONY • L.89.000 • GUIDA

Non si tratta propriamente di un gioco di guida classico, è una rivisitazione del vecchio Chase H.Q.. Bisogna correre lungo una strada facendosi strada tra i nemici che si incontrano fino al nemico finale. Veloce, divertente, piacevole.

RETURN FIRE



TIME WARNER • L.99.000 • AZIONE

Si tratta di girovagare a bordo di piccole jeep e carriarmati facendo saltare in aria tutto. Risulta particolarmente valido nel modo a due giocatori in split-screen, in cui si sceglie il proprio veicolo e si parte per sterminare le basi dell'avversario. Grande musica.

REBEL ASSAULT 2



VIRGIN • L.109.000 • SPARATUTTO

Un'altra scadente e raffazzonata conversione da PC a PlayStation. Non importa quanto siate dei fanatici di Guerre Stellari, questo gioco è ripetitivo, semplice e fin troppo corto per meritare anche solo un'occhiata. Non fatevi trascinare dall'entusiasmo.

RIOT



PSYGNOSIS • L.106.000 • SPORTIVO

Non è calcio, non è pallacanestro, non è hockey ma un intrigante miscela futuristica di tutti e tre. Rispetto a Pitball è più vario, ma comunque rimane uno sport confuso. Meglio una buona simulazione di una delle tre discipline sopra citate.

RELOADED



GREMLIN • L.109.000 • SPARATUTTO

Ci ha un po' delusi. Loaded era divertente per un po', ma abbastanza limitato. Reloaded sarebbe potuto essere grande, invece è fondamentalmente una copia del precedente episodio, aggiornata con qualche tocco di classe. Comunque okay.

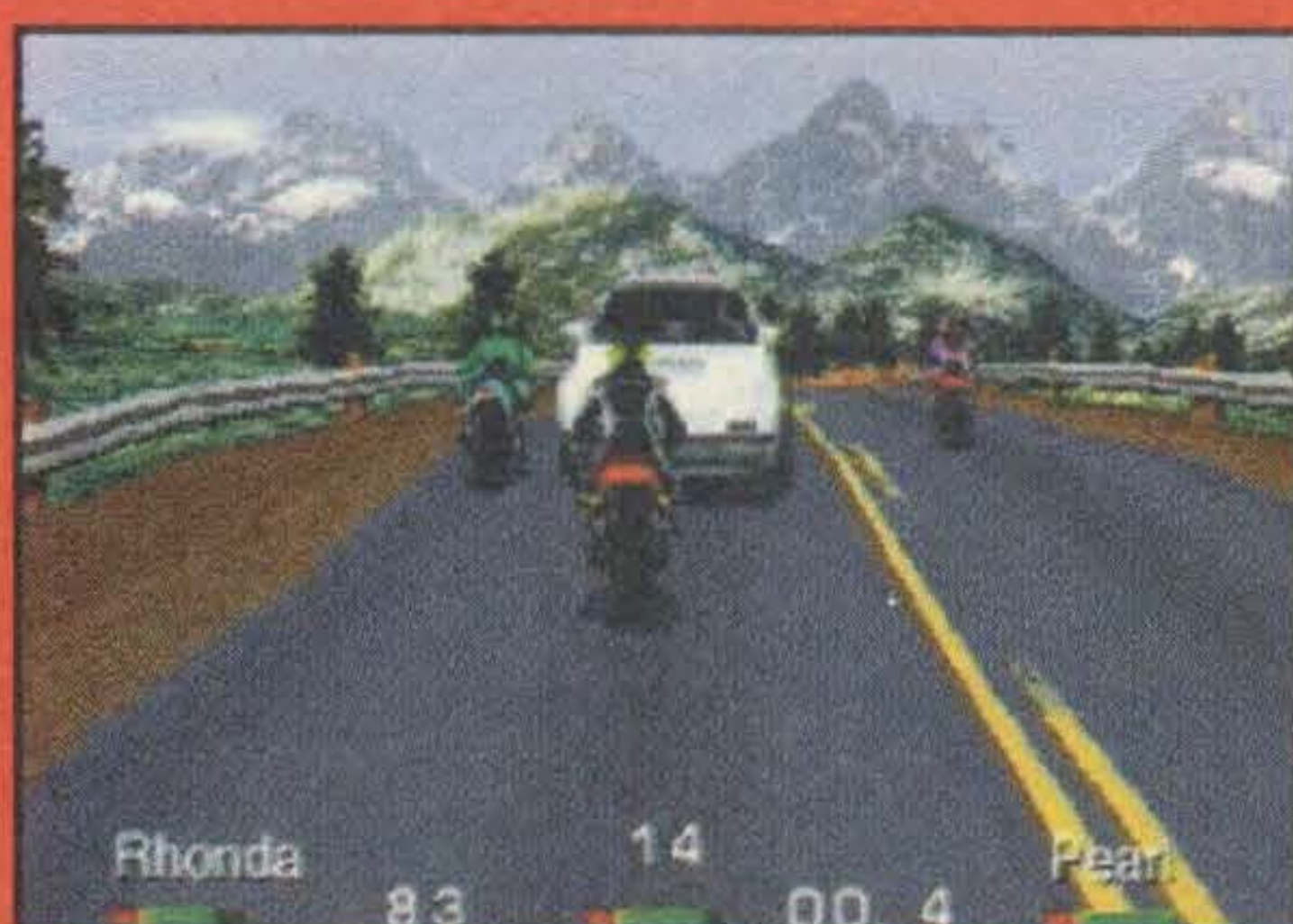
ROBOTRON X



GTI • L.109.000 • SPARATUTTO

Un rifacimento tridimensionale di un classico arcade della prima metà degli anni Ottanta. Il passaggio da 2D a 3D ha nuociuto al gioco: è troppo veloce e, come nel predecessore, tutto quello che c'è da fare è sparare aggirandosi per desolate aree di gioco. Ripetitivo.

ROAD RASH



EA • L.109.000 • GUIDA

Una corsa di moto contro avversari che potete prendere a pugni e colpi di catena con l'obiettivo di vincere la gara, vincere dei soldi e passare al livello successivo. Purtroppo la grafica è così così, la giocabilità non è il massimo e manca persino una modalità a due giocatori.

SHOCK WAVE ASSAULT



EA • L.109.000 • SPARATUTTO

Uno tra i tanti sparatutto tridimensionale di ambientazione spaziale in circolazione. La grafica è mediocre e la giocabilità è buona ma diventa presto troppo difficile, tanto da risultare piuttosto lungo, ma per le ragioni sbagliate. Insomma, è un gioco frustrante.

ROBOPIT



T.HQ • L.109.000 • PICCHIADURO

È una via di mezzo tra un picchiaduro e un gioco di carro armati 3D, visto che ci si affronta in grandi arene e sparando enormi proiettili. Una buona idea, ma se lo confrontate con Tekken capirete che il gioco è una delusione. Il motivo per cui dovrete comprarlo è un mistero.

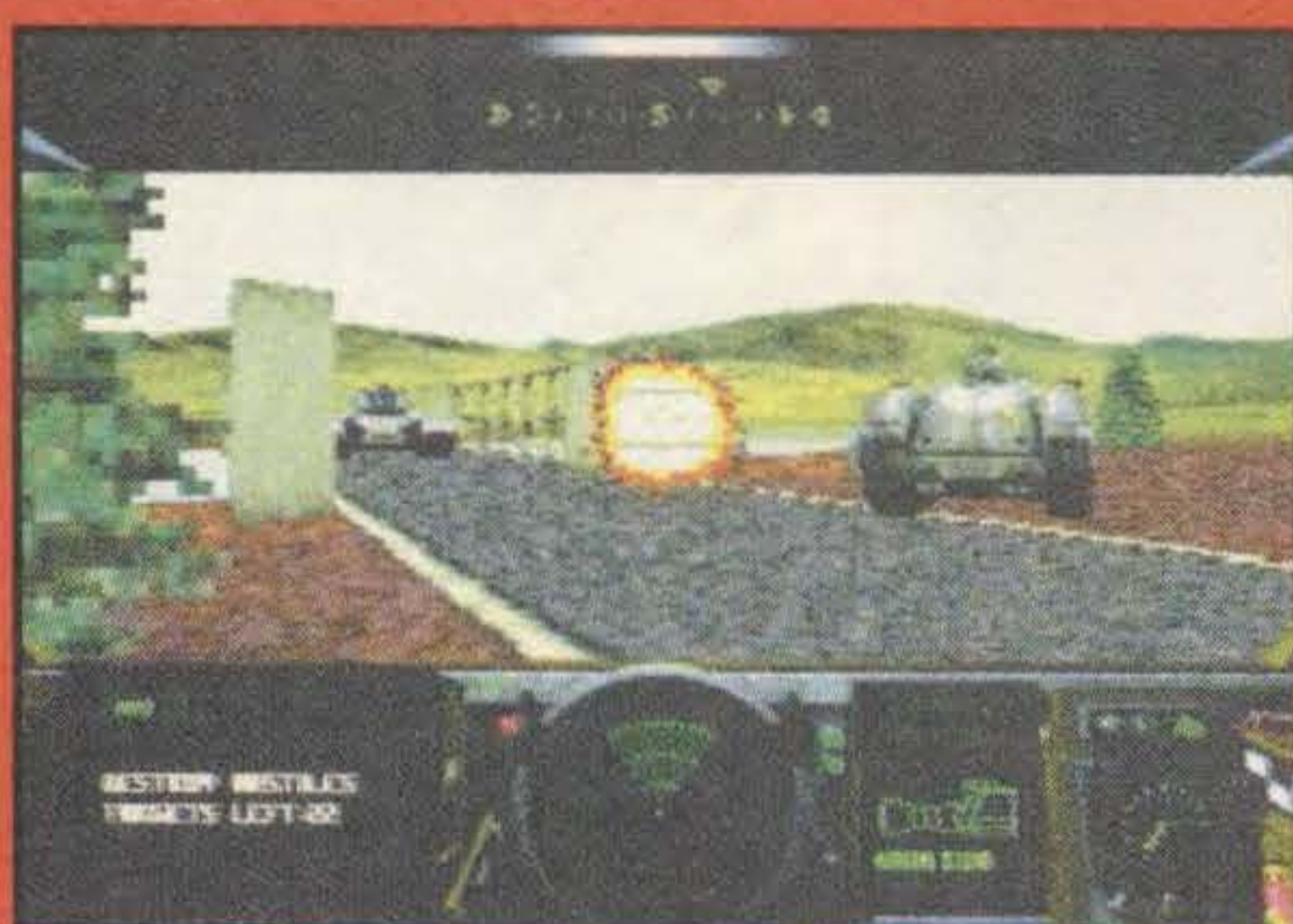
SIMCITY 2000



EA • L.109.000 • SIMULAZIONE

Pianificare e edificare città e tenere la popolazione felice sfruttando con attenzione le varie risorse. Così inizia il sogno di sindaco. Più strategia che azione anche con il mouse. L'unica novità è la possibilità di visitare in macchina la città grazie a una sezione in 3D.

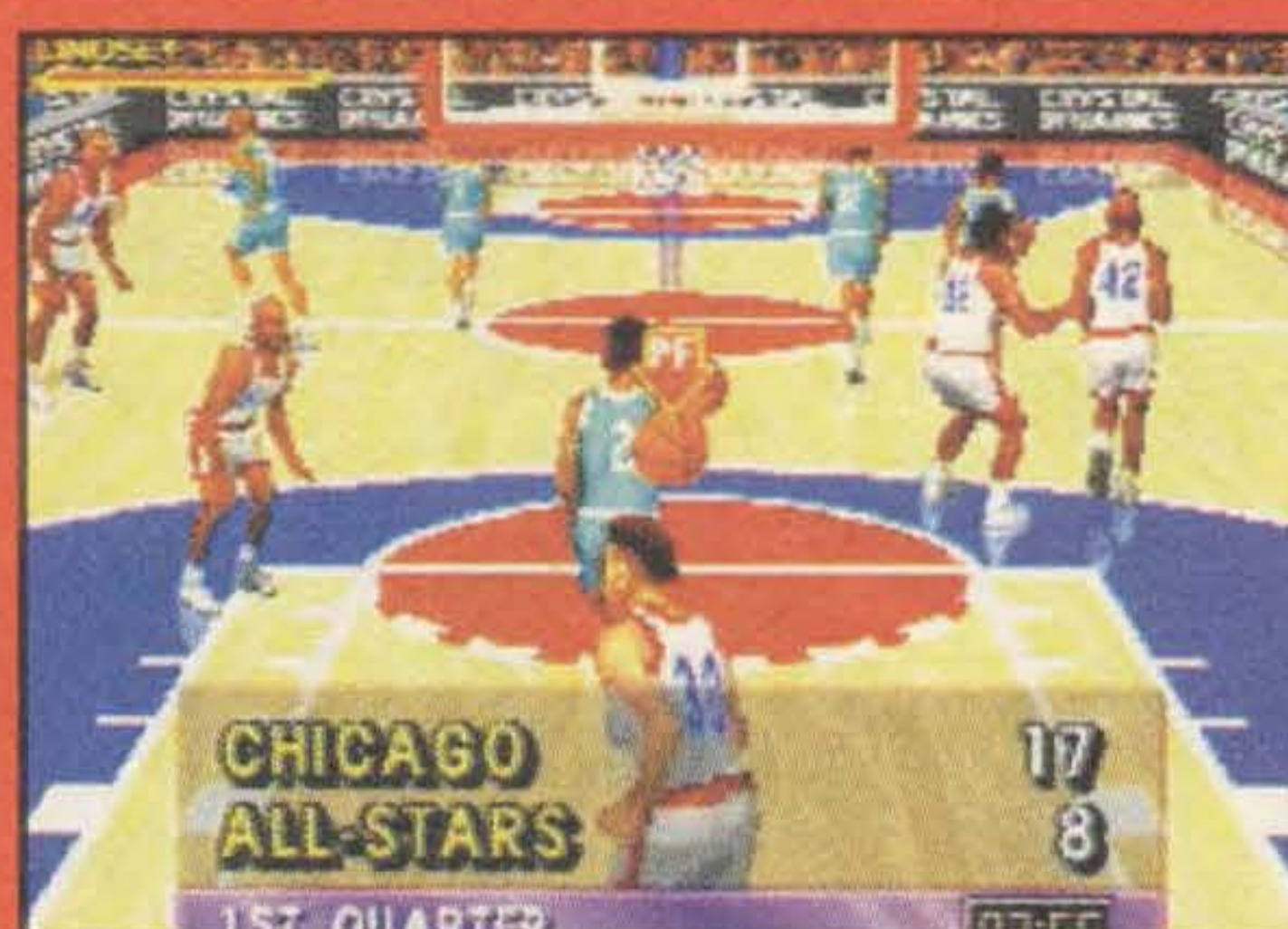
SHELLSHOCK



CORE • L.109.000 • SIMULAZIONE

Dei guidatori mercenari di carrarmati terribilmente stereotipati, impegnati in varie missioni di carattere politico contro terroristi di ogni tipo su terreni tridimensionali piuttosto simili tra di loro. Giocabilità deludente per un prodotto tremendamente noioso.

SLAM 'N' JAM



BMG • L.106.000 • BASKET

L'inquadratura fissa da dietro il canestro rende difficile calcolare le distanze ed è quasi impossibile bloccare un giocatore avversario, rubare palla o difendere. Di fronte alla solida giocabilità di NBA Live '96 e alla superba grafica 3D di Total NBA, Slam 'N Jam non fa una bella figura.

SOCCER '97



EIDOS • L.99.000 • CALCIO

Olympic Soccer con altre squadre aggiornate. NON è il miglior gioco di calcio in circolazione ma è abbastanza immediato e discretamente giocabile. Comunque, il fatto che esistano giochi decisamente migliori lo rende superfluo.

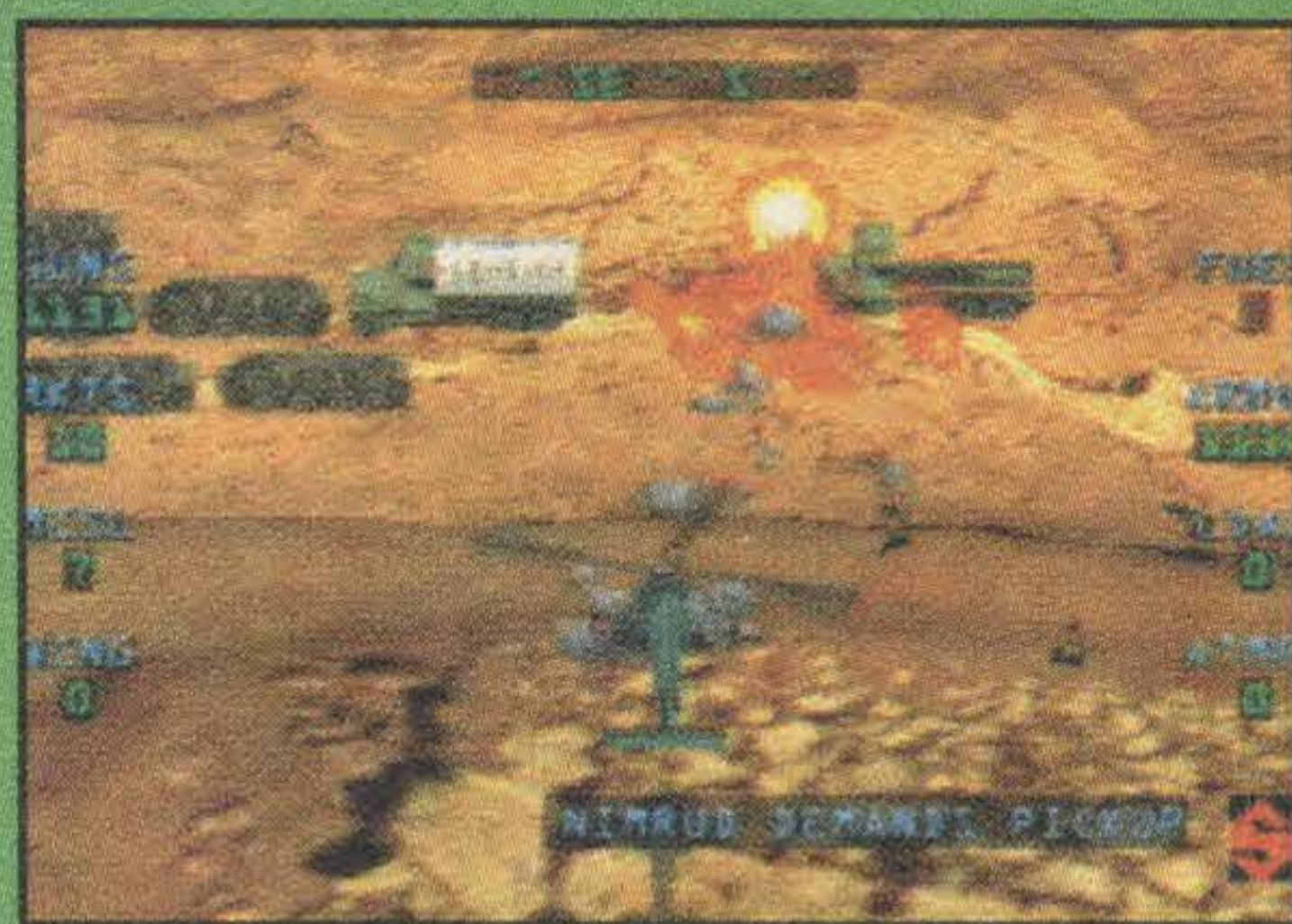
SPACE JAM



ACCLAIM • L.99.000 • BASKET

Peccato. Si può anche rivestire questo gioco con una licenza cinematografica e una grafica da cartone animato, ma rimane pur sempre un semplicistico gioco di basket. In più, gli ingombranti personaggi lo rendono quasi ingiocabile.

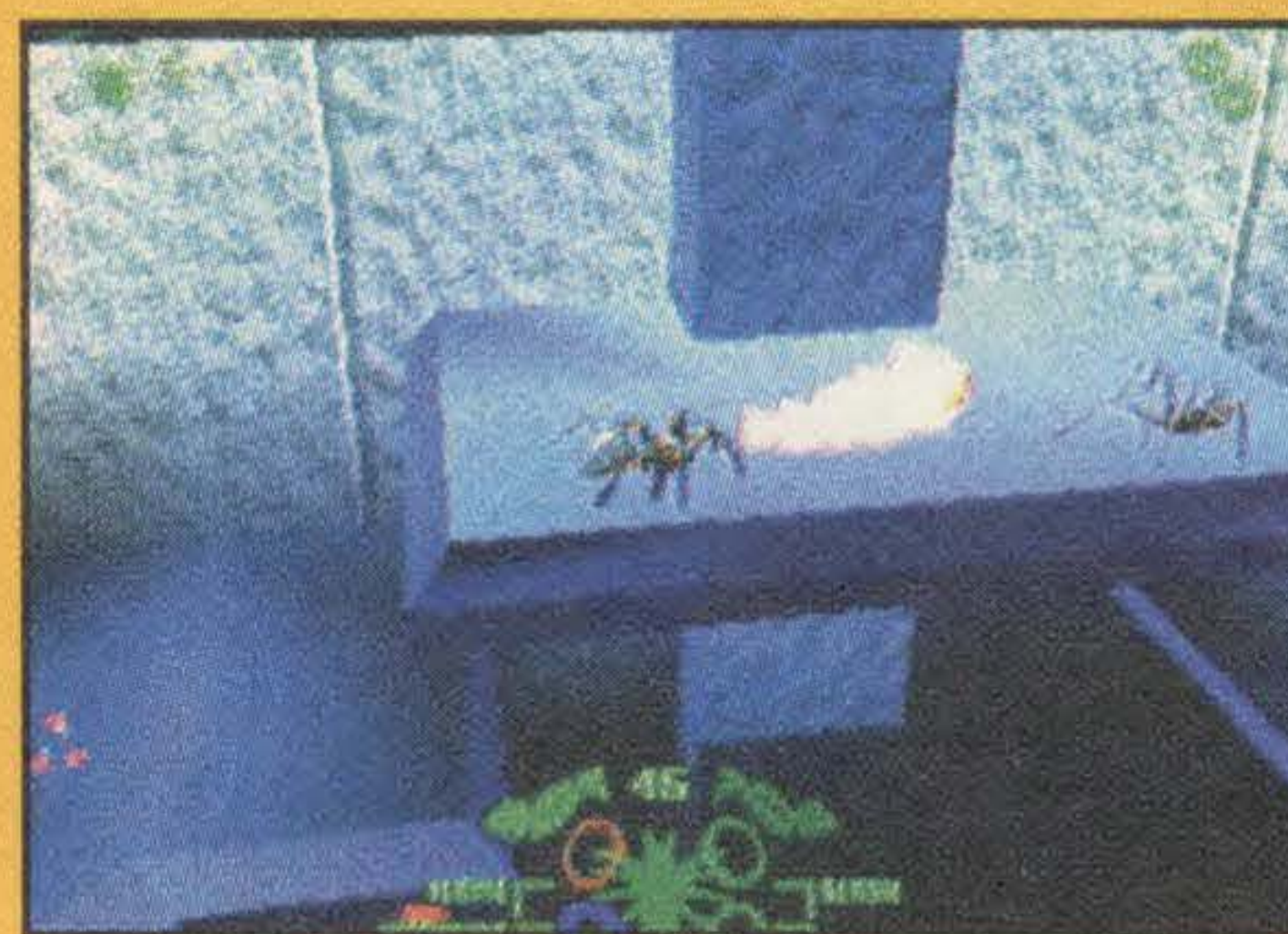
SOVIET STRIKE



EA • L.109.000 • SPARATUTTO

L'ultimo titolo della saga dell'EA. Volate con l'elicottero da schermo a schermo con grafica isometrica. Inutile dire che dovrete distruggere tutto quello che incontrate. Buona grafica e molte missioni che vi terranno impegnati a lungo.

SPIDER



BMG • L.109.000 • PIATTAFORME

Questo è un'altro gioco di piattaforme in simil-3D. Questa volta si controlla un ragno robotico, lancia missili, che può dondolarsi dalle piattaforme grazie alla sua ragnatela. L'idea carina e originale, purtroppo non è supportata da una giocabilità all'altezza.

SPACE HULK



EA • L.99.000 • TIPO DOOM

In origine gioco da tavolo basato su miniature e lanci di dadi, questo clone di Doom aggiunge qualche elemento d'avventura con dialoghi e missioni. Purtroppo è troppo lento e poco vario per essere giocato a lungo termine. Peccato.

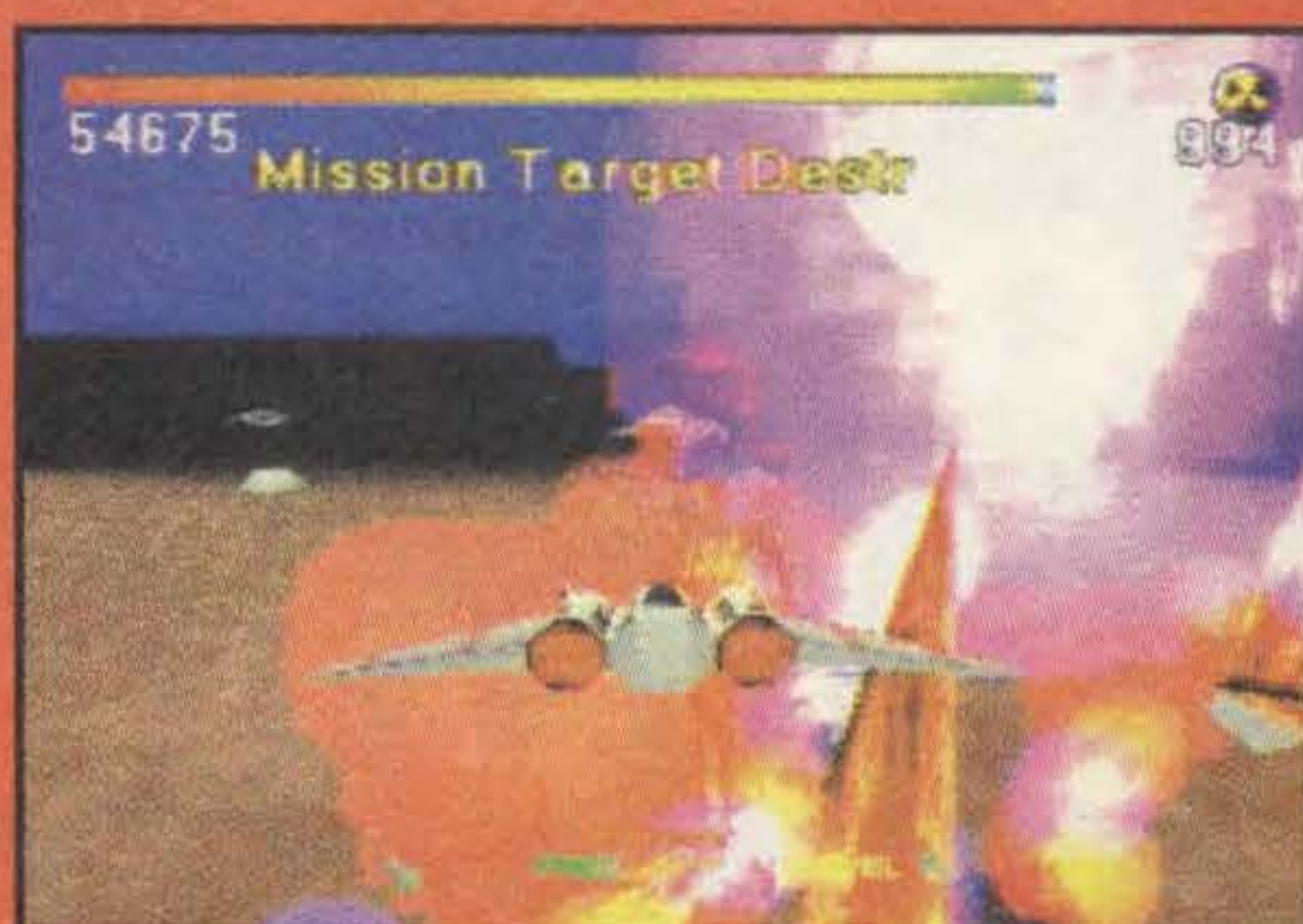
SPEEDSTER



PSYGNOSIS • L.109.000 • GUIDA

Fondamentalmente si tratta di Micro Machines V3 con macchine 'reali'. Scenari seriosi e una buona manovrabilità si incontrano con piccole macchine e con le classiche emozioni dei giochi del genere. Non male, comunque MMV3 è meglio.

STARFIGHTER 3000



TELSTAR • L.109.000 • SPARATUTTO

Offre molte missioni con una certa varietà di nemici e di scenari. Ci sono ovviamente le solite armi super-ultra-spaziali, ma i loro effetti megagalattici sembrano servire più a nascondere la banalità del gioco che a distruggere gli avversari.

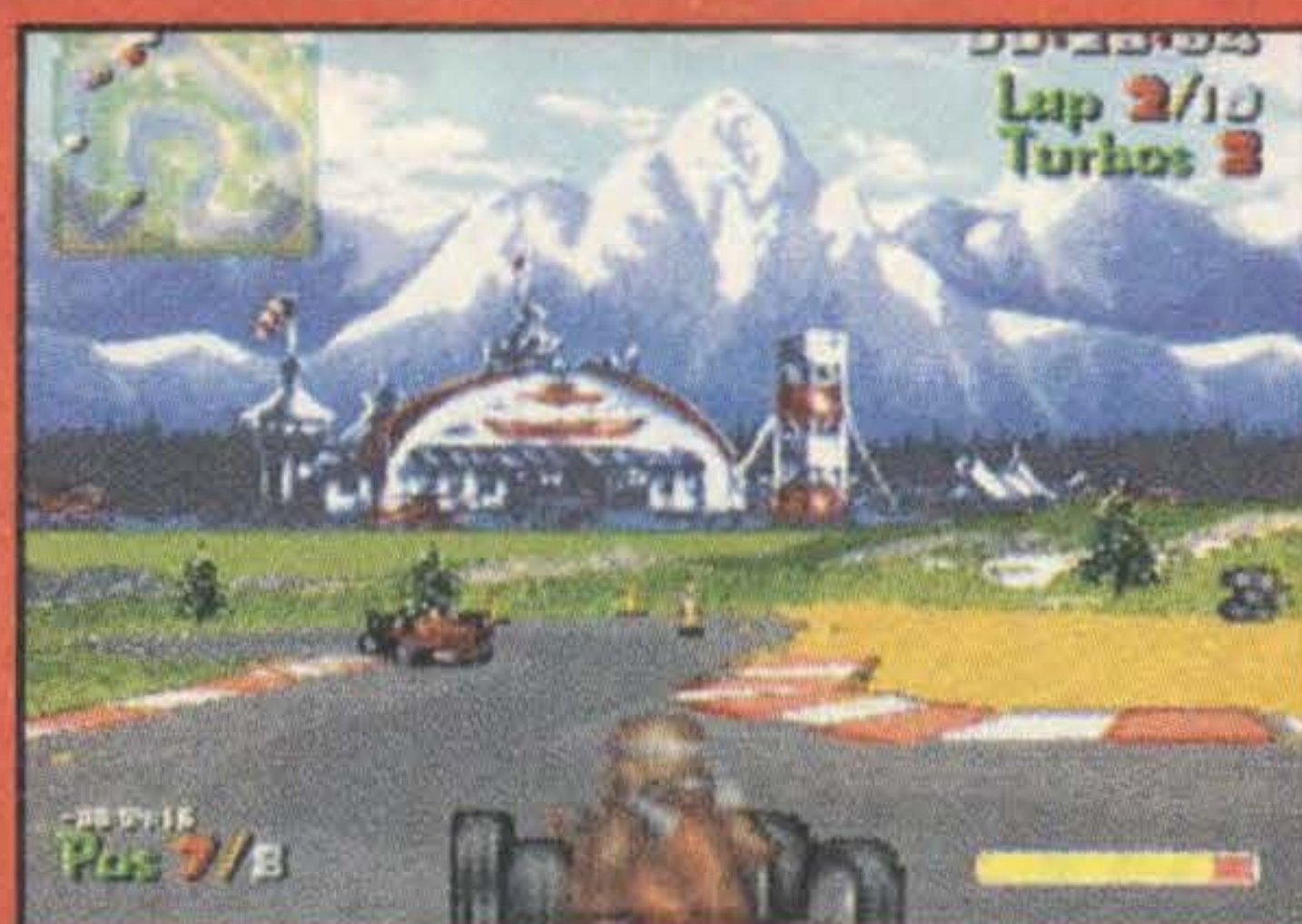
SUIKODEN



KONAMI • L.114.000 • GdR

In attesa di Final Fantasy VII potete accontentarvi di questo gioco. La grafica in stile 16-bit vi riporterà ai tempi di giochi come Secret of Mana per Super Nintendo. Ha il pregio di essere uno dei primi giochi di ruolo per PlayStation, ma non sfrutta le potenzialità della macchina.

STREET RACER



UBI SOFT • L.109.000 • GUIDA

Un giochillo di go-kart per i più giovani. Sceglietevi un personaggio buffo e andate in giro per circuiti in 3D-ma-non-vero-3D. Una visuale da volta stomaco e lo scarso controllo eliminano questo gioco dalla rosa dei passabili. Da evitare anche in sconto.

SUPERSONIC RACERS



MINDSCAPE • L.109.000 • GUIDA

È Micro Machines ma in 3D, fondamentalmente. Ma questo vale anche per il bellissimo Micro Machines V3, che è semplicemente migliore di questo frustrante clone in stile cartone animato. Lasciate perdere e comprate l'originale.

STRIKEPOINT



ELITE • L.109.000 • SIMULATORE

Un altro gioco di elicottero abbastanza divertente, anche se non fenomenale. La simulazione di volo è il punto di forza del gioco. Peccato per il numero limitato delle missioni, per la grafica poco funzionale e per il controllo difficoltoso.

SWAGMAN



CORE • L.109.000 • AZIONE

Un titolo che sinceramente non ci aspettavamo dai creatori di Tomb Raider. È un gioco d'azione vecchio stile che richiede di premere velocemente i tasti così come di cercare delle chiavi e aprire le porte. È un gioco grosso ma non impressionante.

La rivista tutta MAC più
famosa in Europa da oggi
anche in edizione italiana

MACFORMAT

Anno II ■ Numero 11 ■ Novembre 1997

ITALIA

IN TUTTE
LE EDICOLE
RIVISTA+
CD ROM
L. 9.900

NUOVA ENERGIA

RICETTE E CONSIGLI PER UN MAC
IN PIENA FORMA

TRUCCHI E SEGRETI: DIVENTA
UN MAGO DELLA GRAFICA

MONITOR PER
TUTTI I GUSTI

QUATTRO MODEM
DA COMPRARE SUBITO

TUTTI PITTORI CON
COREL PRINT HOUSE E PRINT ARTIST

UN CD ROM
IN REGALO
PIENO DI
PROGRAMMI
E GIOCHI

SPED. ABB. POST. - 45% - ART. 2 COMMA 20b LEGGE 662/96 - MILANO



TENKA



PSYGNOSIS • L.114.000 • TIPO DOOM

Malgrado un ricco utilizzo di poligoni 3D per creare i livelli e i nemici, non cambia il tipo di gioco, che resta il solito sparatutto. Tenka è un altro clone di Doom, ma in quanto tale è inferiore sia al capostipite che all'ottimo Exhumed.

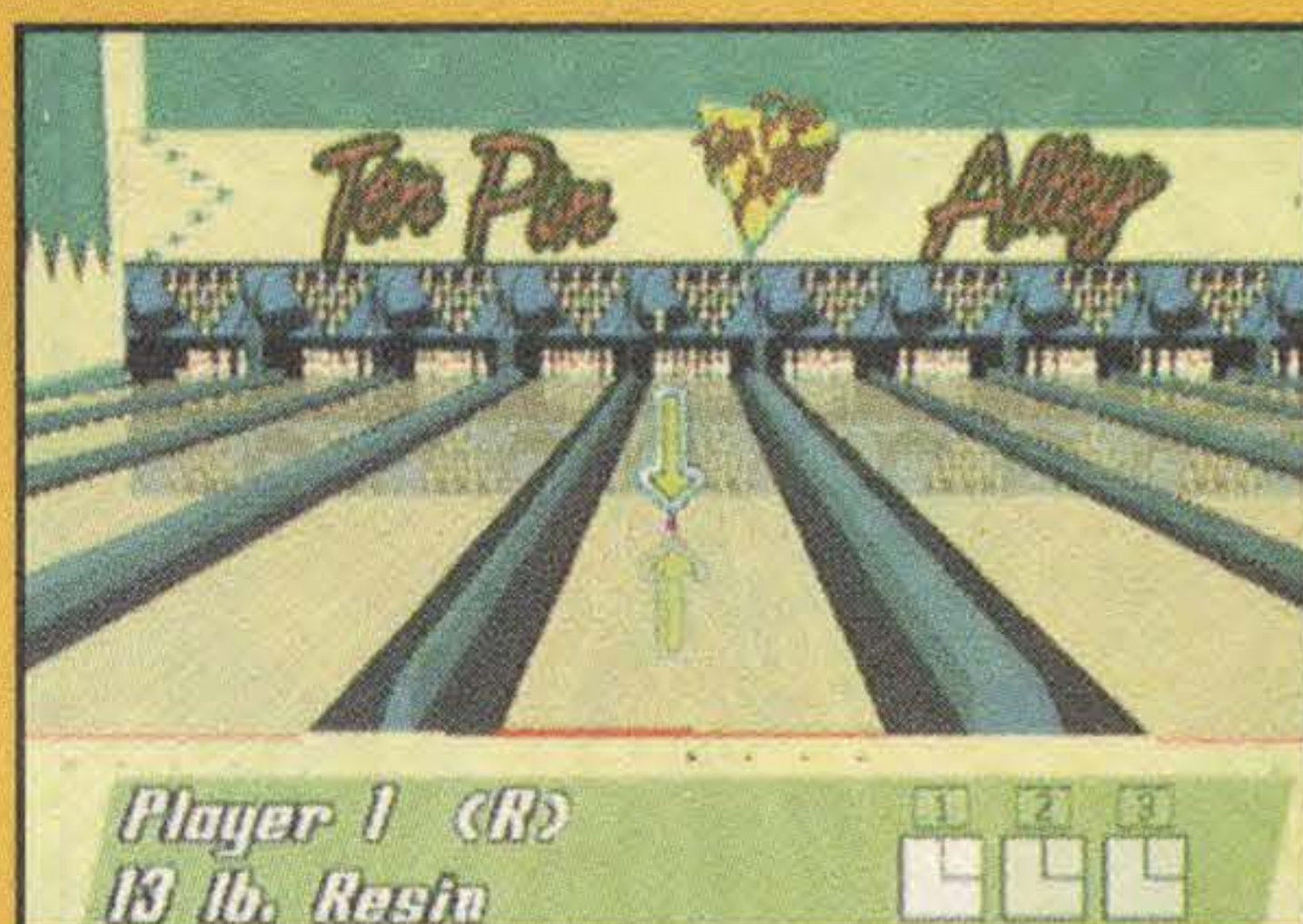
TETRIS X



BULLET PROOF • L.109.000 • PUZZLE

L'ultima versione di questo storico puzzle-game. È esattamente come lo ricordate e come vi piace, con in più un fantastico modo a quattro giocatori per sfide all'ultimo pezzo. Tuttavia, oggi come oggi preferiamo Bust-A-Move 2 e SPuzzleF2.

TEN PIN ALLEY



EA • L.99.000 • BOWLING

Un'idea ovviamente stupida e idiota che vi riserva un grande divertimento se siete disposti a spegnere il cervello. È solo una simulazione di bowling, con fastidiosi personaggi e una grafica carina, così come gli effetti. Nei limiti, molto piacevole.

THEME PARK



EA • L.109.000 • SIMULAZIONE

Dietro alla colorata e buffa cornice in cui è situato il parco di divertimenti che dovrete gestire (fissando il prezzo dei gelati e costruendo attrazioni sempre più complesse e eccitanti), si nasconde un buon gioco di simulazione. Un titolo interessante.

TEST DRIVE OFF-ROAD



EIDOS • L.89.000 • GUIDA

Un altro gioco di guida fuori strada. Ha tutti i difetti grafici di Monster Trucks ma nessuno dei pregi, mentre è in grado di offrire lo stesso scarso divertimento del comunque migliore Hardcore 4x4. Semplicemente non ha nulla di buono.

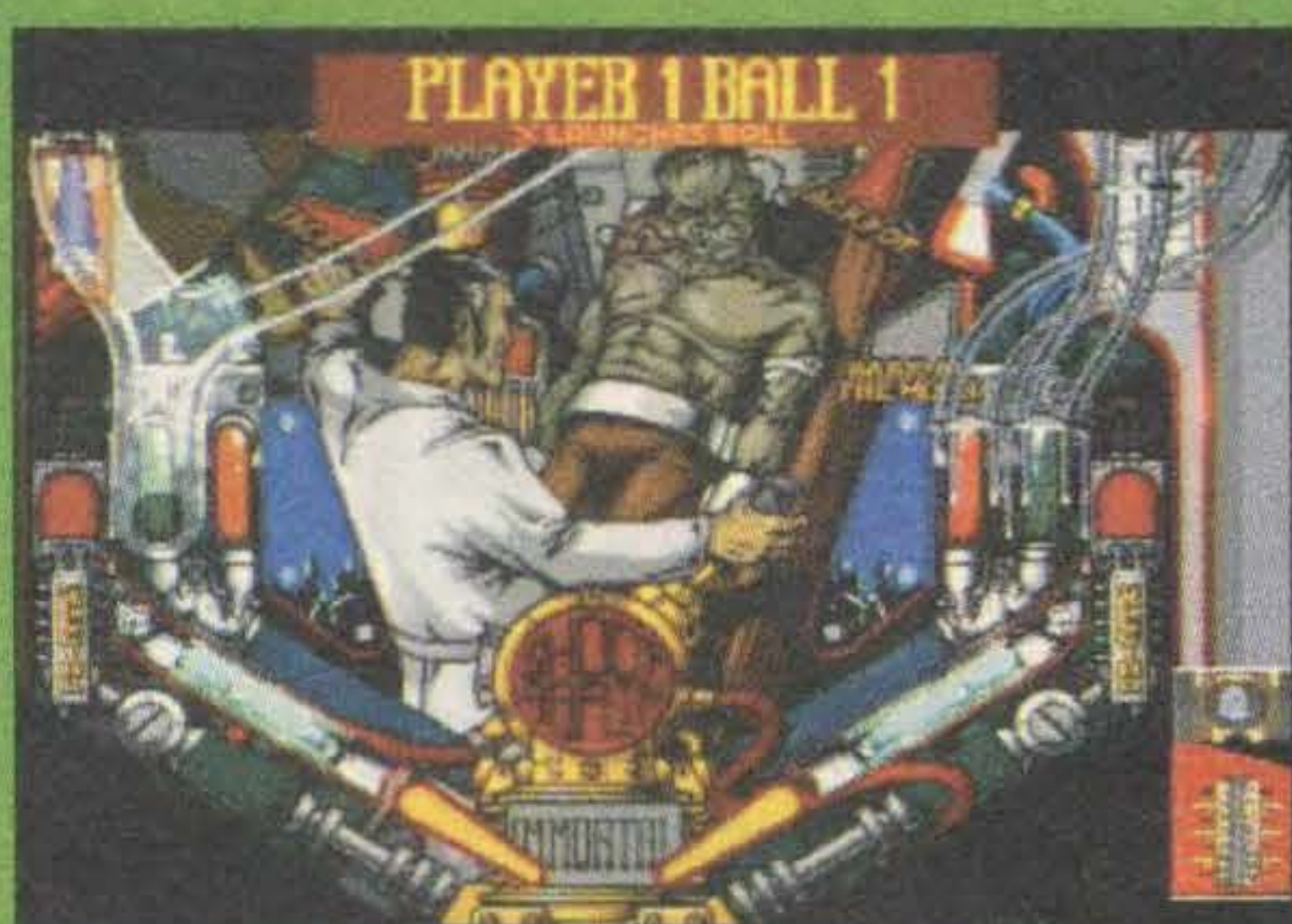
TIGER SHARK



GTI • L.99.000 • SPARATUTTO

Abbastanza piacevole ma fondamentalmente si tratta di un piatto sparatutto basato sulla premessa di essere sia un sottomarino che una barca. In conclusione assomiglia al solito simulatore di volo in 3D con missioni molto noiose.

TILT



EA • L.109.000 • FLIPPER

Il miglior flipper che potete acquistare per PlayStation. Tilt ha sei tavoli che possono essere inquadrati dall'alto o tramite una prospettiva in 3D. Buona ricostruzione dei movimenti della pallina e struttura dei tavoli ben studiata. Peccato che sia un flipper.

TOTAL ECLIPSE



BMG • L.106.000 • SPARATUTTO

Inferiore agli standard praticamente in ogni particolare. Si vola attraverso lo schermo sparando all'impazzata e evitando gli ostacoli, che, grazie alla progettazione del gioco, spuntano fuori all'improvviso. Un titolo che arriva dal 3DO, e si vede.

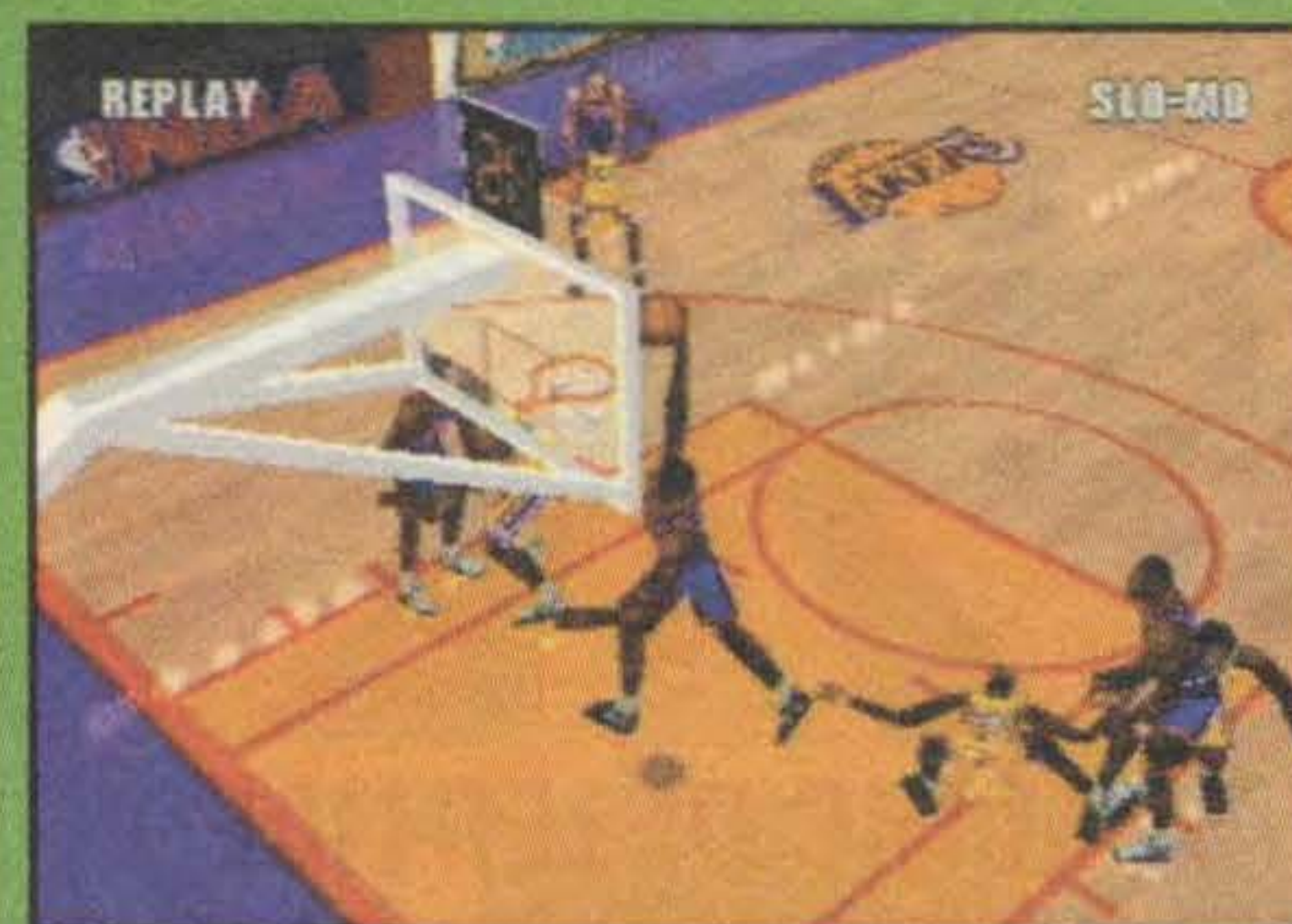
TIME COMMANDO



EA • L.115.000 • AVVENTURA

In ogni livello il vostro guerriero poligonale deve incrociare le armi con una serie di nemici sullo sfondo di paesaggi ambientati in varie epoche temporali. Lo stile di gioco è simile a quello di Alone in the Dark, ma l'azione è troppo lineare.

TOTAL NBA '97



SONY • L.89.000 • BASKET

Sicuramente gode di un aspetto migliore della versione '96. Ma è meno divertente da giocare. Nel tentativo di migliorare la giocabilità sono riusciti a fare dei giocatori con un'intelligenza artificiale peggiore. È splendido, ma complessivamente peggiore.

TOBAL NO.1



SONY • L.106.000 • PICCHIADURO

L'utilizzo della modalità in alta risoluzione della PlayStation conferisce al gioco un aspetto peculiare, molto arrotondato, che risulta comunque meno piacevole se paragonato a giochi come Tekken 2. Un titolo 'interessante' più che realmente 'valido'.

TRANSPORT TYCOON



OCEAN • L.114.000 • STRATEGIA

È Sim City 2000, ma con i treni al posto delle palazzine. Ma non era così anche AIV Evolution Global? Beh, sì, ma non proprio uguale. Comunque sia il nostro commento è lo stesso, se non siete dei fanatici dei trasporti su rotaia, comprate Sim City 2000.

TRACK & FIELD



KONAMI • L.109.000 • SPORT

Undici eventi uno dopo l'altro, studiati appositamente per farvi smanettare furiosamente sui pulsanti, ed estremamente divertenti in modalità multi-giocatore. È necessaria una certa abilità, specialmente negli eventi di salto e di lancio.

ULTIMATE PARODIUS D.



KONAMI • L.109.000 • SPARATUTTO

Un classico sparatutto a scorrimento orizzontale nello stile clownesco dei vecchi titoli Konami. L'azione folle è accompagnata da grafica veramente fuori di testa (maialini volanti e panda giganti in tuta, tanto per fare due esempi). Tuttavia, non è certamente lo stato dell'arte.

TRASH IT



GTI • L.110.000 • PIATTAFORME

Scarso gioco di piattaforme per bambini e adulti limitati. Raccogliete delle piccole mazze chiamate 'Timmy' e andate in giro a distruggere gli ostacoli senza alcun motivo apparente. Alla fine non risulta per niente divertente, quasi fastidioso.

VIEWPOINT



SONY • L.109.000 • SPARATUTTO

Un vecchio titolo da sala giochi, rivisto e corretto con qualche tocco grafico in stile PlayStation. Già l'originale per Neo Geo non era semplicissimo, ma questa versione risulta ancora più confusa e frustrante. Solo per i super fanatici del genere.

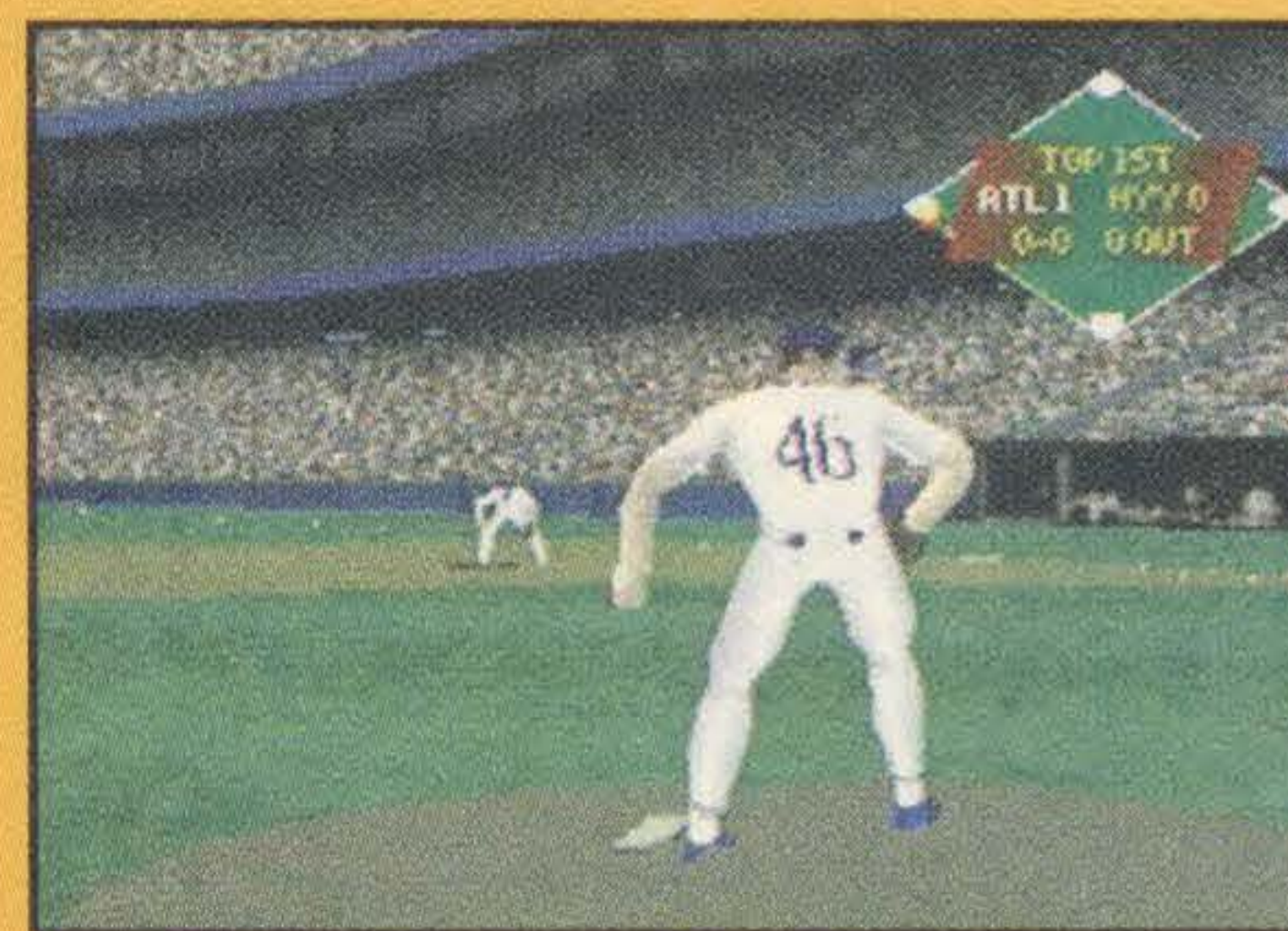
TRUE PINBALL



OCEAN • L.49.900 • FLIPPER

Ci sono quattro tavoli, ognuno visualizzabile in 2D con scorrimento verticale o in prospettiva 3D. C'è il modo "multi-ball" e un mucchio di altre caratteristiche che lo rendono sufficientemente impegnativo, ma, dopotutto, si tratta soltanto di un gioco di flipper.

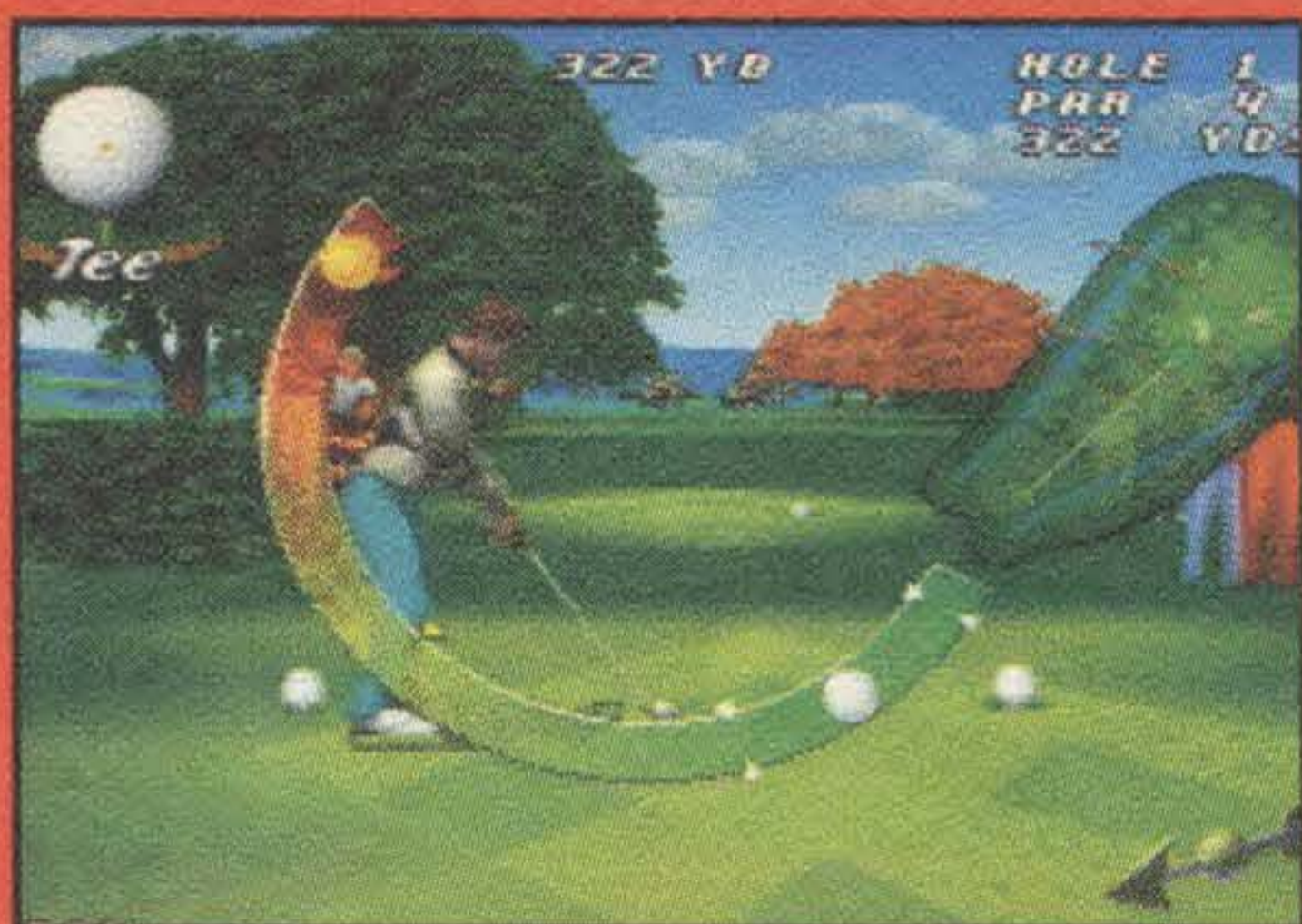
VR BASEBALL



INTERPLAY • L.99.000 • BASEBALL

Carina grafica 3D, un sacco di opzioni e una quantità industriale di super realistici giocatori ricreati con il motion-capture. Ma alla fin della fiera si tratta sempre di baseball, e se non ci sono caratteristiche divertenti resta uno sport noioso.

VIRTUAL GOLF



CORE • L.99.000 • GOLF

Non male ai suoi tempi, ma gli sprite non sono più di moda ai giorni d'oggi. Il punto a maggior favore di questo gioco è la telecamera mobile, che manca alla serie PGA. Comunque, Actua Golf ha questo e altro. Niente da fare, ci dispiace.

WCW VS THE WORLD



T•HQ • L.99.000 • PICCHIADURO

Il gioco di wrestling più serio che ci sia in circolazione. Un sacco di ciccioni più o meno mascherati si muovono per lo schermo effettuando terribili (a volte anche comiche) mosse speciali. Divertente, visto anche il basso livello dei concorrenti.

WAR GODS



GTI • L.99.000 • PICCHIADURO

Poteva essere il gioco del mese, ma alla fine è risultato solo un gioco stupido. I personaggi non hanno un bel aspetto, le mosse sono terribili (nel senso peggiore) e nel complesso più che divertimento genera le risate degli astanti.

WILLIAMS ARCADE'S



WILLIAMS • L.106.000 • COMPILATION

Defender è geniale anche nel 1996, con una giocabilità che va al di là della sua rudimentale grafica, e Robotron è un ottimo sparatutto anche ai giorni nostri. Joust ha le sue qualità, mentre Sinistar non è un granché e Bubbles è una schifezza.

WARHAWK



SONY • L.106.000 • SPARATUTTO

Uno sparatutto aereo a missioni insolite e intelligenti. Il problema è che le missioni, che a prima vista sembrano molto impegnative, diventano improvvisamente facili una volta che avete imparato a usare i numerosi comandi del vostro velivolo.

WING COMMANDER IV



EA • L.99.000 • SPAZIALE

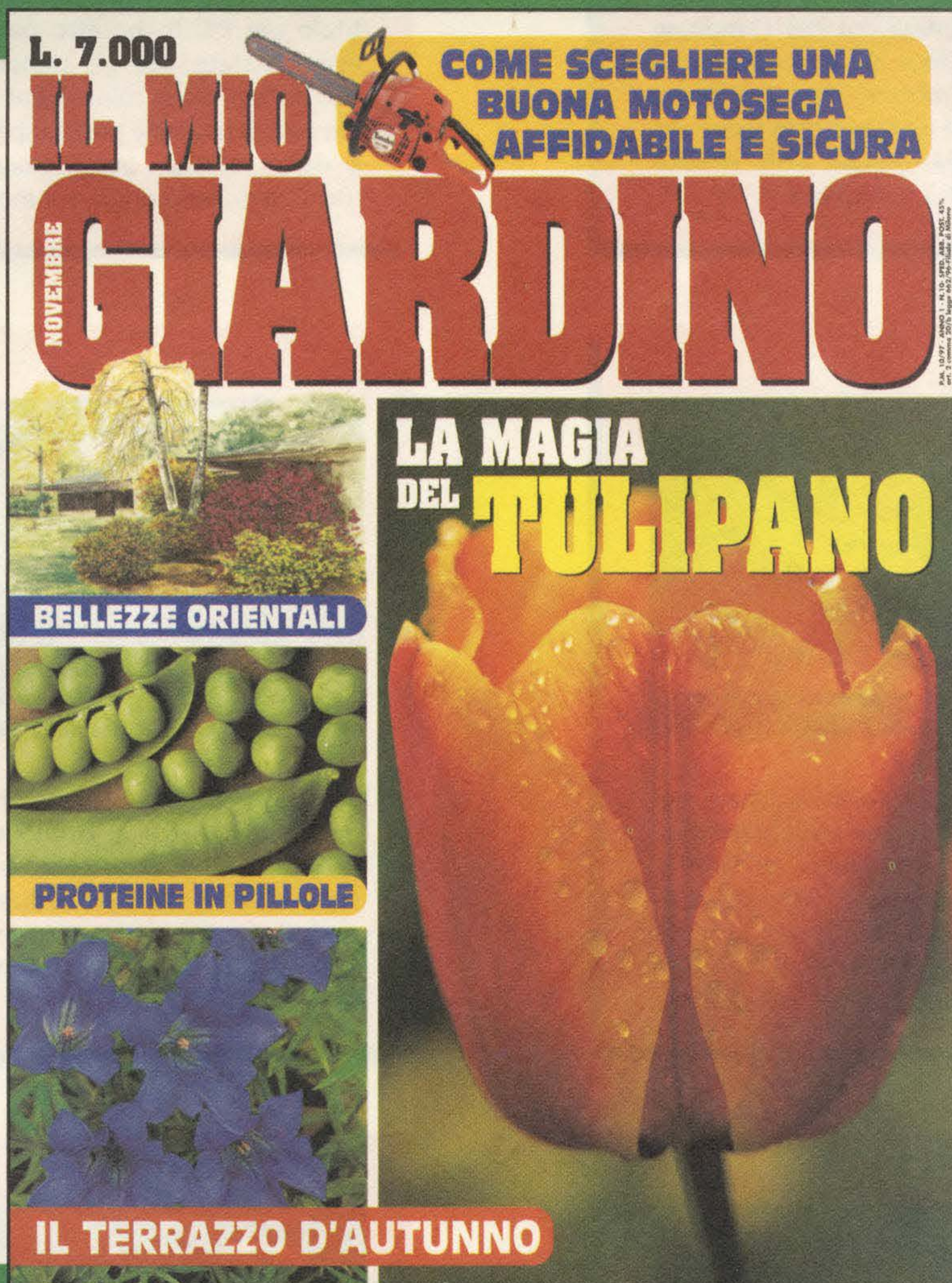
Un milione di volte, almeno, meglio del suo scadente predecessore, ma ancora troppo lontano dalla grande avventura spaziale in 3D che tutti aspettiamo. Soliti combattimenti e molti filmati. Provate a dare un'occhiata a Darklight Conflict.

IN EDICOLA C'E' UNA NUOVA RIVISTA PER TE

**LE PIANTE IN
CASA: COME
AFFRONTARE
L'INVERNO**

**ASTRI
E CICLAMINI:
SINFONIA
IN ROSA**

**UN TAPPETO
GIÀ PRONTO:
LE STRISCE
DI PRATO**



**UN ALBERO DA
RISCOPRIRE:
IL COTOGLIO**

**COME
RENDERE PIU'
SAPORITI
GLI ORTAGGI**

**I LAVORI
DEL MESE DI
NOVEMBRE**

LEGGILA, LE TUE PIANTE TE NE SARANNO GRATE PER SEMPRE

IL MIO CASTELLO EDITORE - TEL. 02-6713121

WORLD CUP GOLF



OCEAN • L.99.000 • GOLF

Esattamente la stessa grafica in 2D vista a tre dimensioni del campione d'incassi PGA Tour '97. E, esattamente per lo stesso motivo, risulta piatto e troppo poco realistico per lo sport che vuole simulare. Actua Golf rimane tranquillamente il migliore.

X-COM: ENEMY UNKNOWN



MICROPROSE • L.106.000 • STRATEGIA

Conversione per PlayStation del famoso titolo per PC. Il concetto potrà anche essere datato per gli standard della PlayStation, ma la coinvolgente giocabilità vale di più della grafica spettacolare e della velocità, per i giocatori che usano la materia grigia e il mouse.

WORMS



OCEAN • L.49.900 • STRATEGICO

Gioco strategico di squadra a turni nel quale lanciate granate, sparate missili e altre armi più improbabili, vi teletrasportate da un punto all'altro del paesaggio finché non l'avete raso al suolo completamente. È divertente, con uno spessore che va al di là del suo aspetto.

X-COM 2



MICROPROSE • L.106.000 • STRATEGIA

Il seguito di Enemy Unknown aggiunge poco rispetto al primo titolo. La grafica è stata migliorata, le missioni sono diverse ma non vediamo come possano essere catturati nuovi giocatori visto che il gioco è sostanzialmente lo stesso.

WWF WRESTLEMANIA



ACCLAIM • L.109.000 • WRESTLING

Il lato divertente dei picchiaduro sbarca su PlayStation. I giochi di wrestling si sono evoluti, passando dal ridicolo, al sublime, al divertente. Tantissime mosse super-spettacolari ed efficaci basate principalmente sul tempismo, il che significa che adatterete vere tattiche da picchiaduro.

ZERO DIVIDE



OCEAN • L.106.000 • PICCHIADURO

Un picchiaduro tridimensionale che offre una simpatica grafica "blocchettosa", un combattimento ravvicinato molto intuitivo e una grande scelta di inquadrature. È un gioco discreto, ma non regge il confronto neanche con Criticom, ed è anni luce da Toshinden e Tekken.

ANNUNCI

VENDO

VENDO per SNES i seguenti titoli: Bart's Nightmare (USA) L. 25.000, Warlock L. 35.000, Donkey Kong 2 (PAL) L. 35.000, Donkey Kong 3 (PAL) L. 72.000, Illusion of Time (PAL) L. 48.000, Zombies (PAL) L. 30.000, Mortal Kombat 3 L. 52.000, Ultimate MK 3 L. 83.000, Zelda 3 (PAL) L. 45.000 ed altri.
Jonny - tel. 0731/209045

VENDO per PSX i seguenti giochi: Tekken 2 (PAL) L. 50.000, Darkstalkers (PAL) L. 45.000, Air Combat Platinum (PAL) L. 35.000, Dragon Ball Final Bout (JAP) L. 110.000, oppure scambio Tekken 2 o Darkstalkers con King of Fighters 95 e Dragon Ball F. B. con King of Fighters 96.
Enzo - tel. 071/64019

VENDO/scambio giochi per Saturn e N64. Per N64: Fifa 64, Waverace, Blast Dozer, Killer Instinct, Starwars, Super Mario 64. Per Saturn: Fifa 96, VF2, VC 1-2, Daytona 1-2, Quantum Gate, Street Fighter ed altri.
Tel. 0347/2516784

VENDO/scambio causa incompatibilità del televisore King of Pro Baseball giapponese per N64. Nuovissimo e mai usato. Cambio con un gioco per il N64 (PAL) o 2 giochi per PSX (PAL) (1 gioco PSX se recente), trattati bene. Max serietà.
Tel. 0577/366682 ore pasti

VENDO Sega Saturn PAL (tre mesi di vita) con 1 joypad e 3 giochi (VirtuaCop 2 + pistola originale Sega, Sega Rally, Firestorm 2) tutto in blocco L. 450.000. Annuncio sempre valido in tutta Italia.
Pino - tel. 080/5535296 ore pasti

VENDO PC Pentium 100 con 16 mega di ram, scheda video 2 mega monitor 14 pollici, HD 1.6 GYGA, CDROM 8X tutto a L. 1.200.000. Vendo Sony PSX PAL con 13 giochi + volante e pedali + 1 memory card + 2 joypad e cavo RGB a L. 1.200.000.
Gabriele - tel. 0337/923853

VENDO giochi per PSX quali Sampras Extreme Rage Racers, Tokyo Highwram Battle e molti altri al L. 45.000 cad. trattabili. Tutti in perfette condizioni.
Francesco - tel. 011/4524739 dopo pasti

VENDO SNES americano con 3 joypad, adattatore universale, Super Game Boy e i seguenti giochi: Earthworm Jim 2 (PAL), Megaman X2 (USA), Megaman X (PAL), Starfox (JAP), Killer Instinct (USA), Super Street Fighter 2 (USA), International Superstar Soccer Deluxe (USA) a L. 420.000. Vendoo inoltre GB con 4 giochi, 5 adattatori di corrente a L. 120.000. Vendo anche giochi per N64: Super Mario 64 (PAL) L. 75.000, Turok (PAL) L. 95.000.
Gianpiero - tel. 0185/321224

VENDO Total NBA 97 per PSX PAL L. 70.000 comprese spese spedizione oppure scambio con altro gioco.
Solo Lombardia.
Mimmo - tel. 02/2138937

VENDO per PSX i seguenti giochi originali e in versione PAL: Soviet Strike, F-1, Command & Conqueror, Myst, Discworld, Descent, Racing Skies, Iron Man X, Fade to Black L. 40.000 cad.; Pandemonium, Destruction Derby 2, X2, Tunnel B1, Disruptor, Micro Machine V3, Crash Bandicoot, Resident Evil, Need for Speed, Fifa 97, NBA Live 97 L. 50.000 cad.

Roberto - tel. 0437/748081 ore serali

VENDO Atari Linx (gioco portatile a colori 16 Bit) + 9 cartucce: Rampart, Ninja Gaiden, Electrocop, Robosquash, Hard Drivin, Chip's Challenge, Paperboy, Road Blaster, Blue Lightning, tutte con rispettive scatole e libretto d'istruzioni a L. 290.000 (valore 700.000).
Andrea - tel. 06/9300069 ore cena

VENDO N64 PAL (un mese di vita), con 2 joypad, una memory card, adattatore universale, Mario 64 e International Soccer 64 tutto a L. 480.000.
Andrea - tel. 0735/656574 dalle 20 in poi

VENDO per Sony PSX PAL i seguenti giochi: Resident Evil (PAL) L. 60.000, Wipeout 2097 (PAL) L. 50.000, King of Fighter 95 (PAL) L. 47.000, Final Doom (PAL) L. 57.000, Spider (PAL) L. 59.000, Chronicles of the Sword (PAL) L. 70.000 trattabili, Tomb Raider (PAL) L. 50.000, The Lost World (PAL) L. 70.000 pochi giorni di vita, Zero Divide (PAL) L. 40.000 e molti altri. Annuncio valido preferibilmente in Roma.
Alessio - tel. 06/88327763

VENDO in blocco o separatamente SNES completo di cavi, trasformatore... + 1 control pad a L. 95.000 con gioco a scelta a L. 130.000. Inoltre vendo Mortal Kombat, Bubsy, Super James Pond L. 38.000 cad. o in blocco L. 200.000.
Emiliano - tel. 0982/73229 dalle 14.30 in poi preferibilmente ore serali

VENDO i seguenti giochi per PSX universale: Bio Hazard, Super Robot Wars 5, Soul Edge, Ninja Attack, Rage Racer, Tekken II, Rayman, Soviet Strike, V-Rally,

International Super Soccer Pro, in blocco con in regalo 5 CD demo (nuovi) giocabili.
Luca - tel. 0882/374364 ore serali

VENDO N64 (praticamente nuovo) L. 200.000 trattabili. Inoltre vendo Sony PSX L. 200.000 trattabili. Vendo anche i seguenti giochi per N64: Super Mario 64 L. 60.000, Weawe Racer 64 L. 60.000, Turok 64 L. 70.000, War Gods 64 L. 70.000, Blast Corps 64 L. 70.000 ed altri. Il Nintendo e i giochi sono tutti NTSC (tranne Mario 64 che è PAL).
Emiliano - tel. 0427/71585 ore-pomeridiane e serali

VENDO per N64 Turok L. 115.000, inoltre per PSX Firo & Klawd L. 35.000 e Victory Boxing L. 50.000. Vendo anche la rarissima carta (della serie Ken Shiro) Raoul L. 30.000 trattabili.
Luca - tel. 02/26148467 dopo cena

VENDO causa regalo Sony PSX PAL ancora in garanzia con memory card e tre giochi prezzo da concordare.
Luca - tel. 0342/636133 dalle 16 in poi

VENDO/scambio N64 versione PAL (due mesi di vita, come nuovo) + Mario 64, Killer Instinct Gold, Fifa 64, 2 joypad, solo a L. 450.000 oppure il tutto in cambio di una PSX (solo se in ottime condizioni) con almeno tre giochi.
Alberto/Tony tel. 0773/905046 ore pasti

VENDO SNES + 2 joypad + 8 cassette (tra cui: Mortal Kombat 3, ISS Deluxe e Yoshi's Island) L. 200.000. Inoltre sono disposto a vendere separatamente le cassette a L. 25.000 cad. Annuncio sempre valido.
Fabrizio - tel. 0432/906765

VENDO GB + trasformatore + cavo L. 40.000 + Mortal Kombat L. 35.000 + Street Fighter L. 40.000, Killer Instinct L. 40.000, Wario Land (Super Mario Land 3) L. 40.000, Tiny Toon L. 35.000, Power Rangers L. 35.000 trattabili. Tutto L. 200.000 trattabili.

Pietro - tel. 081/5724747

ore pasti

VENDO Killer Instinct Gold (JAP) L. 100.000 e SNES (USA) L. 130.000. Disposto a cambi il tutto in perfette condizioni, inoltre cerco disperatamente cartucce e CD per Neo Geo, e per Amiga CD32 cerco A.T.F. e Super Skiomars pago max L. 35.000 entrambi. Max serietà. Antonio - tel. 0881/745797

VENDO Sega Saturn con 2 joypad, volante, memory card da 8 MB, 15 giochi come nuovi L. 1.000.000 tratt.

Roberto - tel. 02/9624093
dopo le 21

VENDO per SNES i seguenti giochi: Yogi Bear's L. 15.000, Super Game Boy L. 15.000. Vendo inoltre un controller mai usato per N64 a L. 45.000. Andrea - tel. 0141/214058

L'inverno è ormai alle porte quindi **VENDO** videogiochi PSX PAL a prezzi caldissimi!!! Ten Pin Alley L. 35.000, Formula 1 L. 35.000, Tekken 2 L. 50.000, Jurassic Park 2 L. 70.000, S. Puzzle Fighter 2 L. 50.000, ISS PRO L. 80.000. A chi acquista più di un videogioco non verranno calcolate le spese postali. Roberto - tel. 0734/901309 dopo le ore 20 dal lunedì al giovedì

VENDO (zona Milano) i seguenti giochi per PC CDROM: Dungeon Keeper IT, Broken Sword IT, MDK, Magic the Gathering, Daggerfall, Diablo, Tomb Raider, Syndicate Wars e tanti altri a L. 40.000 cad. Massimo - tel. 02/6464825 ore serali

VENDO/cerco/scambio giochi per PC Engine (sia card che CD). Inoltre cerco Neo Geo (CD omo) + giochi.

Cristian - tel. 0391/589120
ore pasti

VENDO centinaia di titoli per PC Engine, inoltre GT, Super

Grafx, Famicom 8Bit RGB giapponese tutti nuovi. Procuro giochi giapponesi per qualsiasi formato e di qualsiasi epoca, cerco o scambio schede da bar originali di vecchi giochi e accessori vari di qualsiasi genere. Annuncio sempre valido. Stefano - tel. 02/2552474

VENDO/cerco/scambio giochi per Sega Saturn: Virtua Fighter 2, Discworld, Theme Park, Alien Trilogy, Need for Speed, Command & Conquer, Panzer Dragon, Rayman, Wing Arms, True Pinball ed altri. Piero - tel. 0125/355117

VENDO N64 (JAP) con adattatore PAL + 2 joypad e memory card con i seguenti giochi: Turok Dinosaur Hunter, Super Mario 64. Tutto a L. 500.000. Il tutto ha due mesi di vita. Stefano/Gianpietro tel. 06/9695290

VENDO per Sega Master System 2: 1 pistola, 1 control pad e i seguenti giochi: Rambo 3, G-Loc, Super Kick Off, Kang On, Great Football ancora in buono stato. Tutto a L. 200.000 trattabili. Solo per la provincia di Vicenza.

Fabio - tel. 0444/774303
ore pasti

VENDO SNES buono stato con Starwing, 2 joypad commutatore per giochi L. 150.000. Galli - tel. 010/508749 ore pasti

VENDO SNES con 2 joypad a L. 95.000 e i seguenti giochi: Mortal Kombat 3 Ultimate L. 60.000, International Superstar Soccer L. 45.000, Jimmy Connor's Tennis L. 30.000, NBA Jam L. 30.000, Lion King L. 30.000. Paolo - tel. 0141/352721

VENDO il gioco Fifa 64 completo di manuale d'istruzione originale con due joypad (di cui uno metà grigio e metà nero, acquistato insieme a Mario Kart 64). In blocco L. 200.000 o separatamente a prezzo da concordare. Annuncio valido per tutta Italia, invio in contrassegno postale. Alessandro - tel. 0438/402170

VENDO per PC CDROM i seguenti giochi, tutti originali

completi di confezioni e manuali in italiano: Rugby World Cup 95 L. 20.000, Civilization 2 + scenari (ITA) L. 70.000, Screamer 2 L. 40.000, Lords of the Realm 2 L. 50.000, Red Alert + Counter Strike L. 75.000; sono disposto anche a scambiare con Dragon Lore 2, Down in the Dumps, Phantasmagoria 2, Zork Nemesis ecc. Luca - tel. 0971/46369

VENDO/cerco/scambio giochi per PSX PAL disponibili titoli come: F1, M. Machines V3, Actua Soccer, Speedster, Tekken, Adidas In. 97 e tanti altri. Offerta Fade to Black L. 25.000. Disponibili soluzioni Resident Evil e altre a L. 4.000. Marco - tel. 080/684646 - 0338/2462972

CERCO

CERCO il numero 63 di Game Power o anche la fotocopia della 1a parte dell'help di Turok Dinosaur Hunter x N64. Gianluca Pennini - via Fiume, 47 48100 Ravenna tel. 0544/421564

CERCO disperatamente per SNES la versione giapponese di Secret of Mana 2 e la versione americana di Final Fantasy 3. Sono disposto a pagare un buon corrispettivo. Marco - tel. 015/741606 ore pasti

CERCO disperatamente Game Power n° 55 del novembre 96 con inserto help Super Mario 64 (1a parte) e il n° 63 del luglio 97 con inserto help Turok (1a parte). Roberto Rebelli - via E. Medea, 18 - 20138 Milano tel. 02/514108

CERCO per Super Famicom (JAP) i seguenti titoli: Gambare Goeron (Mystical Ninja), F-Zero, Spanky Quest, Super Mario World e All Star. Vendo Cool Boarders (PAL) e Ridge Racer Rev. (JAP) per PSX (entrambi in ottime condizioni a L. 50.000 e L. 40.000). Compro soltanto se in ottime condizioni e completi di manuali.

Paolo - tel. 0445/365968
0338/7515922 ore serali

CERCO disperatamente Dragon Ballz per Saturn. Simone - tel. 0575/97412 dopo le ore 18

SCAMBIO

SCAMBIO per PSX: Vandal Hearts, Command & Conquer, Victory Boxing, Blood Omen: The Legacy of Kain, Excalibur 2555, Tunnel B1 e molti altri, esclusivamente con Warhammer, Tomb Raider, Resident Evil. Cambio inoltre giochi per N64. Max - tel. 0360/705597

SCAMBIO MK Trilogy PAL e/o Ki Gold USA per N64 (entrambi un mese di vita) con alcuni tra i seguenti giochi: Doom 64, Cruisin USA, Star Wars, Starfox 64, NBA Hangtime possibilmente in versione USA con imballi e manuali originali. Astenersi perditempo e pirati. Annuncio sempre valido in tutta Italia. Andrea - tel. 0965/812355

SCAMBIO per PSX PAL, Ridge Racer Revolution, International Track & Field e Rayman con Broken Sword, Porsche Challenge, Bust a Move 2, ISS PRO, Super Puzzle Fighter, V-Rally, Resident Evil, Destruction Derby 2. Roberto - tel. 0331/968047 dalle 14 alle 18

SCAMBIO per PSX PAL Syndicate Wars con uno dei seguenti giochi: Warcraft 2, Carnage Heart, Sim City 2000, MDK, Populous 3. Fabio Massimo Pasquazzi - via Casilina Sud, 91 - 03013 Ferentino (FR) - tel. 0775/395748

Gli annunci devono essere spediti a
Game Power- Annunci
via Aosta 2 - 20155 MILANO
o inviati via fax a GP
Annunci
02-33104726

**LEGGI LA NUOVA RIVISTA E PER TE
GIOCARRE CON IL COMPUTER NON
SARA' MAI PIU' LA STESSA COSA.**

L.9.900

GIOCHI COMPUTER

PER IL MIO
NOVEMBRE

MENSILE - ANNO 1 N.7 - NOVEMBRE 1997 - SPED. ABB. POST. COMMA 26 ART.2 LEGGE 549/95 - MILANO

FANTASTICO!
**GIOCHIAMO CON
IL PRIMO DEMO
DI TOMB RAIDER 2**

**GIOCHIAMO
A CALCIO CON
KICK OFF 98**

ESCLUSIVO!
ABBIAMO GIOCATO A
BLADE RUNNER



**IN TUTTE LE EDICOLE A SOLE 9.900 LIRE
CON UN CD ROM PIENO DI GIOCHI DA
PROVARE SUBITO SUL TUO COMPUTER**

E' IN EDICOLA



The cover of PlayStation Power magazine features a vibrant yellow background. At the top, the title "PlayStation Power" is written in a large, stylized red font with a white outline. Below the title, a group of Street Fighter characters is depicted in a dynamic pose. In the center, Zangief is shown in a powerful stance, surrounded by other fighters like Ryu, Ken, and Chun-Li. The text "STREET FIGHTER plus α" is visible in the upper left. A large red banner across the middle reads "IN ANTEPRIMA DALLA CAPCOM IN 3D!". In the bottom left corner, a list of featured games is provided: "PROVATI! The Lost World, PaRappa The Rapper, Toshinden 3, Xevious 3D+G, Hard Bullad, Ray Storm". On the right side, a small circular badge indicates "13 Novembre". Along the right edge, vertical text provides publication details: "Anno II Numero 13 Novembre 1997 L. 7.000" and "SPEDIZIONE IN A.P. 45%-ART. 2 COMMA 20/8 LEGGE 662/96-FILIALE DI MILANO". At the bottom, a black banner contains the text "GUIDA e SOLUZIONI ai Giochi PlayStation".

PlayStation Power

STREET FIGHTER plus α

IN ANTEPRIMA DALLA CAPCOM IN 3D!

PROVATI!
The Lost World
PaRappa The Rapper
Toshinden 3
Xevious 3D+G
Hard Bullad
Ray Storm

13
Novembre

Anno II Numero 13 Novembre 1997 L. 7.000
SPEDIZIONE IN A.P. 45%-ART. 2 COMMA 20/8 LEGGE 662/96-FILIALE DI MILANO

GUIDA e SOLUZIONI ai Giochi PlayStation

LA RIVISTA MENSILE CON TRUCCHI CONSIGLI, MAPPE, RECENSIONI NOTIZIE E ANTEPRIME